

1 Muuntajan kytkeminen

2 Konsolin asentaminen

3 Pelaa!

4 Lataaminen

5 Turvallinen lataaminen

6 Pelitilat

7 Ohjaimet

8 Lisävarusteena saatavan Joy-Con-...

9 Joy-Con-ohjaimien kiinnittäminen/irrota...

10 Ote Joy-Con-ohjaimista

11 Lapsilukko

12 Lapsilukkoasetusten muuttaminen

13 Lapsilukkoasetusten muuttaminen

14 Unohtunut lapsilukon PIN-koodi

15 Nintendo Switch -lapsilukon...

16 Käyttäjän yhdistäminen Nintendo...

17 Lapsitili

18 Internetyhteyden muodostaminen

19 Langattoman verkkoyhteyden asetus

20 SSID:n ja salasanan löytäminen

21 Langallisen verkkoyhteyden asetus

22 Nintendo Switch -ohjelmat

23 Aktiivinen latauskonsoli

24 Kaverit

25 Tiedonhallinta

26 microSD-kortit

27 Tehdasasetusten palauttaminen

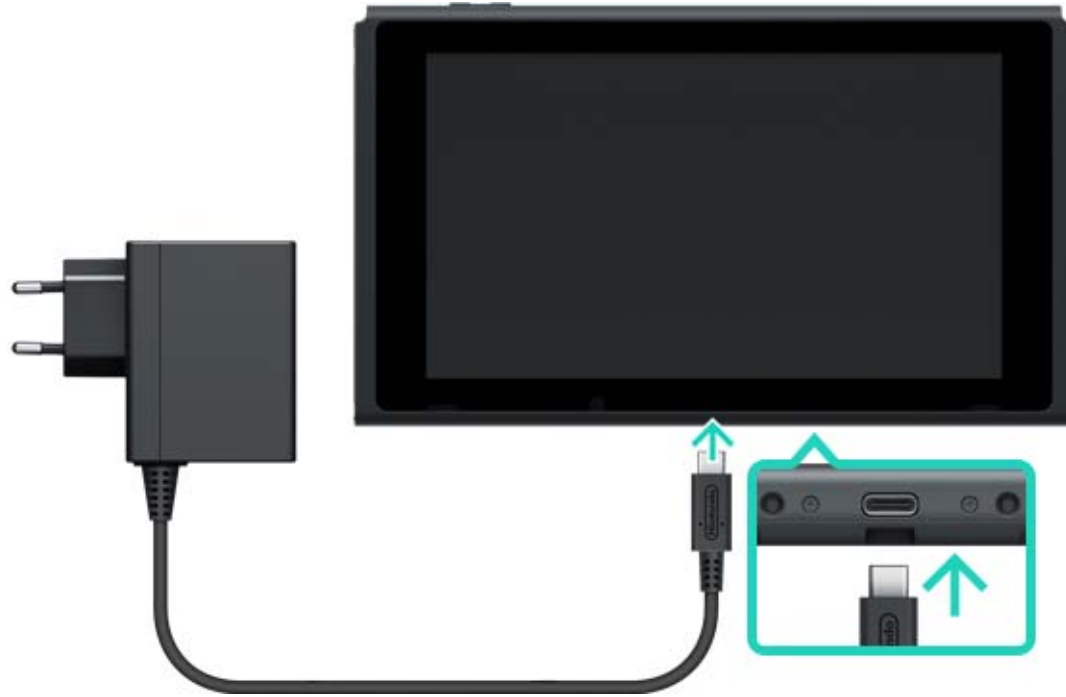
28 Nintendo Switch -lisävarusteet

1 Muuntajan kytkeminen

Muuntajan kytkeminen

1. Kytke muuntaja

Kytke kiinni konsolin mukana tullut muuntaja ja käynnistä konsoli.



2. Asenna konsoli

3. Pelaa!

2

Konsolin asentaminen

Konsolin asentaminen

1. Kytke muuntaja

2. Asenna konsoli

Kun käynnistät konsolin ensimmäisen kerran, saat pyynnön valita asetuksia. Kiinnitä molemmat Joy-Con-ohjaimet konsoliin ja noudata ohjeita näytöllä.



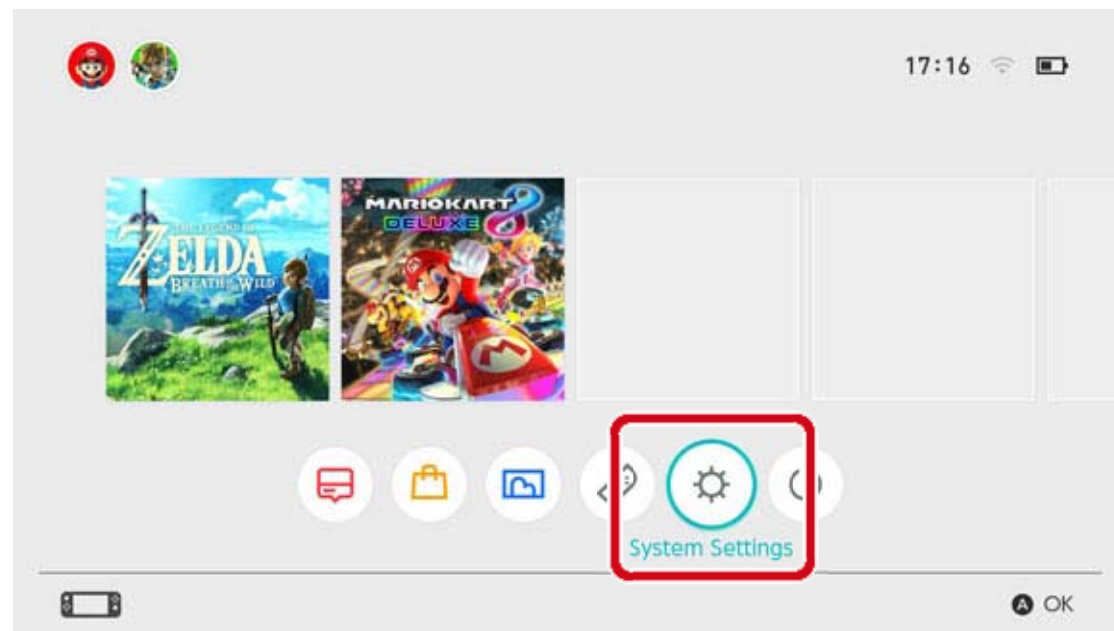
Asetuksia voi valita lisää myöhemmin. Jos asetuksia valitessa ilmenee jotain, mitä et ymmärrä, lue seuraavat sivut:

- Internetyhteyden muodostaminen
- Mikä on aikavyöhyke?
- Yhdistäminen TV:hen
- Nintendo Account -tilin yhdistäminen
- Lapsilukon määrittäminen

Asetusten muuttaminen

Voit muuttaa asetuksia milloin tahansa kohdasta

SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset) HOME-
valikosta.



3. Pelaa!

Pelaa!

2. Asenna konsoli

3. Pelaa!

1. Kytke muuntaja

Nintendo Switch -ohjelmia on kahdenlaisia: kortilla myytäviä versioita, joiden mukana tulee konsoliin asetettava pelikortti, ja ladattavia versioita, jotka tallennetaan konsoliin tai microSD-kortille lataamisen jälkeen.

Tämä on lyhyt johdanto pelin pelaamiseen kortilla myytävä versio esimerkkinä.

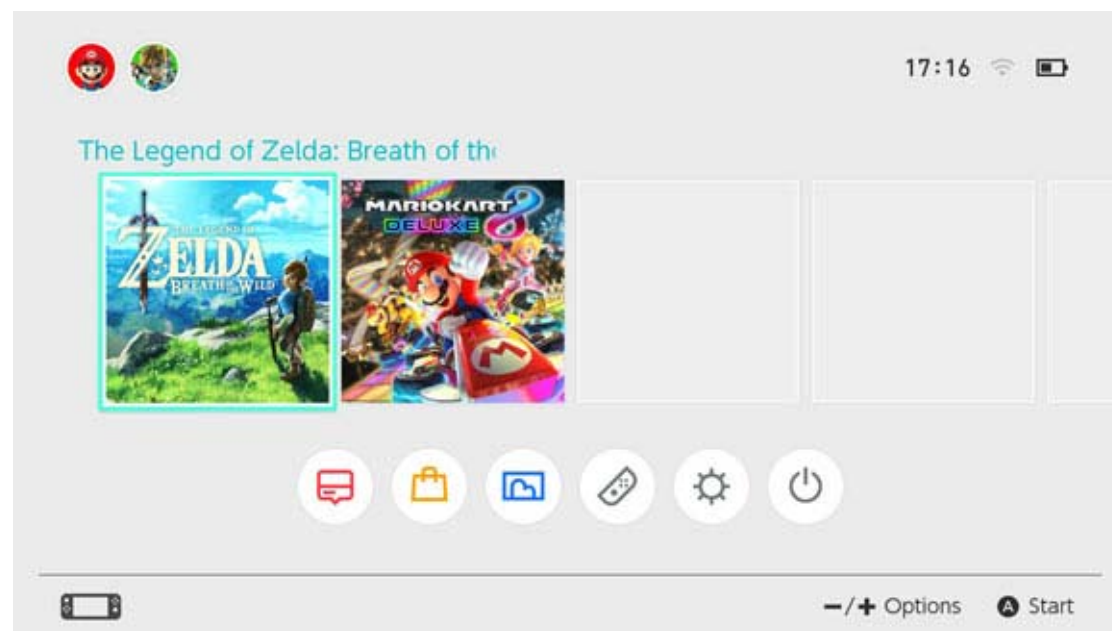
Kortilla myytävän version pelaaminen

Avaa pelikorttipaikka ja aseta pelikortti. Katso, että asetat pelikortin oikein päin.

Varmista, että pelikortin tarra on itseesi päin, ja aseta pelikortti pelikorttipaikkaan kunnes kuulet napsahduksen.



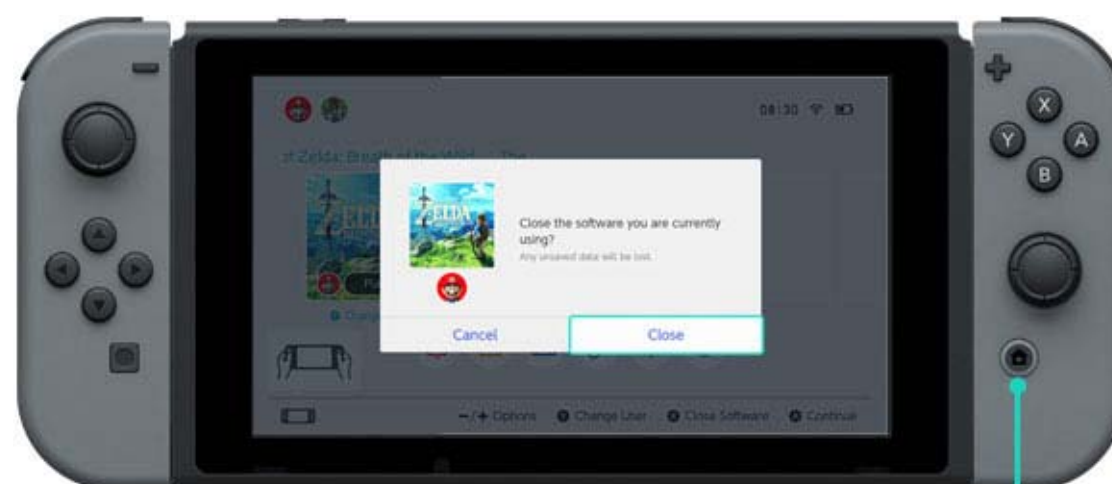
Asetetun pelikortin ohjelmistokuvake ilmestyy HOME-valikkoon. Valitse kuvake cursorilla ja paina A-painiketta käynnistääksesi ohjelman.



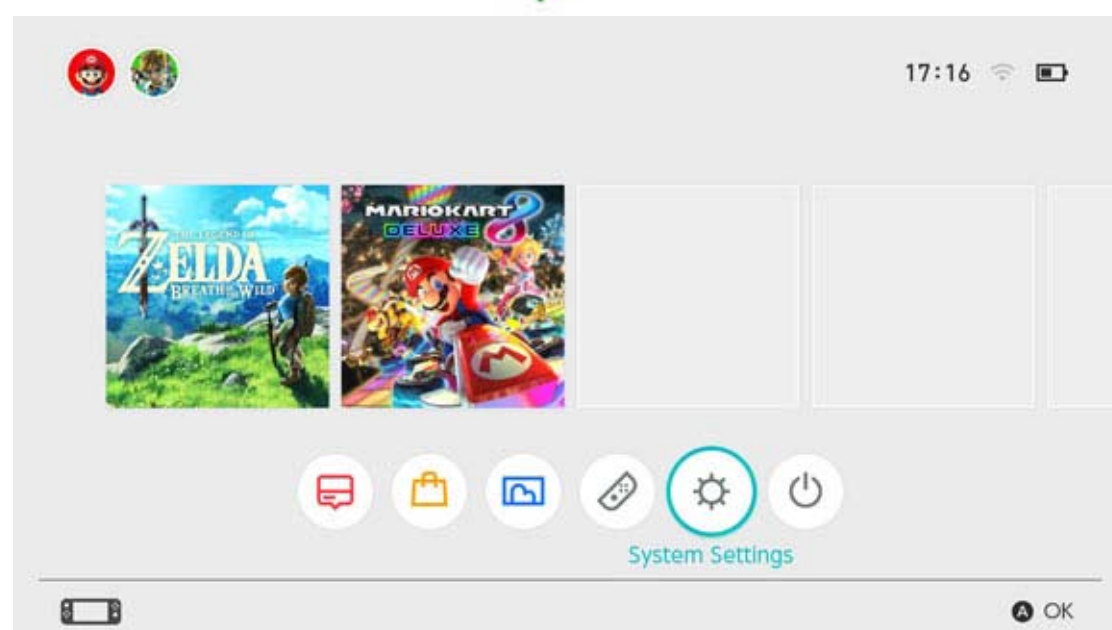
Ohjelmiston sulkeminen

Painamalla HOME-painiketta ohjelma keskeytyy ja palaat HOME-valikkoon. Voit sulkea keskeytetyn ohjelman valitsemalla sen ja painamalla X-painiketta.

Jos pelaat peliä, joka ei tallenna tilannetta itsestään, muista tallentaa ennen ohjelman sulkemista. Tallentamattomat tiedot menetetään.



HOME button



Pelikortin poistaminen

Poistaaksesi pelikortin konsolista, avaa pelikorttipaikan kansi ja työnnä pelikorttia kunnes se ponnahtaa ylös, ja voit poistaa sen.



Kun olet lopettanut konsolin käytön

Voit laittaa Nintendo Switch -konsolisi lepotilaan, kun et käytä sitä enää. Käyttämällä lepotilaa voit jatkaa pelaamista heti, kun poistat konsolin lepotilasta.

Akun kesto on XX päivää, jos konsoli laitetaan lepotilaan täysin ladattuna.

Konsolin laittaminen lepotilaan

Paina **·** (HOME-painike) pohjaan vähintään sekunniksi avataksesi valikon QUICK SETTINGS (pika-asetukset) ja valitse SLEEP MODE (lepotila).

Konsolin poistaminen lepotilasta

Paina HOME-painiketta poistaaksesi konsolin lepotilasta.



HOME button

Muut tavat poistaa konsoli lepotilasta/laittaa se lepotilaan

Konsolin laittaminen lepotilaan HOME-valikosta

Valitse lepotila HOME-valikosta.

Konsolin laittaminen lepotilaan/poistaminen lepotilasta virtapainikkeella.

Paina virtapainiketta laittaaksesi konsoli lepotilaan tai poistaaksesi sen siitä.



POWER button

Lataaminen

Sinun pitää ladata konsoli, Joy-Con-ohjaimet ja Pro-ohjain käyttäaksesi niitä.

Laitteiden lataustavat on kuvattu alla.

Konsolin lataaminen

Voit ladata Nintendo Switch -konsolin seuraavilla tavoilla:

- Laita konsoli Nintendo Switch -telakkaan, kun telakka on kytketty muuntajaan
- Kytke muuntaja suoraan konsoliin

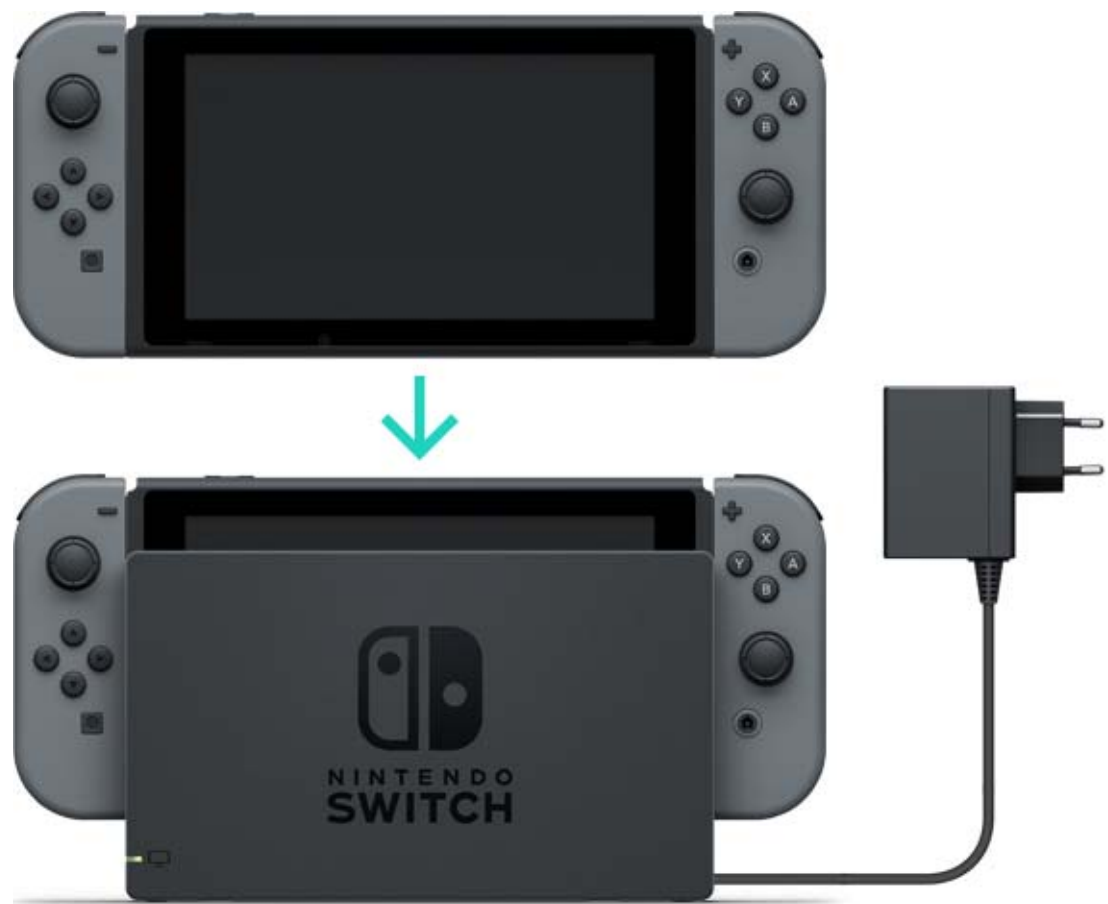
Lataussymboli näkyy näytöllä, kun konsoli alkaa latautua.

Akun lataus täyteen kestää noin kolme tuntia ja kymmenen minuuttia.

◆ Arvio koskee konsolin lataamista lepotilassa.

Nintendo Switch -telakan käyttäminen

Laita konsoli Nintendo Switch -telakkaan, kun telakka on kytketty muuntajaan.



Muuntajan käyttäminen

Kytke muuntaja konsoliin ja laita muuntajan pistoke pistorasiaan.



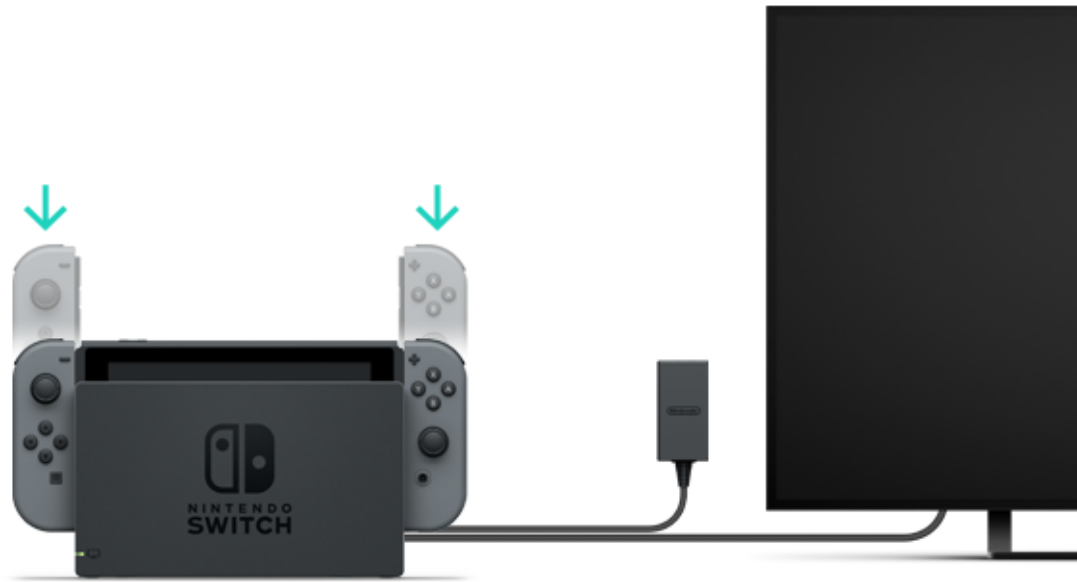
Joy-Con-ohjaimien lataaminen

Voit ladata Joy-Con-ohjaimet seuraavilla tavoilla:

- Kiinnitä ne konsoliin, kun se on latauksessa.
- Kiinnitä ne Joy-Con-latauskappaleeseen (myydään erikseen)

Akun lataus täyteen kestää noin kolme ja puoli tuntia.

Kiinnittäminen konsoliin



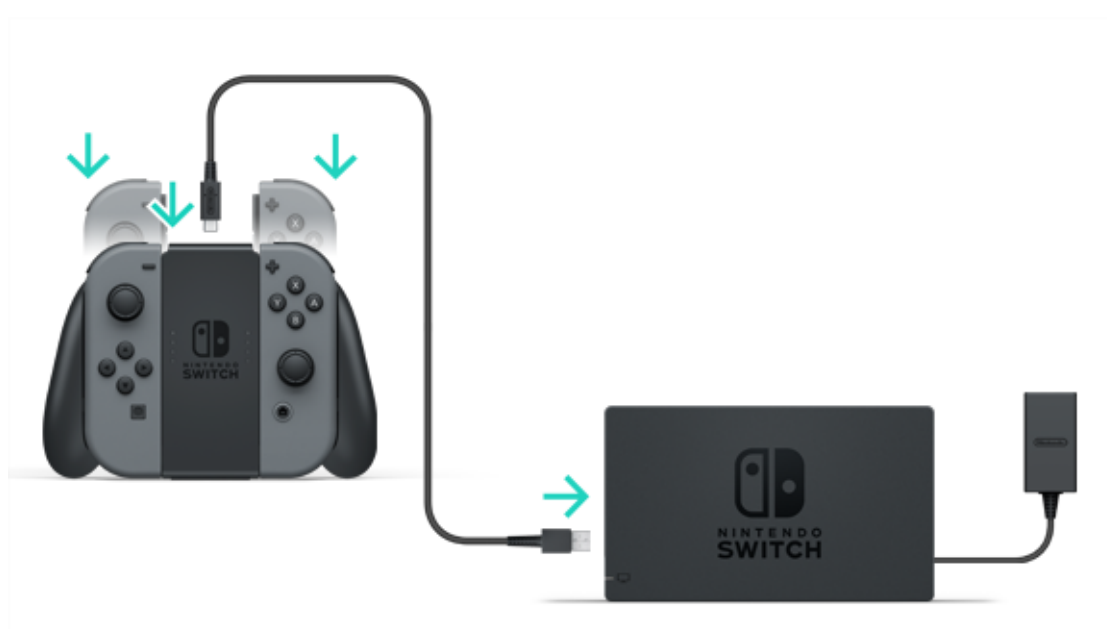
Mitä tapahtuu, jos kiinnitän Joy-Con-ohjaimet konsoliin, kun konsoli ei ole latauksessa?

Joy-Con-ohjaimet alkavat latautua vain, jos niiden akun varaus on vähäinen.

Latautuminen päättyy akun varauksen ollessa noin puolessa välissä, jotta konsolin akku ei menetä liikaa varausta.

Ohjaimien kiinnittäminen Joy-Con-latauskappaleeseen (myydään erikseen)

Kiinnitä Joy-Con-ohjaimet latauskappaleeseen ja kiinnitä se Nintendo Switch -telakkaan. Mukana tulee USB-latauskaapeli latauskappaleen liittämiseksi telakkaan. Sinun täytyy kytkeä telakka muuntajaan.



Voit myös ladata lisävarusteen käyttämällä konsolin mukana tulevaa muuntajaa.

Voit ladata Joy-Con-ohjaimet kiinnittämällä ne Joy-Con-latauskappaleeseen ja kytkemällä sen muuntajaan (HAC-002), joka tulee konsolin mukana.

Nintendo Switch Pro -ohjaimen lataaminen (myydään erikseen)

Kiinnitä ohjain Nintendo Switch -telakkaan USB-latauskaapelilla, kun telakka on kytketty muuntajaan.

USB-latauskaapeli tulee Nintendo Switch Pro -ohjaimen mukana.

Lataus täyteen varaukseen kestää noin kuusi tuntia.



Voit myös ladata ohjaimen muuntajalla, joka tulee konsolin mukana.

Nintendo Switch Pro -ohjain latautuu, jos kytket sen muuntajaan (HAC-002), joka tulee konsolin mukana.



Turvallinen lataaminen

 Turvallinen lataaminen

- Akun kesto lyhenee vähitellen toistuvien latausten myötä.
- Lataa kiinteällä akulla varustetut tuotteet vähintään puolen vuoden välein. Jos akkuja ei käytetä pitkään aikaan, niitä voi olla mahdotonta ladata.
- Jos akkua ei voi ladata tai akun kesto on hyvin lyhyt, akku täytyy ehkä vaihtaa.

Akkujen lataaminen

Älä yritä vaihtaa Joy-Con-ohjaimen, Nintendo Switch Pro -ohjaimen tai konsolin akkuja itse. Ota yhteyttä Bergsala Service Center -kuluttajapalveluun saadaksesi lisätietoja.

Pelitilat

Nintendo Switch käyttää kolmea eri pelitilaa, joiden välillä voit vaihtaa milloin vain haluat.

Tämä on lyhyt johdanto kaikkiin kolmeen pelitilaan.

TV-tila

Nintendo Switch -konsolin näyttö näkyy TV:ssäsi.

Pöytätila

Kun pelaat, aseta konsoli vakaalle alustalle kuten pöydälle.

Käsi­käyttötila

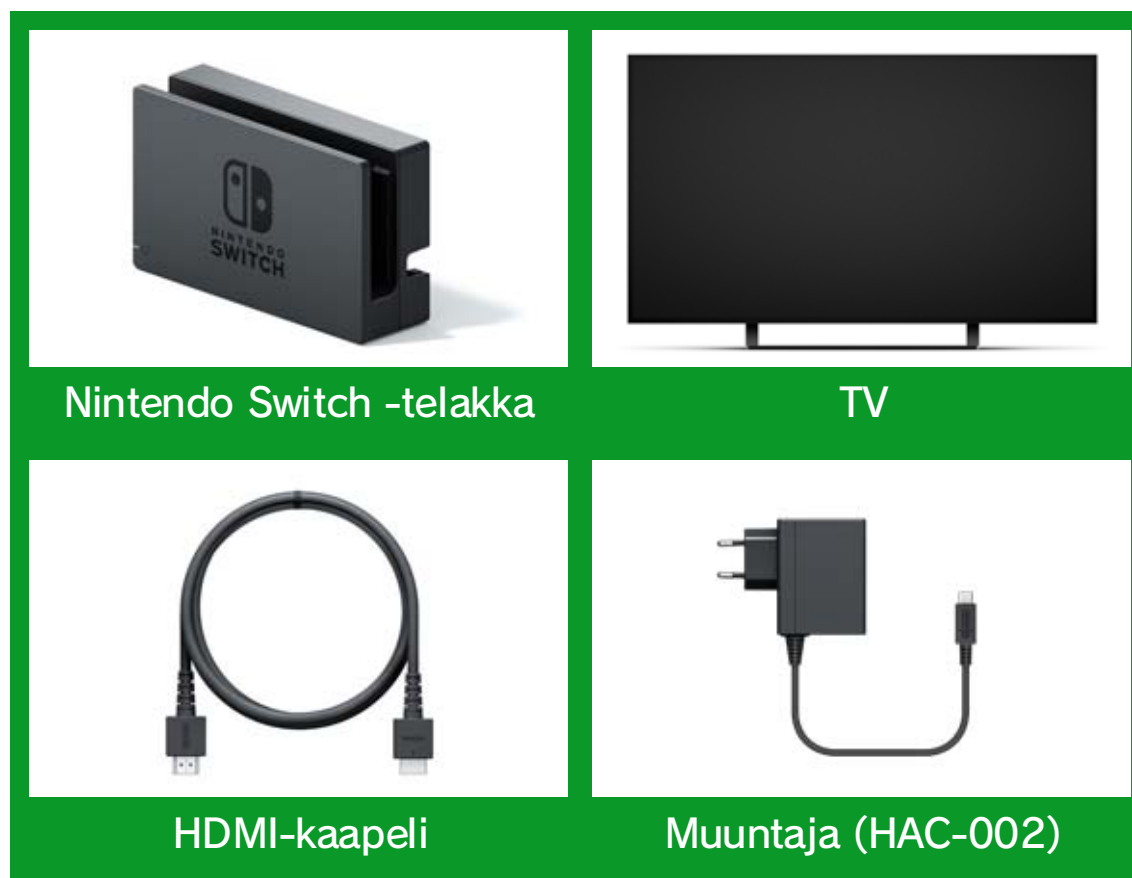
Pelaa konsoli käsissäsi.

TV-tila

Tässä pelitilassa voit pelata Nintendo Switch -pelejä isommalla näytöllä. Voit pelata yksin tai kerätä ihmisiä ympärillesi, että voitte pelata joukolla!

Konsolin käyttäminen TV-tilassa

Mitä tarvitset konsolin lisäksi:



Yhdistäminen

1. Avaa kansi Nintendo Switch -telakan takana.



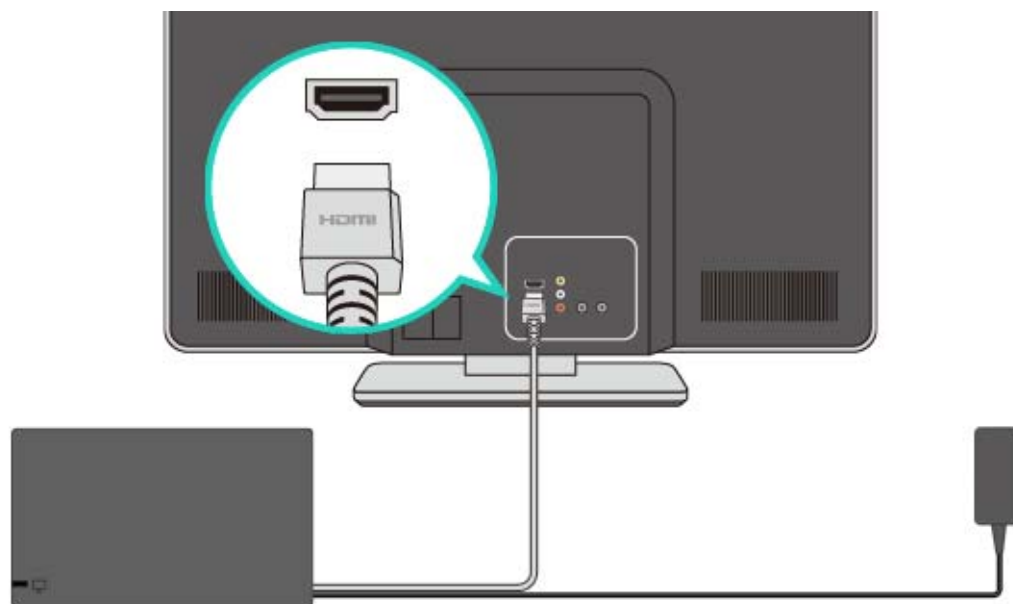
2. Kytke muuntaja ylempään liitântään ja HDMI-kaapeli alempaan liitântään ja sulje kansi.



3. Kytke muuntaja pistorasiaan.



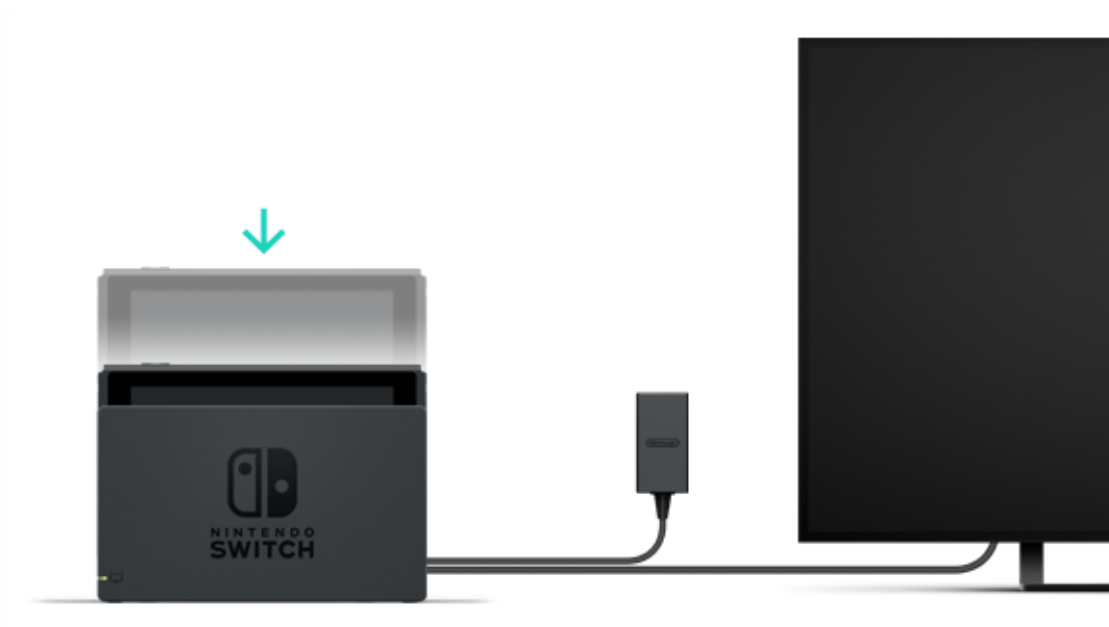
4. Kiinnitä HDMI-kaapeli TV:hen.



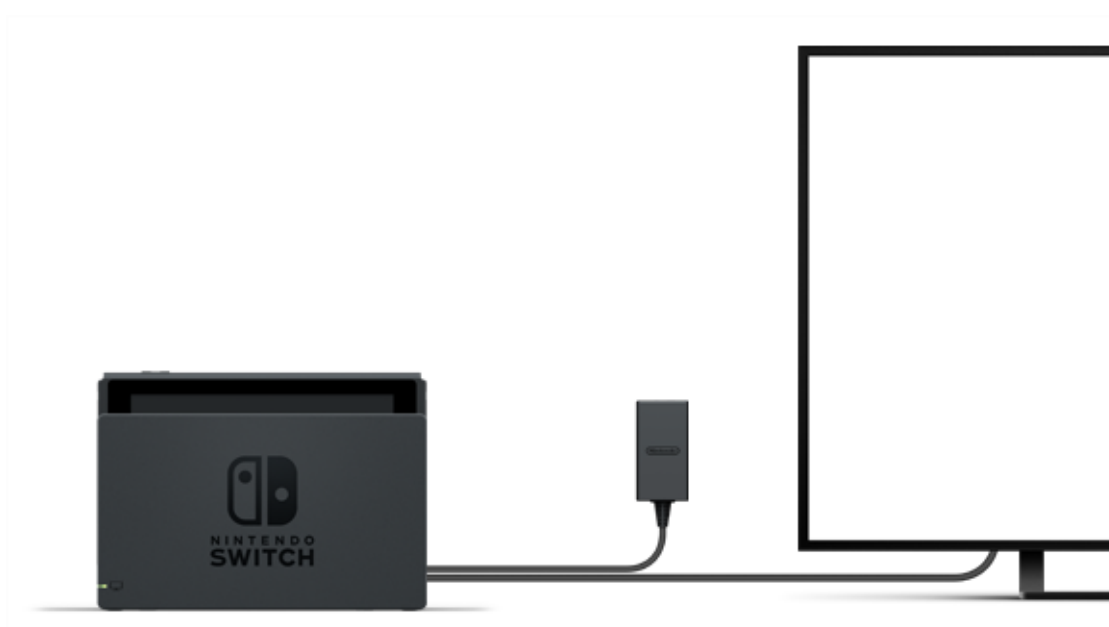
5. Irrota Joy-Con-ohjaimet konsolista, jos haluat käyttää niitä, kun konsoli on TV-tilassa.



6. Laita konsoli telakan suuntaiseksi ja paina konsolia alaspäin. Jos konsoli on asetettu oikein telakkaan, sen näyttö sammuu.



7. Kytke TV:n virta päälle ja varmista, että tuloliitännäksi on valittu HDMI-sisääntulo. Tarkista, näkyykö Nintendo Switch -konsolin näyttö TV:ssä.

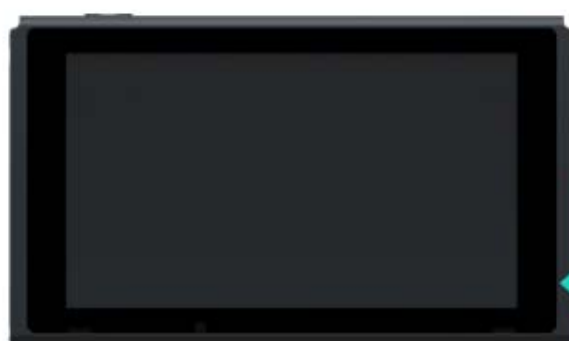


Pöytätila

Jos sinulla ei ole TV:tä, voit silti pelata laittamalla konsolin pöydälle tai muulle vakaalle alustalle. Voit pelata ystävän kanssa käyttämällä kukin yhtä Joy-Con-ohjainta.

Konsolin käyttö pöytätilassa

Irrota Joy-Con-ohjaimet konsolista, avaa teline konsolin takaosassa ja aseta konsoli vakaalle alustalle.



Käsikäyttötila

Tässä tilassa voit ottaa konsolin mukaasi ja pelata missä vain haluat. Se sopii junamatkoihin ja ahtaisiin tiloihin, joissa konsolin asettaminen alustalle on vaikeaa.



 Konsolin käyttö käsikäyttötilassa

Kiinnitä molemmat Joy-Con-ohjaimet konsoliin.



HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface ja HDMI-logo ovat HDMI Licensing LLC:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.

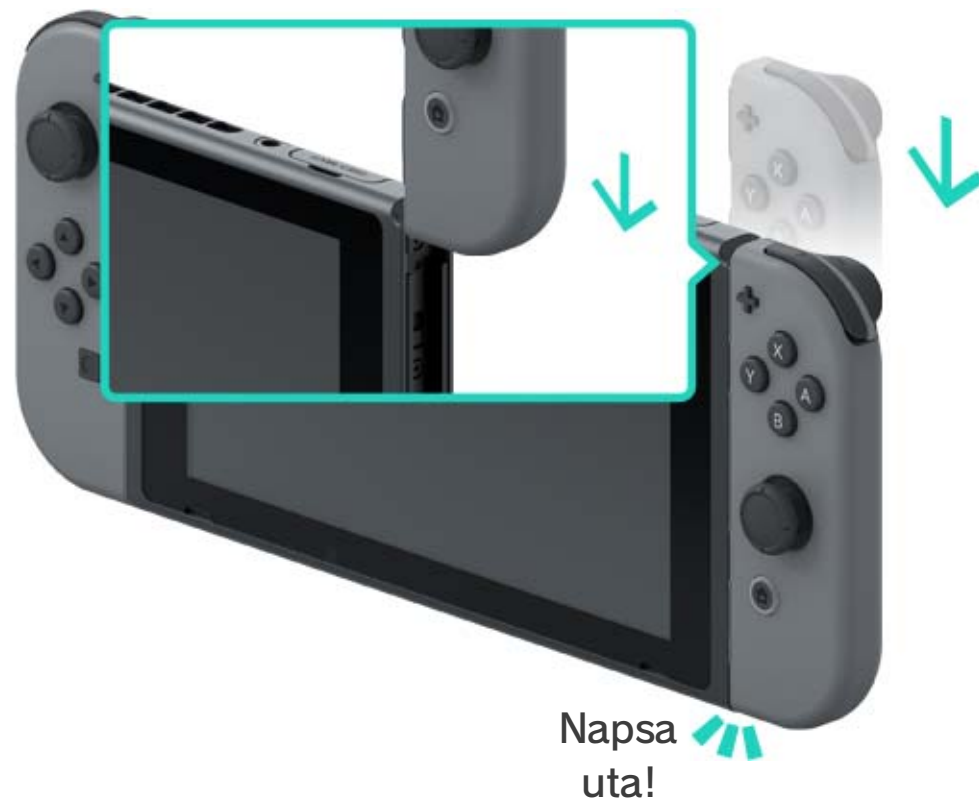
Ohjaimet

Voit nauttia Nintendo Switch -konsolin kolmesta pelitilasta käyttämällä monipuolisia Joy-Con-ohjaimia tai Nintendo Switch Pro -ohjainta (myydään erikseen).

 Joy-Con-ohjaimien käyttö

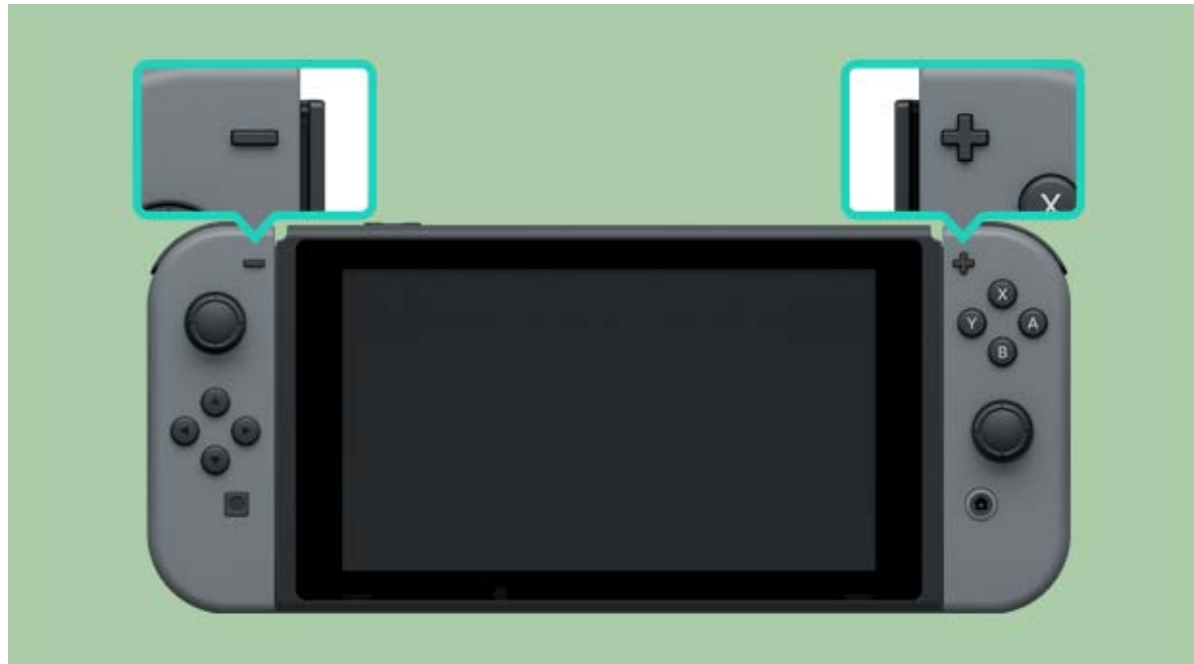
Joy-Con-ohjaimien kiinnittäminen konsoliin

Käsi käyttötilassa voit pelata Nintendo Switch -pelejä molemmat Joy-Con-ohjaimet kiinnitettyinä konsoliin. Kiinnittääksesi ohjaimet konsoliin laita ne konsolin kyljissä oleviin kiskoihin ja paina niitä alaspäin kunnes kuulet napsahduksen.



Varmista, että Joy-Con-ohjaimet on kiinnitetty oikein.

Varmista, että kiinnität oikean ja vasemman Joy-Con-ohjaimen niille kuuluville puolille konsolia. Vasemmassa Joy-Con-ohjaimessa on miinuspainike ja oikeassa Joy-Con-ohjaimessa on pluspainike.



Voit synkronoida Joy-Con-ohjaimet konsoliin kiinnittämällä ne kerran. Sen jälkeen voit käyttää niitä irrotettuna konsolista.

Konsolissa voi olla synkronoituna jopa kymmenen Joy-Con-ohjainta samanaikaisesti.

Joy-Con-ohjaimien irrottaminen konsolista

Irrota Joy-Con-ohjaimet konsolista pelataksesi Nintendo Switch -konsolilla TV- tai pöytätilassa. Irrota Joy-Con painamalla vapautuspainike konsolin takana pohjaan ja liu'uttamalla ohjainta ylös.



Pidä
pohja
ssa



Joy-Con-ohjaimet pysyvät synkronoituina, kun irrotat ne konsolista, ja voit käyttää niitä langattomasti. Jos ohjaimien akkujen varaus loppuu, kiinnitä ne konsoliin sen latautuessa ladataksesi ohjaimet.

Voinko irrottaa Joy-Con-ohjaimet ja käyttää niitä toisessa konsolissa?

Jokaisen Joy-Con-ohjaimen voi synkronoida vain yhteen konsoliin kerralla.

Jos käytät toiseen konsoliin synkronoitua Joy-Con-ohjainta, sinun täytyy kiinnittää se Joy-Con-konsoliin synkronoidaksesi sen.

Sinun täytyy tehdä tämä aina kun haluat vaihtaa konsolia, jossa käytät kyseistä Joy-Con-ohjainta.

Pelaaminen Joy-Con-ohjaimet irrotettuna konsolista

Voit käyttää lisävarusteena saatavaa Joy-Con-ohjainta, kun pelaat Joy-Con-ohjaimet irrotettuina konsolista.



Joy-Con-välikappaleen käyttäminen

Voit kiinnittää vasemman ja oikean Joy-Con-ohjaimen Joy-Con-välikappaleeseen käyttääksesi niitä yhtenä ohjaimena.



Saatavilla on myös Joy-Con-välikappale, jolla voi ladata Joy-Con-ohjaimia.

Konsolin kanssa tulevan Joy-Con-välikappaleen lisäksi saatavilla on myös Joy-Con-latauskappale (myydään erikseen).

Jos sinulla on latauskappale, kiinnitä se Nintendo Switch -telakkaan USB-latauskaapelilla (HAC-010) ladataksesi Joy-Con-ohjaimet. Tällä tavalla voit pelata Nintendo Switch -konsolilla ohjaimien latautuessa.

Nintendo Switch Pro -ohjaimen käyttö

Joy-Con-ohjaimien lisäksi voit pelata Nintendo

Switch -konsolilla Pro-ohjaimella (myydään erikseen). Tämän ohjaimen avulla voit pelata vaivattomasti pidempiä aikoja, kun konsoli on TV- tai pöytätilassa.

Kun käytät konsolia TV-tilassa, voit kiinnittää Pro-ohjaimen telakkaan USB-latauskaapelilla (HAC-010) synkronoidaksesi tai ladataksesi sen.



Kun Pro-ohjain on täysin latautunut, voit irrottaa sen USB-latauskaapelista ja käyttää sitä langattomasti.



USB Type-C™ ja USB-C™ ovat USB Implementers Forumin tavaramerkkejä.

Lisävarusteena saatavan Joy-Con-hihnan kiinnittäminen/irrottaminen

Kun pelaat Joy-Con-ohjaimet irrotettuna konsolista, voit parantaa pelaamisen mukavuutta ja turvallisuutta kiinnittämällä lisävarusteena saatavia Joy-Con-hihnoja.

Kiinnittäminen

Sovita ohjaimen plus- tai miinuspainike lisävarusteena saatavan Joy-Con-hihnan vastaavien merkintöjen kanssa ja liu'uta hihnaa kiskoa pitkin.





Kun olet kiinnittänyt hihnan Joy-Con-ohjaimen, lukitse lisävarustehihnan alaosassa oleva hihnalukko paikoilleen työntämällä sitä ylös. Laita sitten rannehihna päällesi ja paina hihnalukon painiketta kun säädät hihnaa, jotta hihna ei putoa kädestäsi.

Irrottaminen

Vapauta hihna painamalla hihnalukkoa alas. Tartu sitten hihnan yläosaan ja liu'uta sitä ylös.



⚠️ Varo irrottaessa

Vapauta hihnalukko ennen hihnan poistamista. Hihnalukko voi vaurioitua, jos yrität poistaa hihnan ennen sen vapauttamista.

Joy-Con-ohjaimien kiinnittäminen/irrottaminen Joy-Con-välikappaleesta

Voit kiinnittää vasemman ja oikean Joy-Con-ohjaimen Joy-Con-välikappaleeseen ja käyttää niitä yhtenä ohjaimena.

Kiinnittäminen

Irrota Joy-Con-ohjaimet konsolista ja liu'uta niitä alas Joy-Con-välikappaleen kyljissä olevia kiskoja pitkin.



Irrottaminen

Paina vapautuspainikkeet Joy-Con-ohjaimien takana pohjaan ja vedä ohjaimia ylös.



10 Ote Joy-Con-ohjaimista

Ote Joy-Con-ohjaimista

Voit ohjata konsolia yhdellä Joy-Con-ohjaimella tai molemmilla ohjaimilla samanaikaisesti. Ote ohjaimista voi muuttua riippuen pelattavasta pelistä. Seuraavassa on johdanto ohjaimien yleisimpiin otteisiin.

Ote kummastakin ohjaimesta

Molempia ohjaimia pidetään pystysuunnassa, jolloin useita painikkeita on käytettävissä ja ohjaimia voidaan liikuttaa itsenäisesti toisistaan riippumatta.



Ote yhdestä peliohjaimesta

Ohjainta pidetään pystysuunnassa yhdessä kädessä. Yhdellä kädellä käytettävä painike ja liikeohjaimet ovat käytettävissä.



Vaakasuuntainen ote yhdestä ohjaimesta

Ohjainta pidetään vaakasuunnassa molemmissa käsissä. Ohjainta pitää kallistaa joissakin peleissä.



Lapsilukko

Valvo lapsesi pelaamista

Voit määrittää älylaitteella säännöt, joiden mukaan lapsesi pelaa Nintendo Switch -konsolilla valvoaksesi hänen pelaamistaan. Tämä voi olla avuksi, jos olet huolissasi siitä, kuinka kauan ja millaisia pelejä lapsesi pelaa.



Jos haluat hyödyntää tätä toimintoa, sinun täytyy ladata ilmainen Nintendo Switch -lapsilukkosovellus.

Nintendo Switch -lapsilukko



Apple and the Apple logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc.

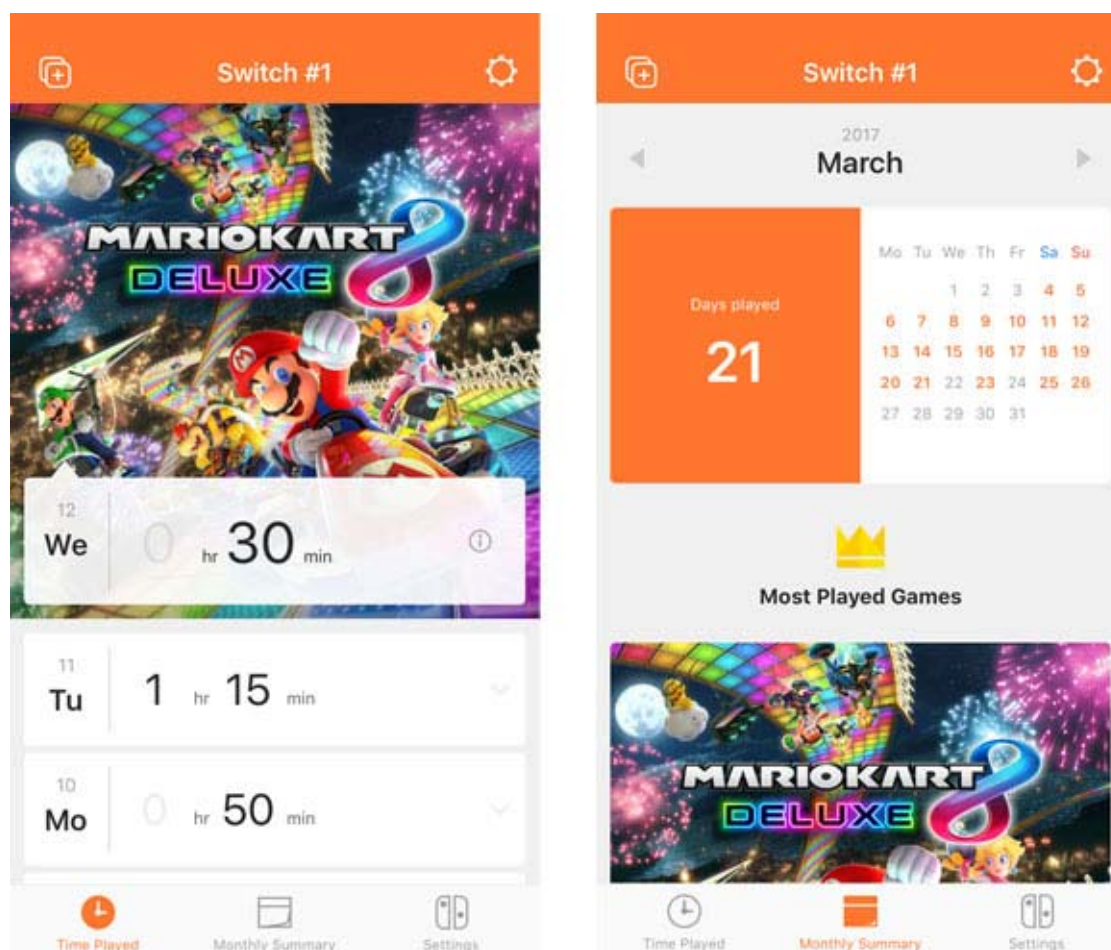
Google Play and the Google Play logo are trademarks of Google Inc.

Jos sinulla ei ole älylaitetta, voit käyttää osaa lapsilukkorajoituksista konsolista käsin.

Toiminnot	Nintendo Switch - lapsilukko	Konsoli
Katso pelattuja ohjelmia ja peliaikoja	O	X
Määritä päivittäinen peliaikarajoitus	O	X
Rajoita pelitoimintoja	O	O

Pelattujen pelien ja pelaajan tarkistaminen

Voit tarkistaa älylaitteella millaisia pelejä lapsesi pelaa ja kuinka kauan.



Kun tiedät, mitä lapsesi pelaa ja kuinka usein, voit saada tietoa hänen kiinnostuksen kohteistaan ja keksiä hauskoja yhteisiä puheenaiheita.

Määritä päivittäinen peliaikarajoitus

Voit rajoittaa sitä, kuinka kauan konsolia käytetään

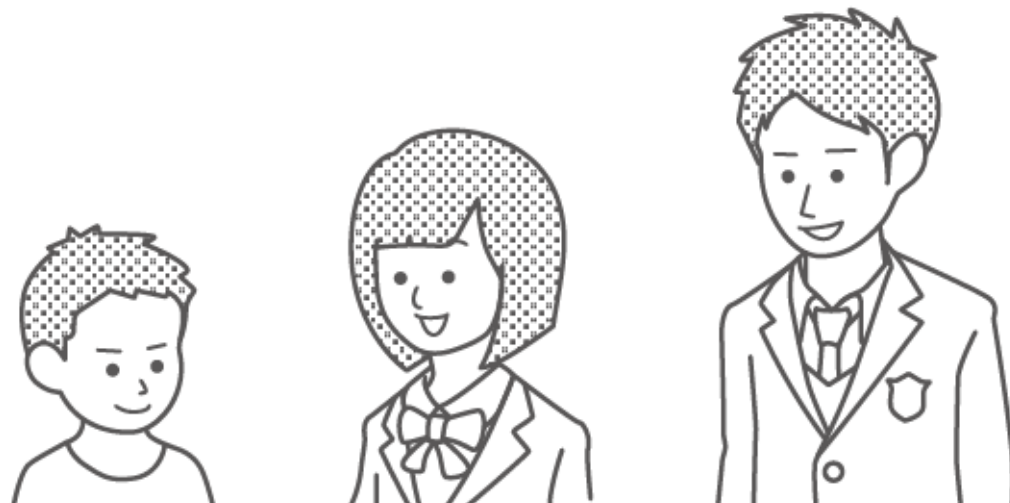
päivässä. Jos asetat päivittäisen peliaikarajoituksen, Nintendo Switch -konsolin näytölle tulee ilmoitus ajan päättyessä.



Määritä rajoituksia pelitoimintoihin

Nintendo Switch -toimintoja voi rajoittaa lapsesi iälle sopiviksi.

Rajoitetut toiminnot riippuvat siitä, minkä kolmesta tasosta valitset: YOUNG CHILD (pieni lapsi), CHILD (lapsi) tai TEEN (teini).



Esimerkiksi valitsemalla tasoksi CHILD (lapsi), rajoitus koskee pelejä, joiden ikäluokitus on 13 vuotta tai enemmän. Lisäksi rajoitus koskee toimintoja, kuten kuvakaappausten julkaisua sosiaalisissa verkoissa, ja viestintää muiden pelaajien kanssa.

Voit muokata rajoitukset tarpeittesi mukaisiksi. Sen avulla voit rajoittaa pelien käyttöä, joiden

ikäluokitus on täsmälleen lapsesi iän mukainen. Voit myös rajoittaa toimintoja, kuten kuvakaappausten julkaisua sosiaalisissa verkoissa, ja viestintää muiden käyttäjien kanssa riippumatta ikäluokituksesta.

Toiminnot, joita voi rajoittaa lapsilukolla

Seuraavat toiminnot voi määrittää vaatimaan PIN-koodin:

- Vaihda aluetta
- Muuta päivämäärää ja kellonaikaa
- Palauta tehdasasetukset
- Tallennustiedot ja kuvakaappaukset
- Poista käyttäjiä
- Verkkoasetukset
- Yhdistä Nintendo Account -tiliin (päteee ainoastaan, jos konsolisi alueeksi on määritetty Eurooppa)

① Jos sinulla on useampi kuin yksi lapsi...

Lapsilukkorajoituksia ei voi määrittää käyttäjäkohtaisesti. Asetukset koskevat kaikkia saman Nintendo Switch -konsolin käyttäjiä. Jos useampi kuin yksi lapsi käyttää konsolia, varmista rajoitusten sopivan nuorimmalle lapselle.

12 Lapsilukkoasetusten muuttaminen

Lapsilukkoasetusten muuttaminen

Voit kätevästi valvoa lapsesi pelaamistapoja yhdistämällä älylaitteen Nintendo Switch -konsoliin.

Yhdistäminen Nintendo Switch -lapsilukkosovellukseen

Mitä tarvitset

- Nintendo Switch -konsoli
- Älylaite
- Nintendo Switch -lapsilukkosovellus älylaitteille
- Nintendo Account -tili

Käyttö

1. Lataa Nintendo Switch -lapsilukkosovellus App Storesta tai Google Play™ -sovelluksesta.

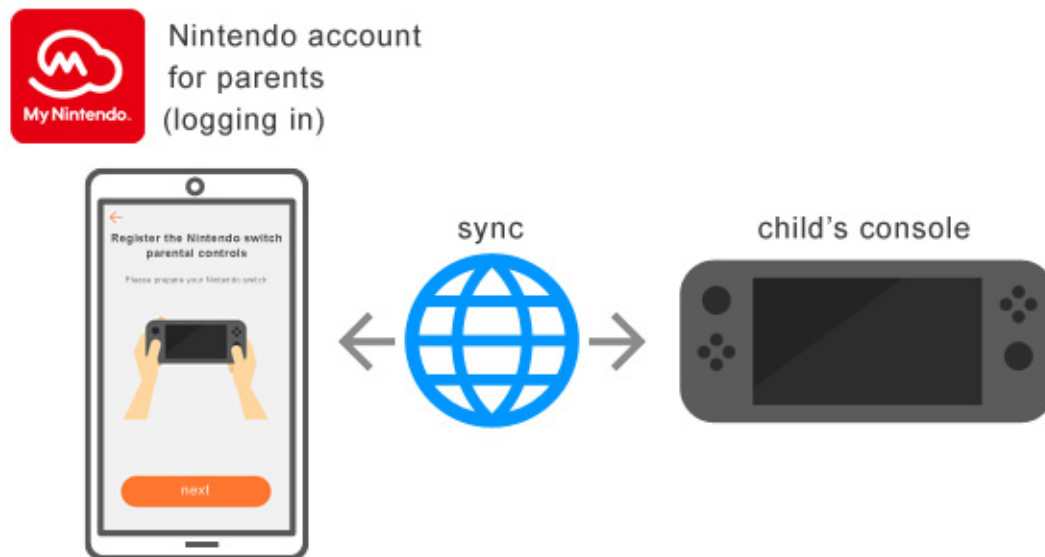


2. Käynnistä sovellus ja kirjaudu sillä Nintendo Account -tiliisi. Sinun täytyy olla vähintään 18-vuotias käyttääksesi sovellusta.



Nintendo Account
for parents

3. Muodosta konsolin internetyhteys. Kun sovellus on kirjautunut Nintendo Account -tiliisi, yhdistä se konsoliin.



Asetusopas aukeaa, kun käynnistät Nintendo Switch -lapsilukkosovelluksen ensimmäistä kertaa. Oppaassa kuvataan sovelluksen yksityiskohtaiset käyttöohjeet.

Jos sinulla ei ole äylaitetta...

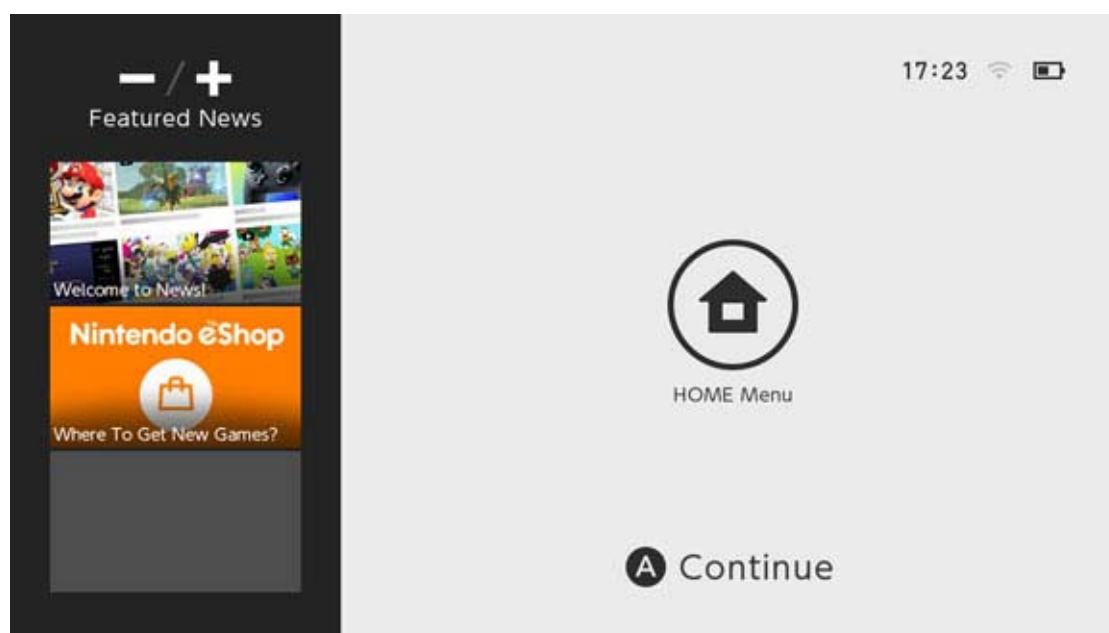
Voit silti asettaa joitain rajoituksia konsolin lapsilukkovalikossa.

Käyttö

1. Kytke konsolin virta.



2. Paina HOME-painiketta kun näet alla olevan näytön.



3. Valitse SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset) HOME-valikosta.



4. Valitse PARENTAL CONTROLS (lapsilukko) ⇒ SET PARENTAL CONTROLS (määritä lapsilukko) ⇒ SET WITH THIS CONSOLE (määritä tällä konsolilla) ja määritä rajoitukset näytön ohjeiden mukaisesti.

Parental Controls



Set With Smart Device

- Restrict gameplay
- Set play time restrictions
- Receive play activity notifications



Set With This Console

- Restrict gameplay



B Back **A** OK



System Settings

Flight Mode

Screen Brightness

Screen Lock

Parental Controls

Internet

Data Management

User

Mii



Nintendo offers you options to create a safe play environment for your child using Parental Controls on this console or on a smart device.



Parental Controls Settings

Enabled



B Back **A** OK

13 Lapsilukkoasetusten muuttaminen

Lapsilukkoasetusten muuttaminen

Seuraavat toiminnot ovat käytettävissä riippuen siitä, käytätkö Nintendo Switch -lapsilukkosovellusta äylaitteella vai konsolin lapsilukkovalikosta.

- Poista rajoituksia tilapäisesti syöttämällä PIN-koodi
- Muuta asetuksia äylaitteella
- Muuta asetuksia konsolilla

Poista rajoituksia tilapäisesti syöttämällä PIN-koodi

Koskettamalla leveää, oranssia lapsilukkokuvaketta HOME-valikossa siiryt näyttöön, jossa voit syöttää PIN-koodisi.

Jos olet yhdistänyt konsolin Nintendo Switch -lapsilukkosovellukseen, voit tarkistaa PIN-koodisi valitsemalla sovelluksesta SETTINGS (asetukset) ja sitten PIN.

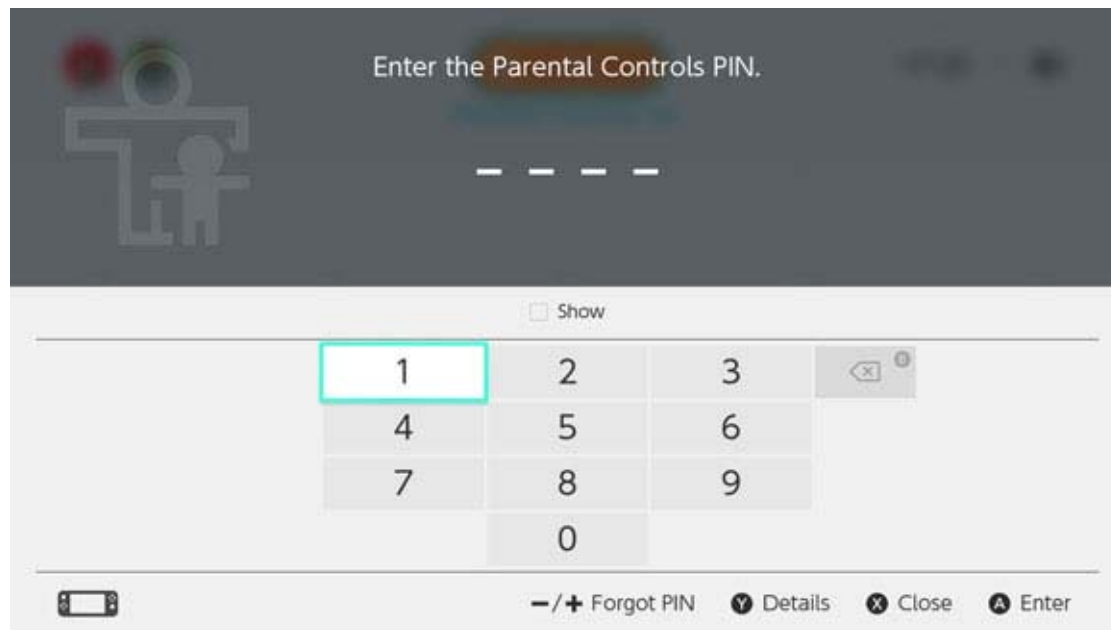
Voit poistaa lapsilukkorajoituksia tilapäisesti syöttämällä tämän PIN-koodin.



Jos et ole yhdistänyt konsolia Nintendo Switch -lapsilukkosovellukseen, sinun täytyy syöttää PIN-koodi, jonka määritit valitessasi

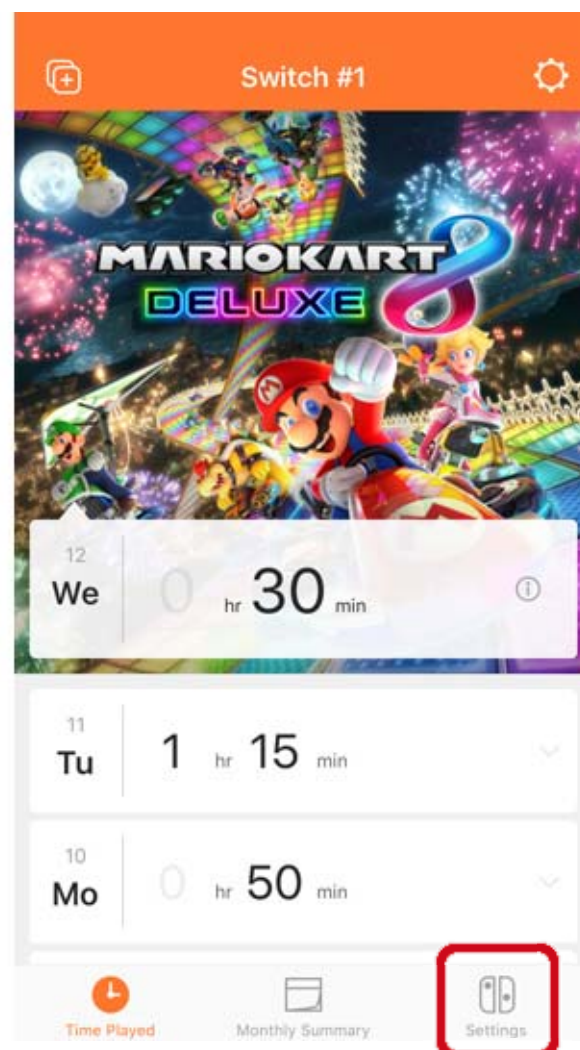
lapsilukkosovelluksia konsolilla, jos haluat poistaa lapsilukon käytöstä tilapäisesti.

Rajoitukset poistuvat käytöstä siihen asti, kun konsoli siirtyy seuraavan kerran lepotilaan. Paina Y-painiketta tarkistaaksesi, mitkä toiminnot ovat käytettävissä, kun rajoitukset on poistettu käytöstä tilapäisesti.



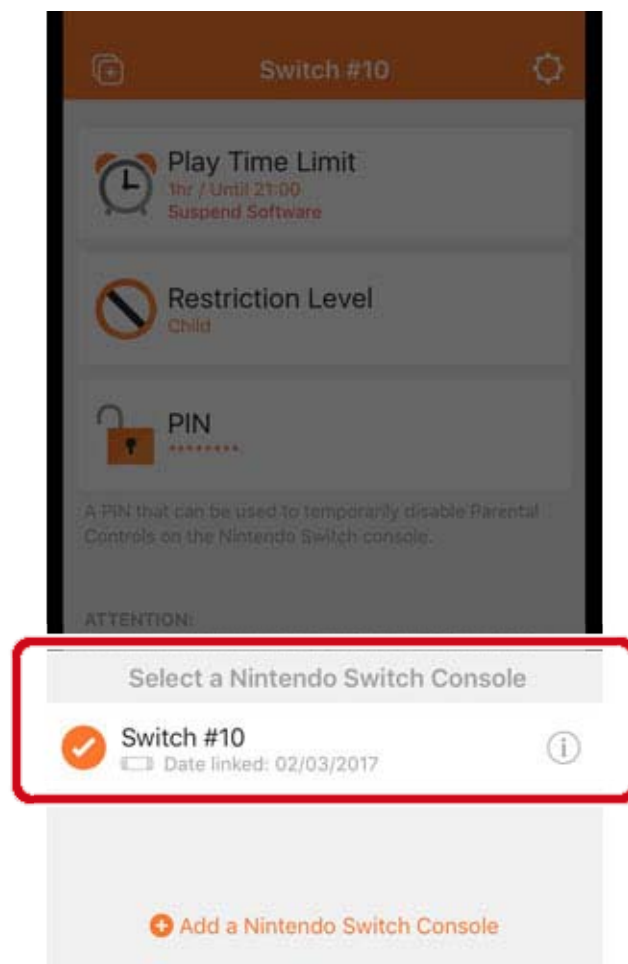
Muuta asetuksia äylaitteella

Voit määrittää asetusvalikossa, miten Nintendo Switch -lapsilukkosovellus toimii.



Jos sovellus on yhdistetty kahteen tai useampaan konsoliin...

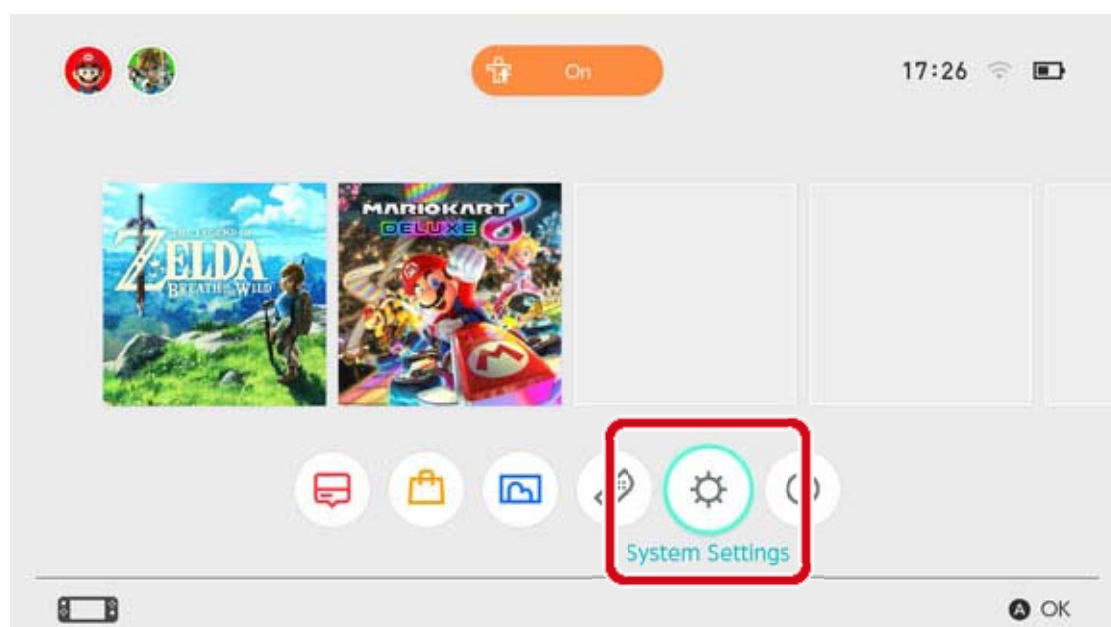
Valitse konsoli, jonka asetuksia haluat muuttaa, ja paina SETTINGS (asetukset).

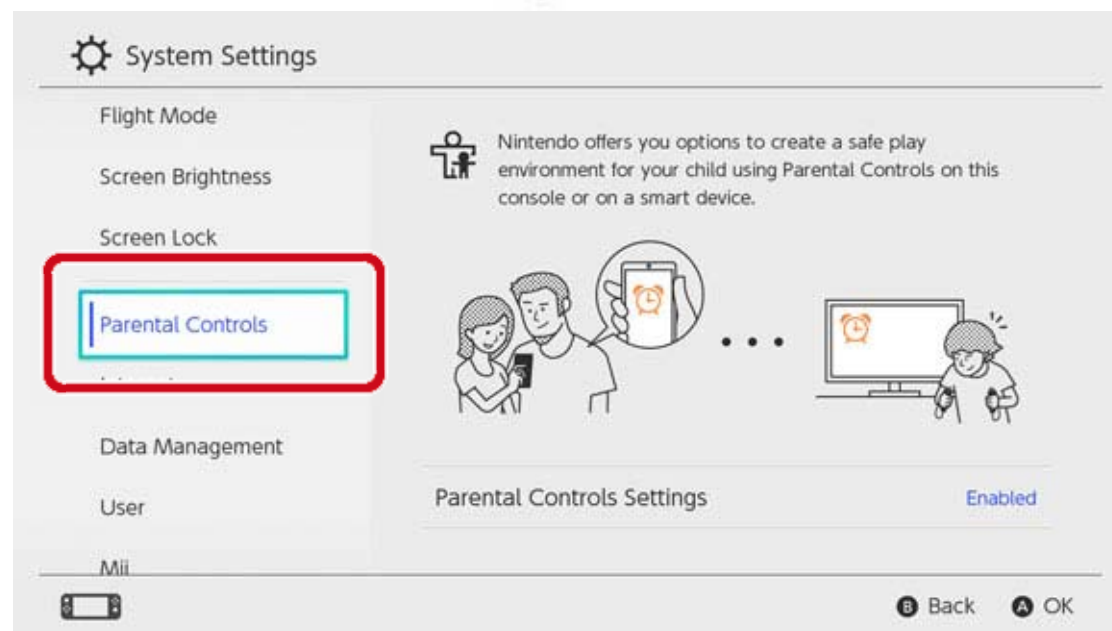


Muuta asetuksia konsolilla

Voit muuttaa asetuksia valitsemalla SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset) HOME-valikosta ja valitsemalla sitten PARENTAL CONTROLS (lapsilukko).

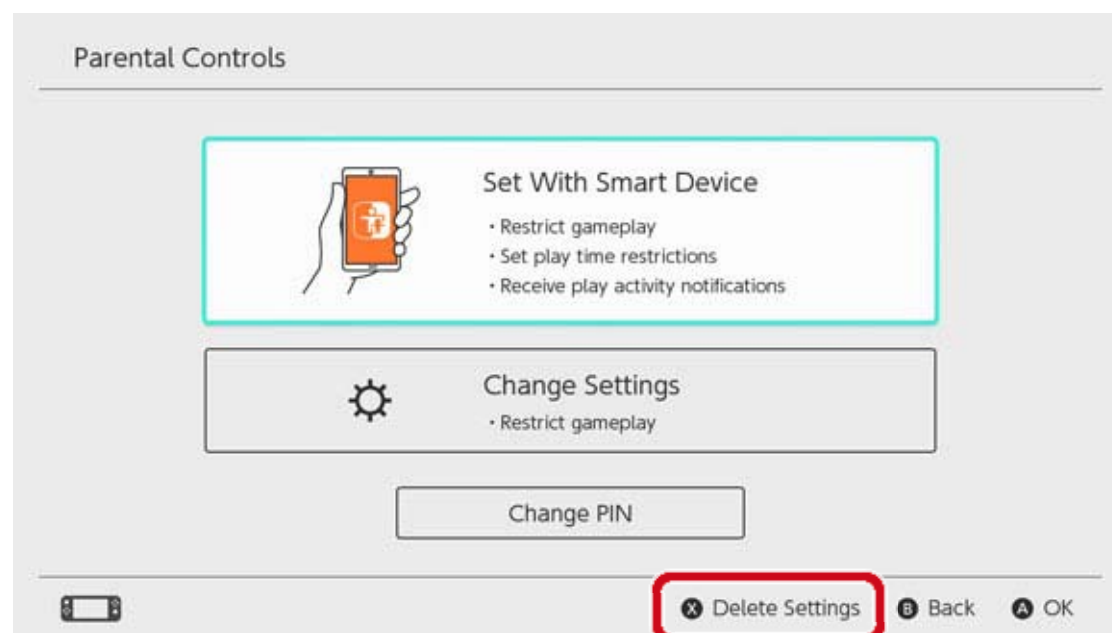
Jos konsoli on yhdistetty Nintendo Switch -lapsilukkosovellukseen, et voi muuttaa sovelluksessa tehtyjä muutoksia konsolilla.





Lapsilukkoasetusten poistaminen

Valitse HOME-valikosta SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset) PARENTAL CONTROLS (lapsilukko) ⇒ SET PARENTAL CONTROLS (määritä lapsilukko), syötä PIN-koodi ja paina X-painiketta seuraavassa näytössä.



14 Unohtunut lapsilukon PIN-koodi

Unohtunut lapsilukon PIN-koodi

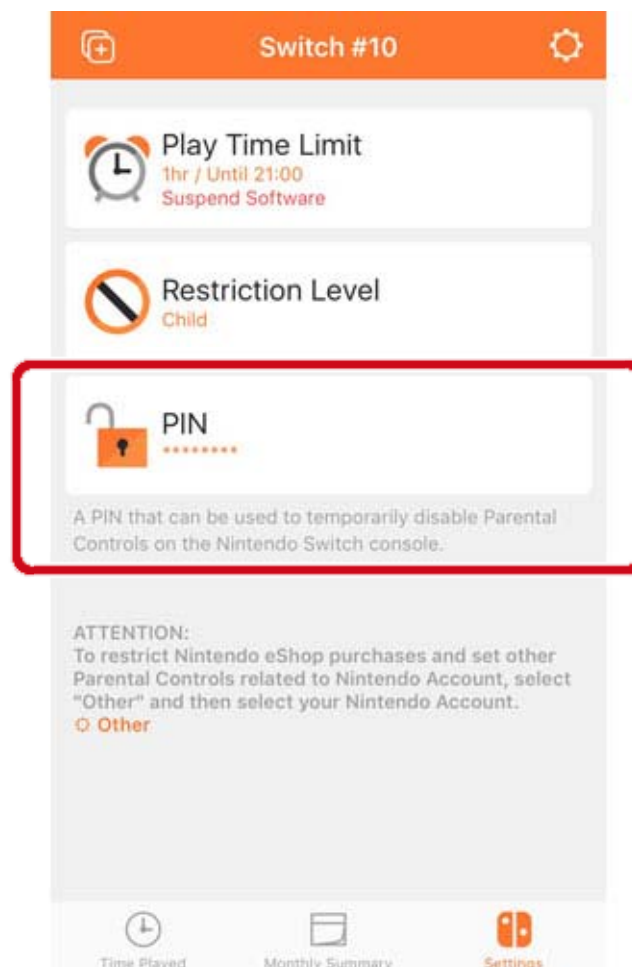
Noudata seuraavia ohjeita, jos olet unohtanut lapsilukon PIN-koodin.



Voit tarkistaa PIN-koodisi Nintendo Switch -lapsilukkosovelluksesta älylaitteille, jos älylaite on yhdistetty konsoliisi. Saat PIN-koodisi myös sähköpostitse, kun määrität tai muutat sen. Voit tehdä tämän vaikka poistaisit sovelluksen. Jos konsolia ei ole yhdistetty sovellukseen, voit saada pääavaimen, jolla saat valita uuden PIN-koodin.

Jos Nintendo Switch -lapsilukkosovellus on yhdistetty

Voit tarkistaa nykyisen PIN-koodisi Nintendo Switch -lapsilukkosovelluksen valikosta SETTINGS (asetukset) valitsemalla kohdan PIN.

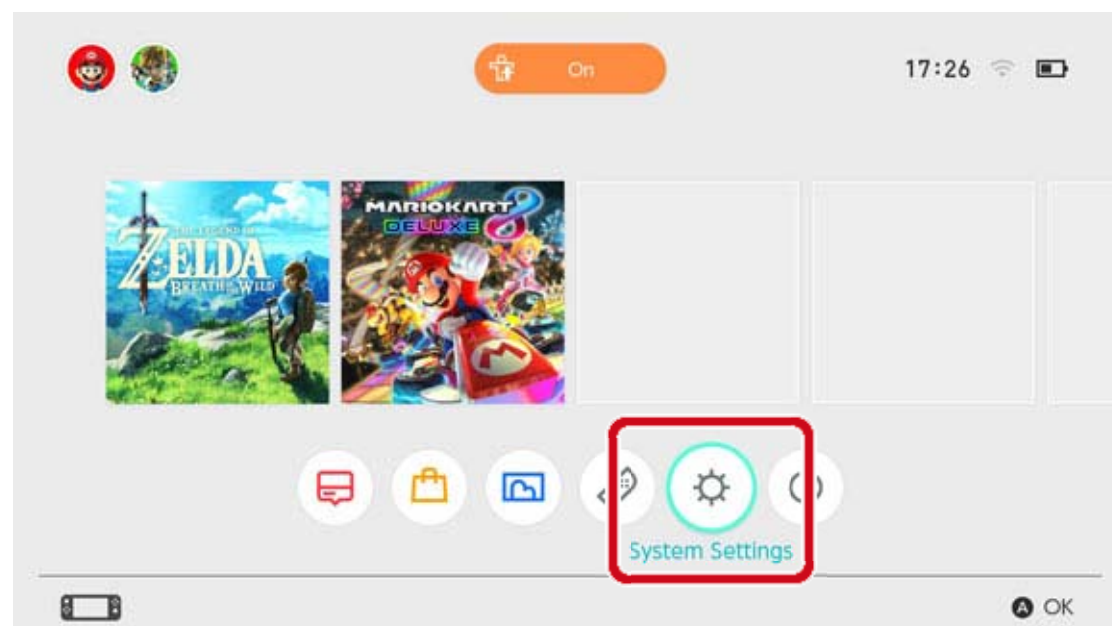


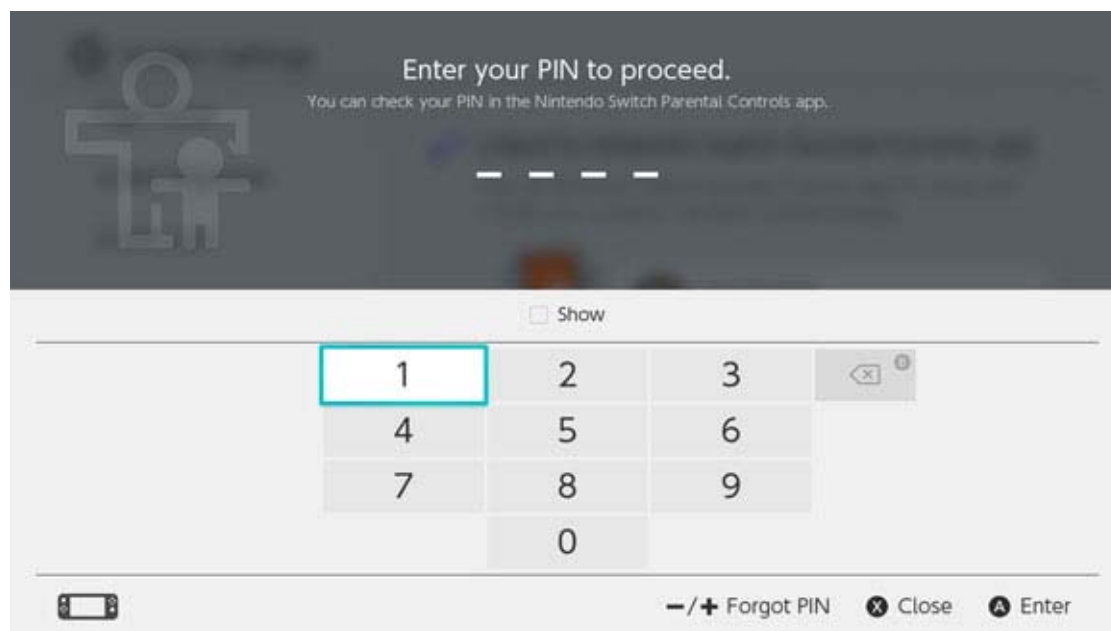
Jos Nintendo Switch -lapsilukkosovellus ei ole yhdistetty

Sinun täytyy määrittää uusi PIN-koodi konsolista käsin.

Voit koskettaa HOME-valikon leveää, oranssia lapsilukkokuvaketta tai avat SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset) ja valita PARENTAL CONTROLS (lapsilukko) ja sitten SET PARENTAL CONTROLS (määritä lapsilukko).

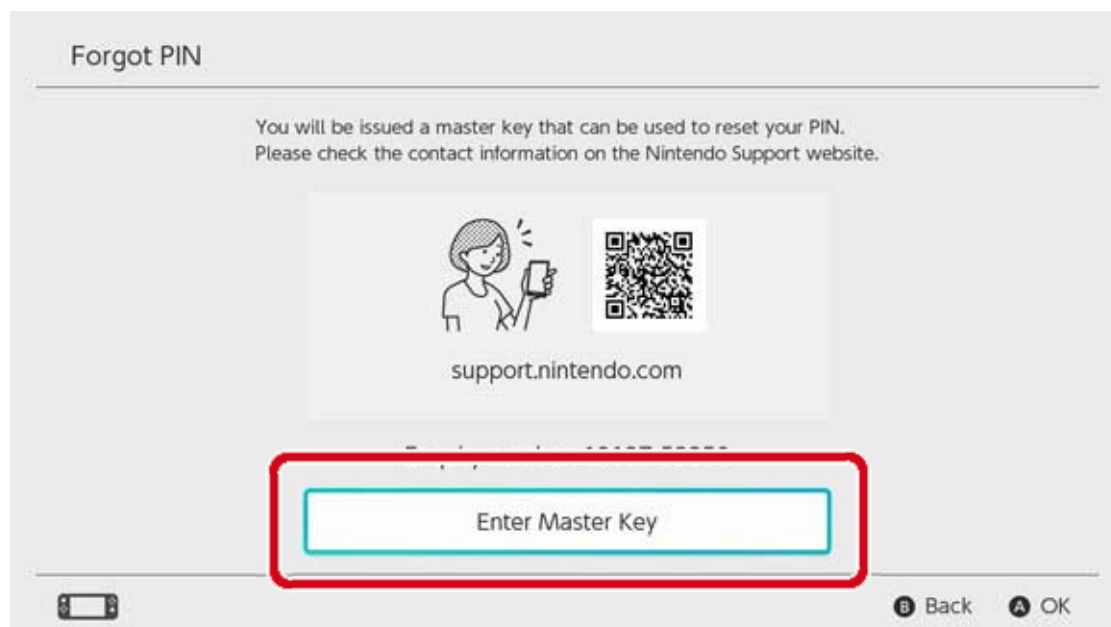
Valitse FORGOT PIN (unohtunut PIN-koodi) PIN-koodin syöttönäytöstä painamalla plus- tai miinuspainiketta.





Saat kyselynumeron, ja annettuasi sen kuluttajapalvelulle sinulle lähetetään pääavain, jolla PIN-koodin voi vaihtaa. Kun otat yhteyttä palveluun, pidä Nintendo Switch -konsolisi saatavilla.

Valitse ENTER MASTER KEY (syötä pääavain), syötä kuluttajapalvelun antama avain ja valitse uusi PIN-koodi.



! Ole varovainen PIN-koodia vaihtaessa

Jos syötät pääavaimen vaihtaaksesi PIN-koodisi, kun Nintendo Switch -lapsilukkosovellus on yhdistetty konsoliisi, sovelluksen yhdistäminen peruuntuu ja pelaamisen sekä peliajan rajoitusasetukset poistuvat.

Konsolin asetukset pelirajoituksille pysyvät ennallaan.

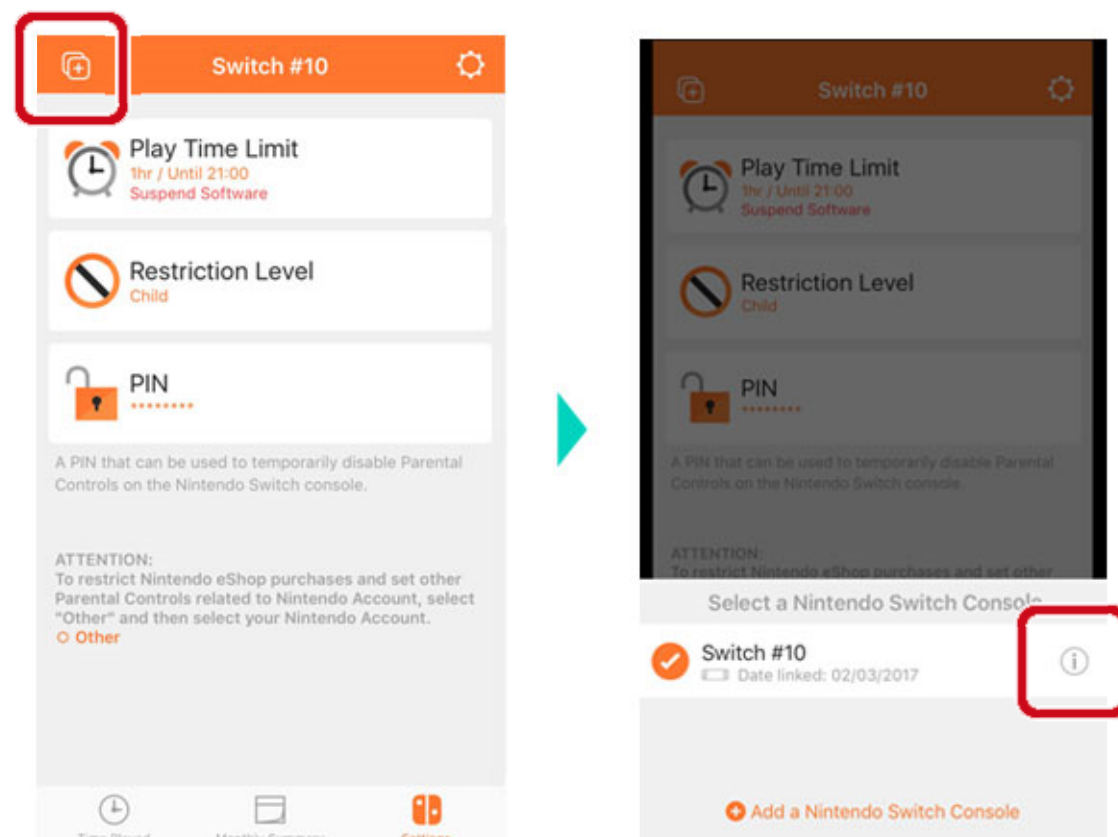
15 Nintendo Switch -lapsilukon...

Nintendo Switch -lapsilukon yhdistämisen peruuttaminen

Voit peruuttaa konsolin yhdistämisen älylaitteille tarkoitetusta Nintendo Switch -lapsilukkosovelluksesta seuraavasti. Tällöin pelaamisen ja peliajan rajoitusasetukset poistetaan ja niitä ei voi palauttaa.

Yhdistämisen peruuttaminen älylaitteella

Voit peruuttaa konsolin yhdistämisen Nintendo Switch -lapsilukkosovelluksesta valitsemalla kyseisen konsolin sovelluksesta, koskettamalla "i" (tieto) -kuvaketta ja valitsemalla UNLINK (peruuta yhdistäminen).

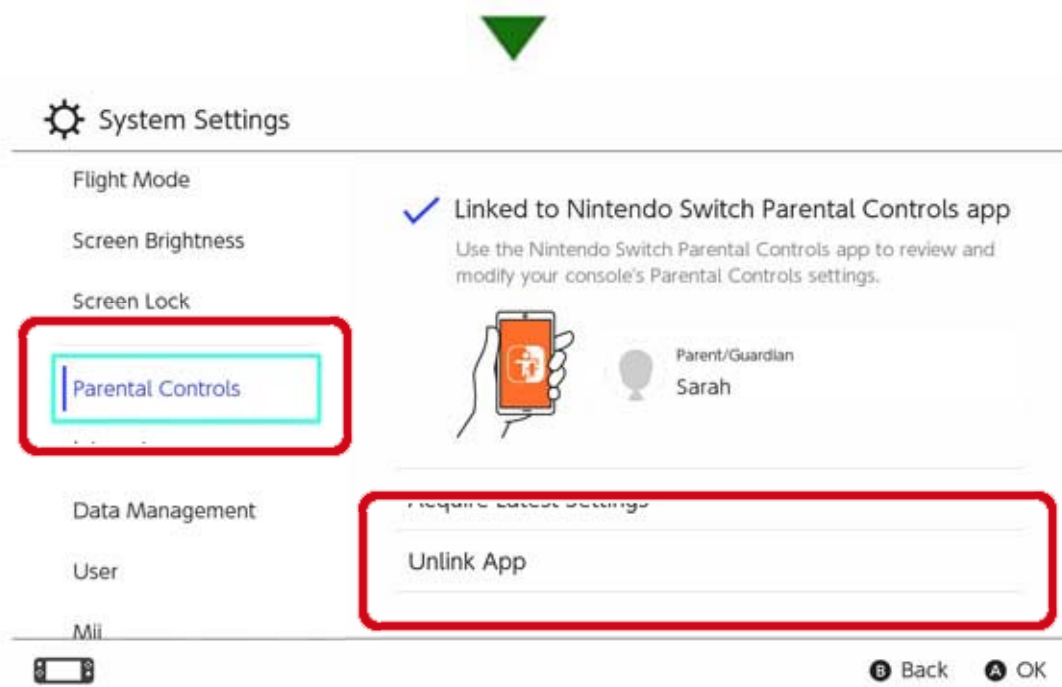
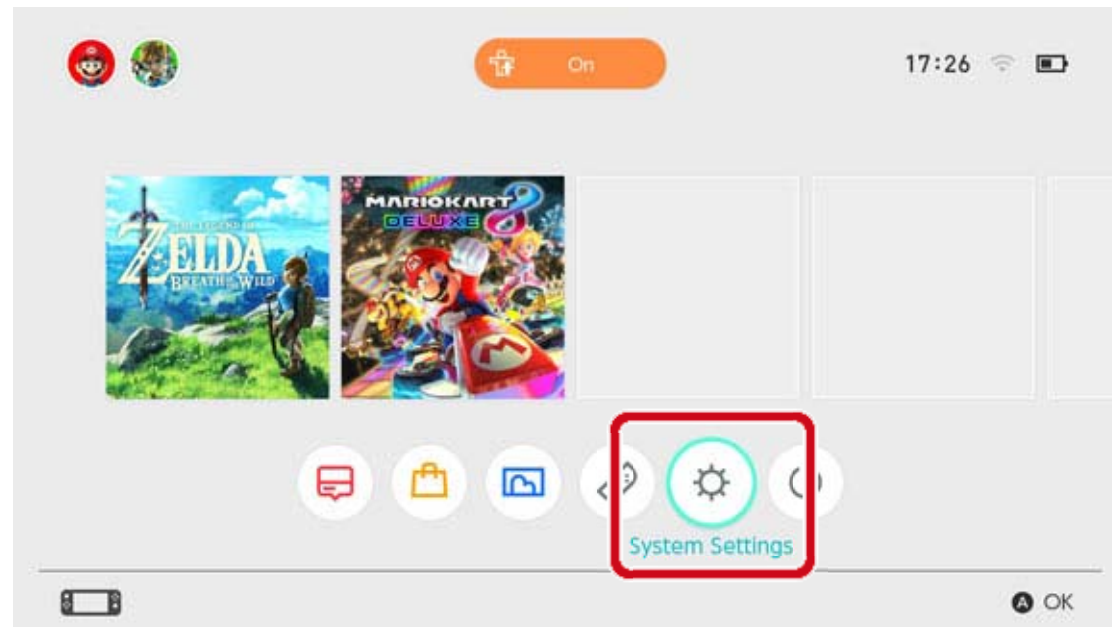


Tämän jälkeen yhdistäminen konsoliin peruutetaan seuraavan kerran, kun se muodostaa yhteyden internetiin.

Yhdistämisen peruuttaminen konsolilla

Avaa SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset) HOME-valikosta, valitse PARENTAL CONTROLS

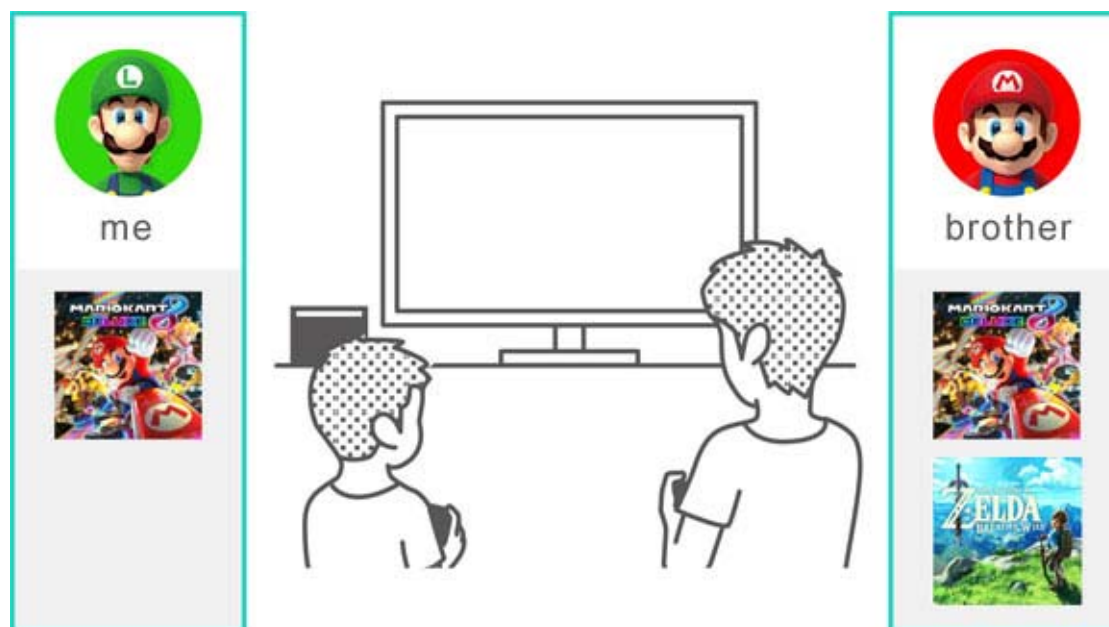
(lapsilukko) ⇒ UNLINK APP (sovelluksen yhdistämisen peruuttaminen) ja syötä PIN-koodi.



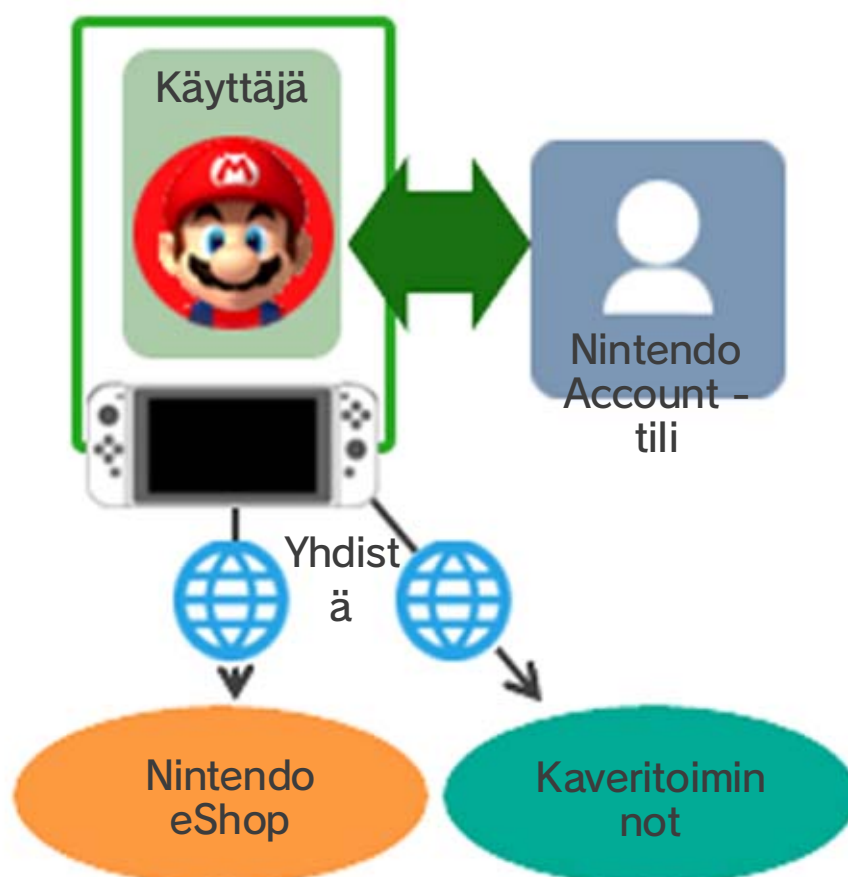
16 Käyttäjän yhdistäminen Nintendo...

Käyttäjän yhdistäminen Nintendo Account -tiliin

Nintendo Switch on konsoli, josta jokainen voi nauttia. Jokainen voi luoda Nintendo Switch -konsoliin käyttäjäprofiilin, johon heidän tallennustietonsa tallentuvat heidän pelatessaan.



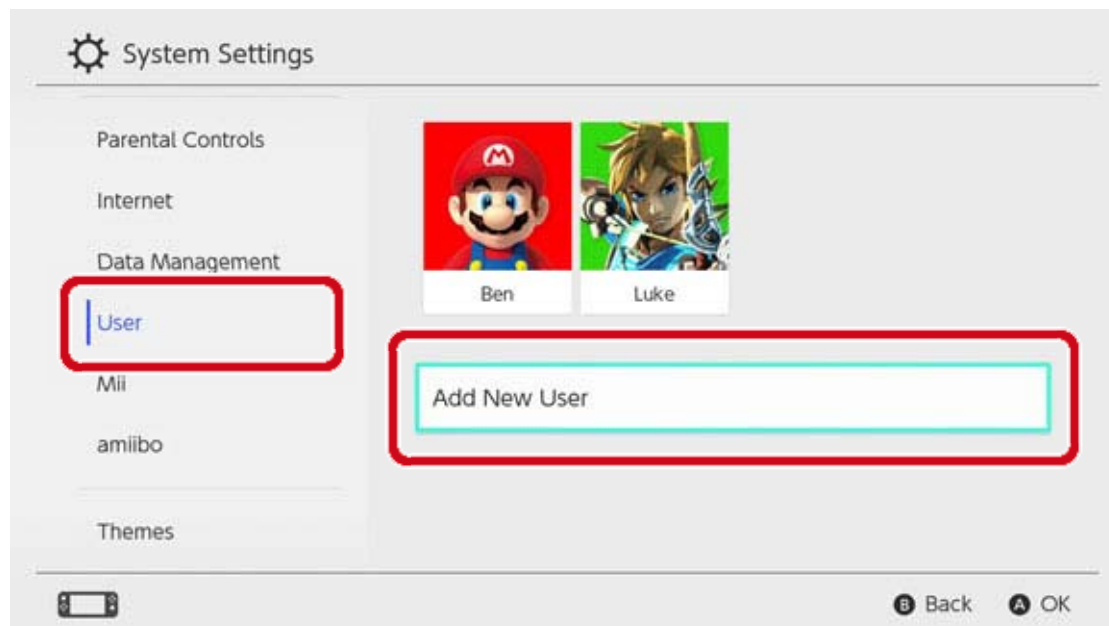
Jos yhdistät käyttäjän Nintendo Account -tiliin, voit käyttää verkko-ominaisuuksia kuten Nintendo eShop -sovellusta ja kaveritoimintoja.



Voit luoda jopa kahdeksan käyttäjää yhdelle konsolille.

Käyttäjän lisääminen

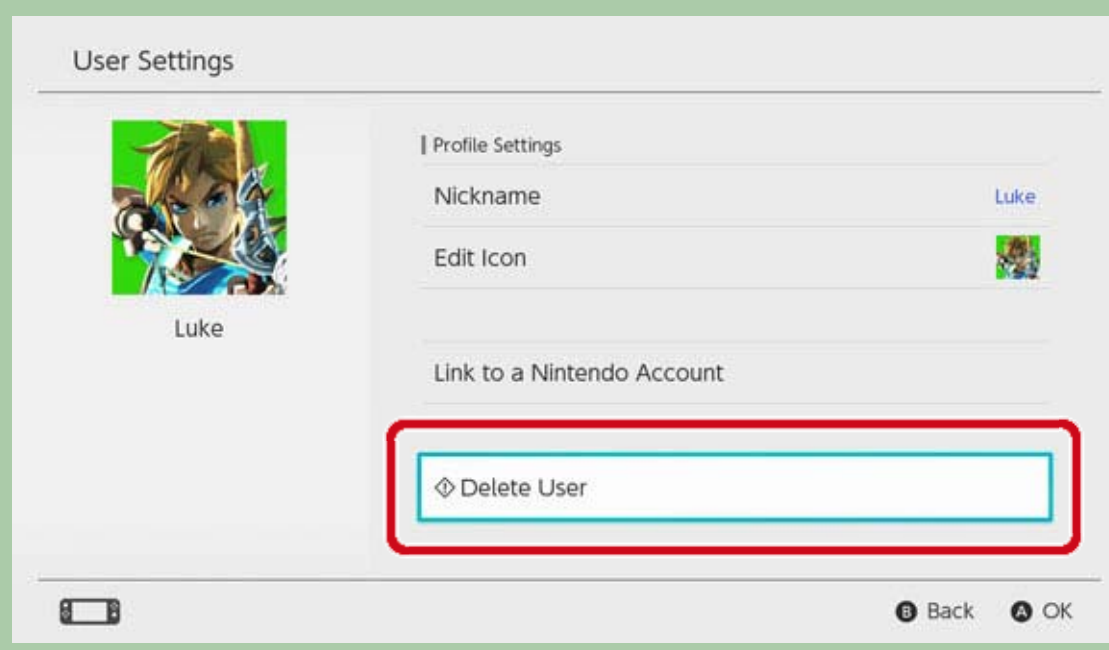
Voit lisätä käyttäjän konsolille avaamalla SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset) HOME-valikosta ja valitsemalla USER (käyttäjä) ⇒ ADD NEW USER (lisää uusi käyttäjä).



Käyttäjän poistaminen

⚠ Käyttäjän poistaminen konsolista poistaa kyseisen käyttäjän tallennustiedot.

Voit poistaa käyttäjän menemällä kohtaan SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset) ⇒ USER (käyttäjä) ja valitsemalla DELETE USER (poista käyttäjä).



Yhdistäminen Nintendo Account -tiliin

Mikä on Nintendo Account -tili?

Nintendo Account -tili mahdollistaa My Nintendo -

palvelujen ja eräiden äylaitesovellusten käytön. Käyttäjän yhdistäminen Nintendo Account -tiliin mahdollistaa Nintendo Switch -konsolin verkko-ominaisuuksien käytön.

◆ Sinun täytyy olla 13-vuotias tai vanhempi luodaksesi Nintendo Account -tilin. Aikuisen täytyy luoda tili puolestasi, jos olet alle 13-vuotias.

Yhdistämisen jälkeen käytettävissä olevat ominaisuudet

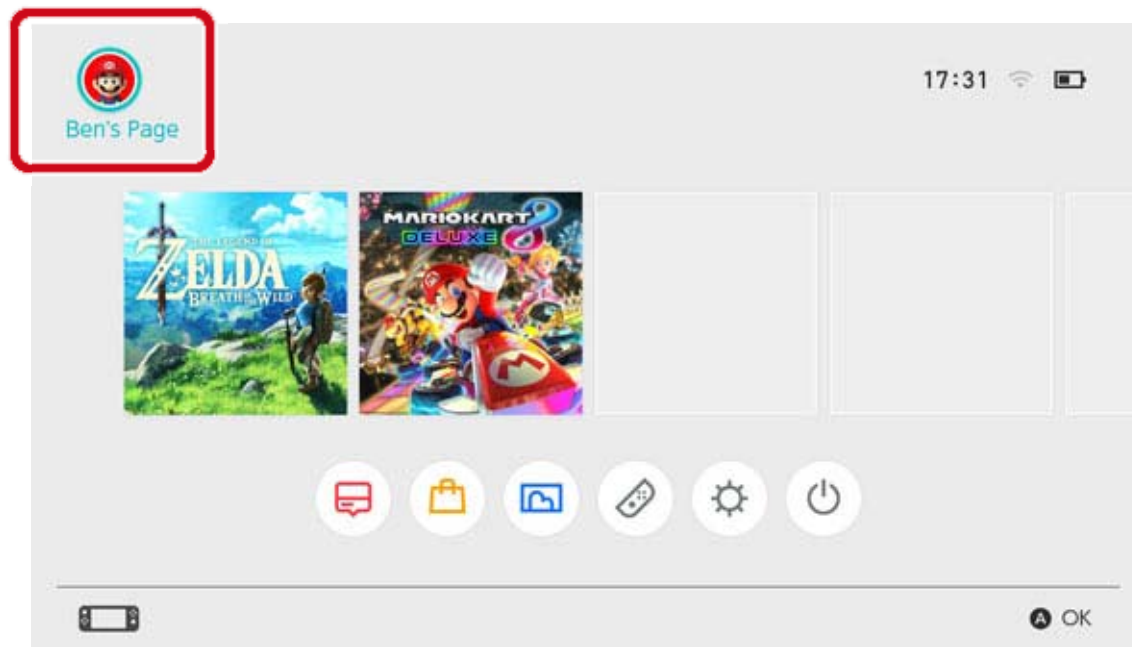
Jokainen saman Nintendo Switch -konsolin käyttäjä voi yhdistää yhden Nintendo Account -tilin. Yhdistäminen mahdollistaa mm. seuraavien verkko-ominaisuuksien käytön:

- Moninpeli verkossa*
- Kaveritoiminnot
- Nintendo eShop
- Kuvakaappausten julkaisu sosiaalisissa verkoissa

Sinun täytyy rekisteröidä konsolisi Nintendo Account -tilisi aktiiviseksi latauskonsoliksi, jos haluat tehdä ostoksia Nintendo eShop -sovelluksessa.

Miten yhdistäminen tehdään

1. Muodosta konsolin internetyhteys.
2. Kosketa käyttäjäkuvaketta HOME-valikossa päästäksesi käyttäjäisivullesi ja valitse PROFILE (käyttäjäprofiili) ⇒ LINK TO A NINTENDO ACCOUNT (yhdistä Nintendo Account -tiliin).

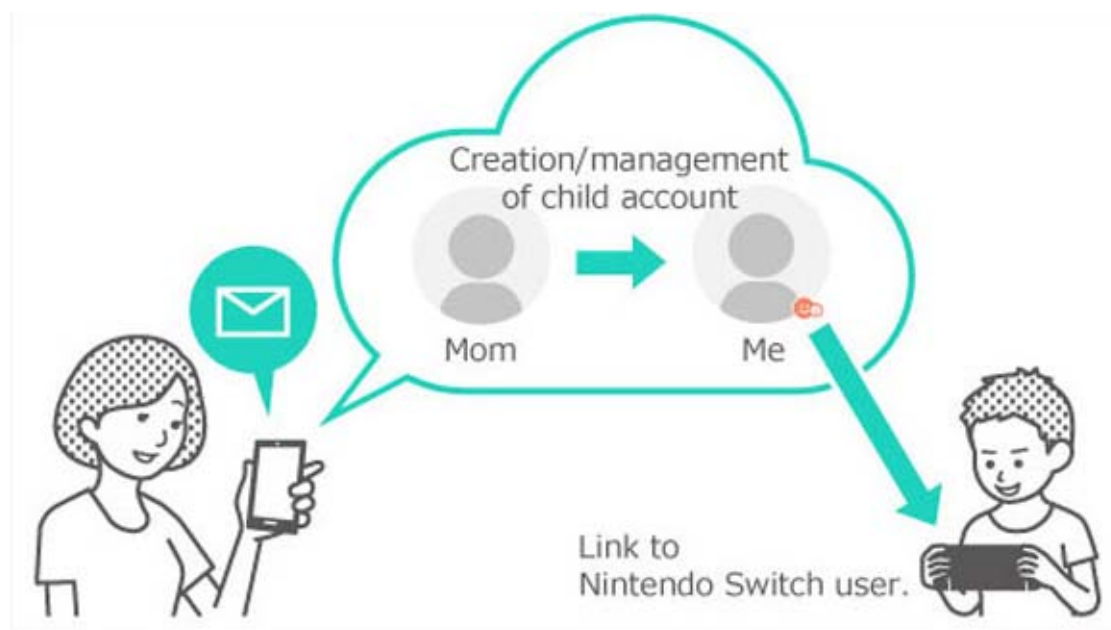


3. Noudata ohjeita näytöllä yhdistääksesi Nintendo Account -tilisi.

Lapsitili

Luo lapsitili, jotta lapsesi voi käyttää verkko-ominaisuuksia turvallisesti

Yhdistä lapsitili lapsesi käyttäjään Nintendo Switch-konsolissa, jos lapsesi on alle 13-vuotias ja haluaa käyttää konsolin verkko-ominaisuuksia. Lapsitili on tili, jonka vanhempi tai huoltaja voi luoda omalla Nintendo Account -tilillään.



Miten lapsitili eroaa tavallisesta Nintendo Account -tilistä?

Lapsitili on vanhemman/huoltajan Nintendo Account -tilillä luotu/valvottu tili, jolla voi määrittää rajoituksia lapsen pelitoimintoihin. Vanhemman tai huoltajan Nintendo Account -tilillä voi valita, muuttaa ja poistaa lapsitilin asetuksia ja rajoituksia. Lapsitilin avulla voit rajoittaa konsolilla tehtyjä Nintendo eShop -ostoksia tai saada ilmoituksen Nintendo Account -tiliisi rekisteröityyn sähköpostiosoitteeseen, kun lapsesi tekee ostoksen Nintendo eShop -sovelluksessa.

Rajoitukset, jotka voidaan määrittää lapsitiliin

Lapsitiliin yhdistetyn käyttäjän Nintendo eShop -

sovelluksen käyttöä voi rajoittaa seuraavilla tavoilla:

- Estä kaikkien ohjelmien ostaminen
- Piilota tiedot ohjelmista, joiden ikäluokitus on määritettyä suurempi

Lapsitilin luominen

Tavallinen Nintendo Account -tili vaaditaan lapsitilin luomiseen. Jos olet vanhempi tai huoltaja ja haluat luoda lapsellesi lapsitilin, sinun täytyy ensin luoda itsellesi Nintendo Account -tili, ellei sinulla ole sellaista.

Kun olet luonut Nintendo Account -tilin, voit luoda lapsitilin Nintendo Account -tilin asetuksista.

Ota huomioon, että kun poistat oman Nintendo Account -tilisi, siihen yhdistetyt lapsitilit poistetaan automaattisesti.

18 Internetyhteyden muodostaminen

Internetyhteyden muodostaminen

Hyödynnä konsolin verkko-ominaisuuksia parhaiten

Voit pelata ympäri maailmaa olevien pelaajien kanssa yhdistämällä Nintendo Switch -konsolin internetiin. Voit myös ostaa ohjelmia Nintendo eShop -sovelluksessa.

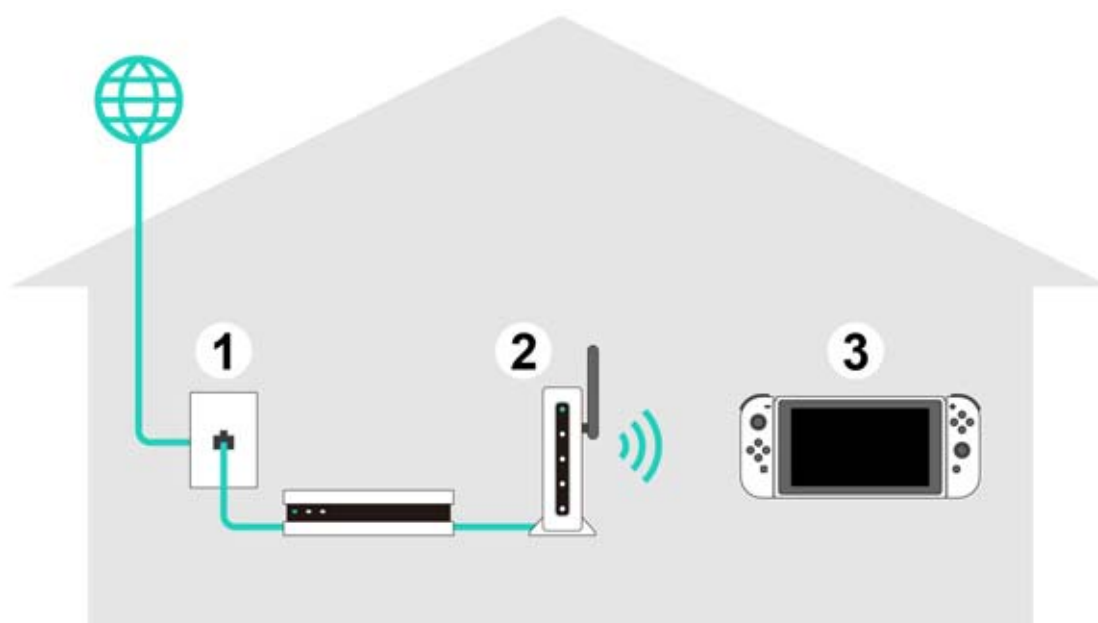
Internetyhteyden muodostaminen

Nintendo Switch -konsolin internetyhteys voidaan muodostaa langattomalla tai langallisella verkkoyhteydellä. Näiden yhteystyyppien vaatimukset on lueteltu alla.

Langattoman verkkoyhteyden asetus

Vaatimukset:

- ① Internetyhteys
- ② Langaton reititin
- ③ Nintendo Switch -konsoli

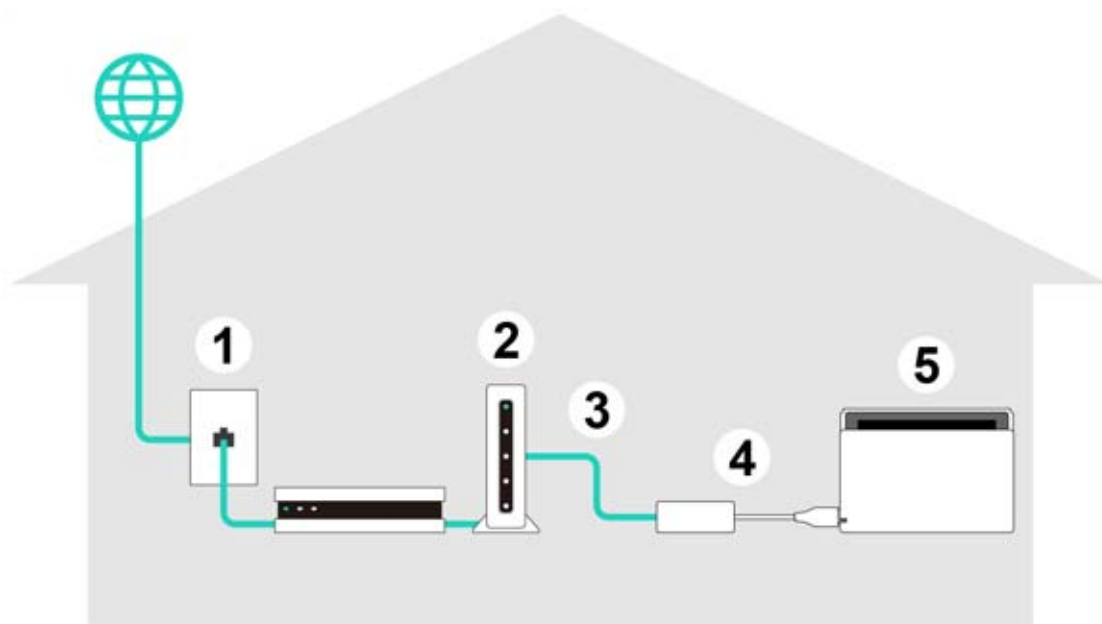


Langallisen verkkoyhteyden asetus

Voit valita langallisen verkkoyhteyden vain, kun konsoli on TV-tilassa.

Vaatimukset:

- ① Internetyhteys
- ② Reititin
- ③ LAN-kaapeli
- ④ LAN-sovitin (myydään erikseen)
- ⑤ Nintendo Switch -konsoli (TV-tilassa)



Voi olla hyödyllistä asettaa sekä langaton että langallinen verkkoyhteys.

Jos käytät vain langallista verkkoyhteyttä, Nintendo Switch -konsoli ei voi muodostaa yhteyttä internetiin, kun se poistetaan telakasta. Jos kuitenkin asetat myös langattoman verkkoyhteyden, Nintendo Switch -konsolin langaton verkkoyhteys muodostetaan heti, kun langallinen verkkoyhteys katkeaa.

19 Langattoman verkkoyhteyden asetus

Langattoman verkkoyhteyden asetus

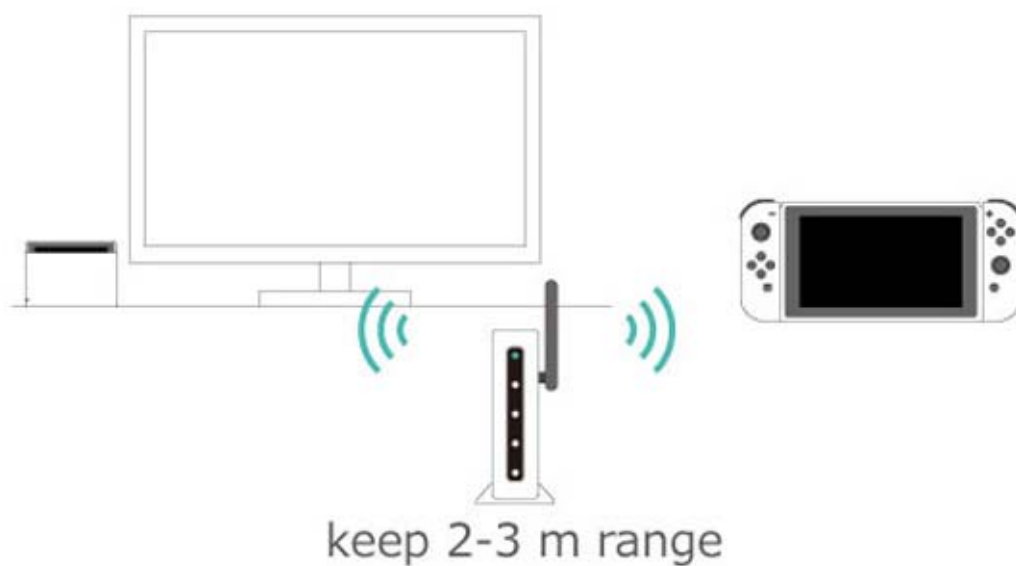
Langattoman verkkoyhteyden asetus

Ennen aloittamista

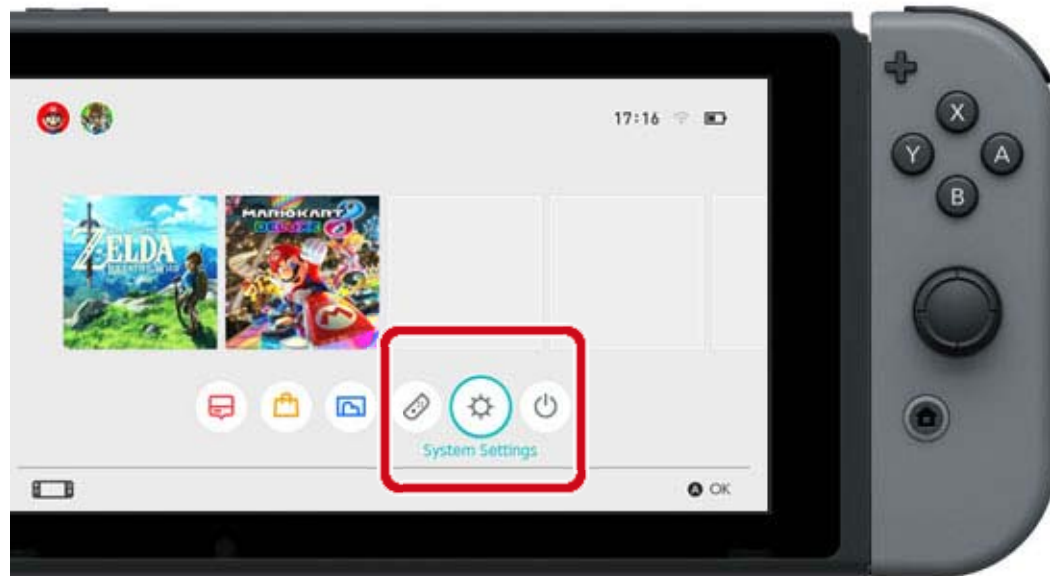
Sinun pitää tietää langattoman reitittimen SSID (sen nimi) ja salasana (suojausavain).

Asetus

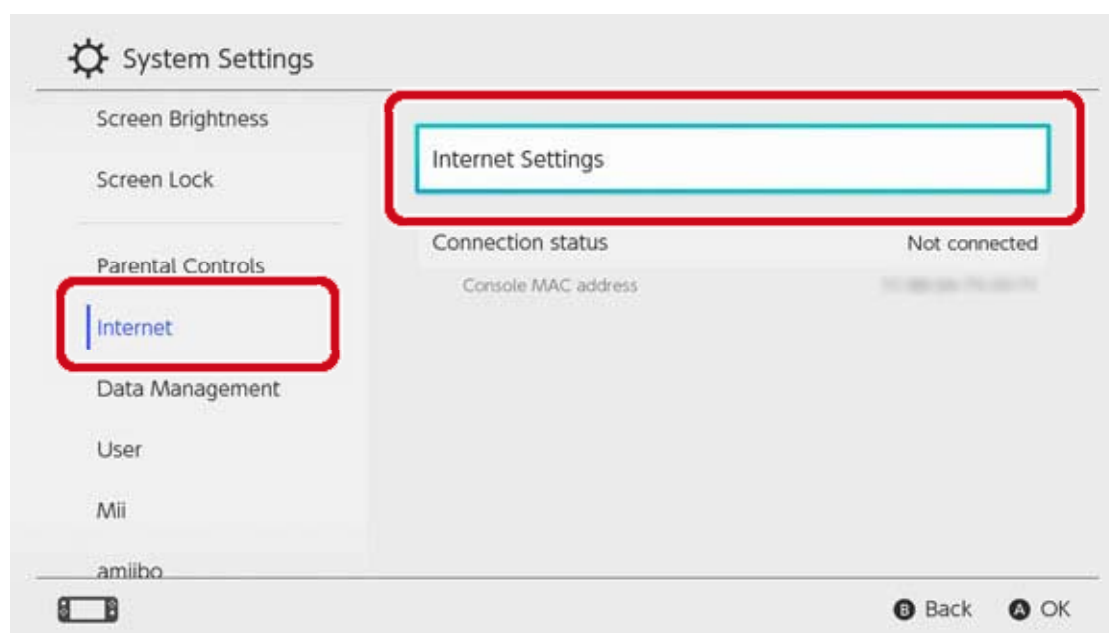
1. Aseta Nintendo Switch -konsoli noin 2–3 m etäisyydelle langattomasta reitittimestä. Yhteyden muodostaminen konsoliin voi epäonnistua, jos se on liian kaukana reitittimestä.



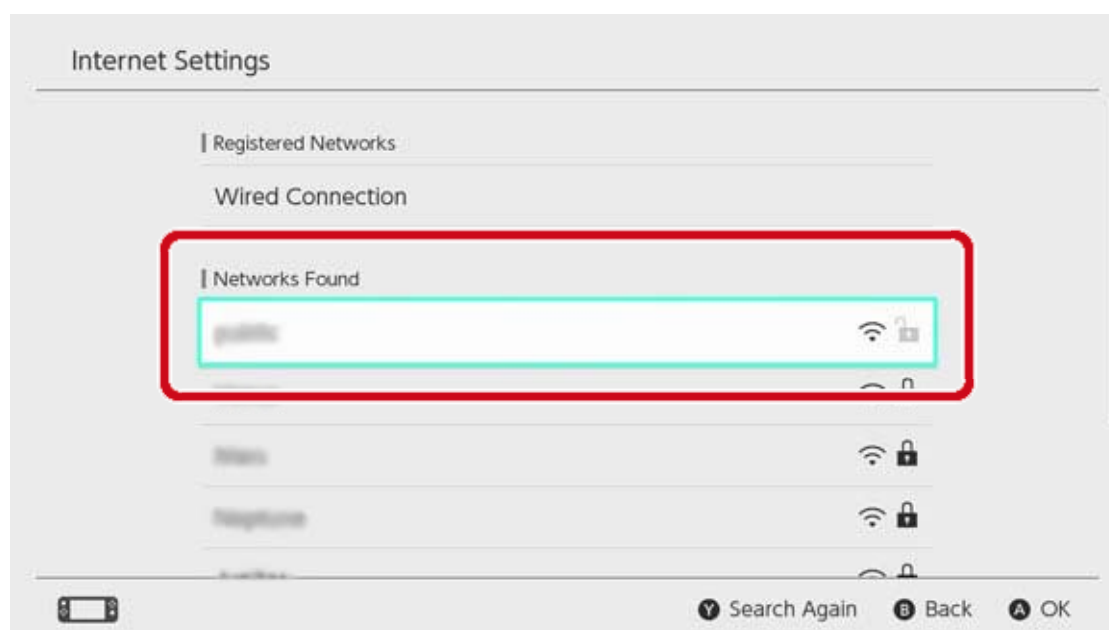
2. Avaa konsolin HOME-valikko painamalla HOME-painiketta ja valitse SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset).



3. Valitse INTERNET ⇒ INTERNET SETTINGS (verkkoasetukset).



4. Valitse reitittimen SSID löydettyjen verkkojen luettelosta.

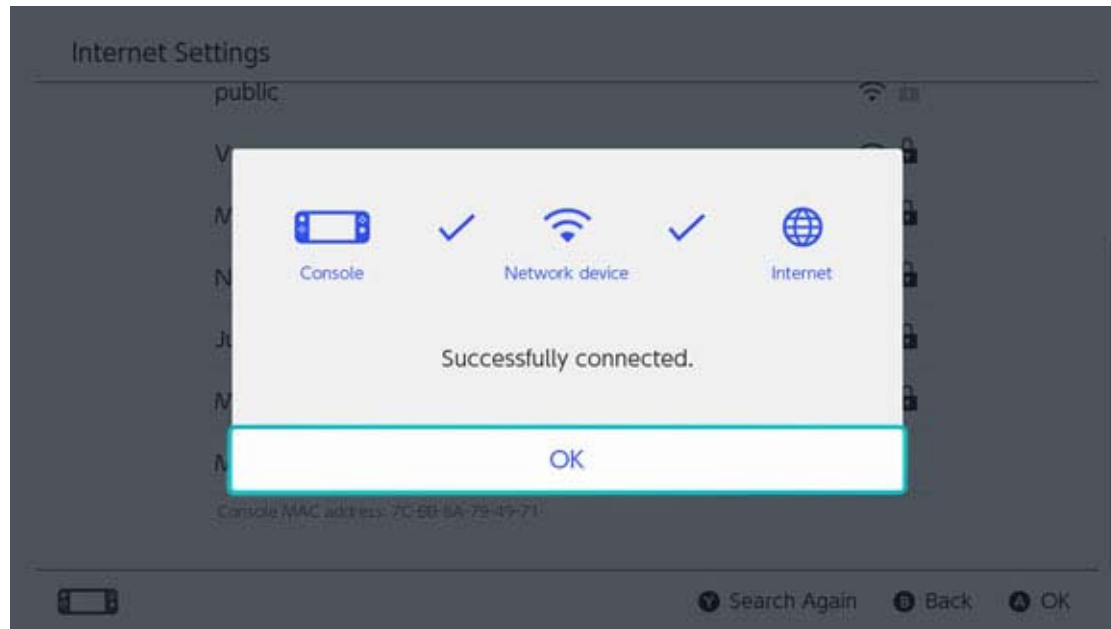


Jos et löydä langatonta reititintä, suorita haku uudelleen painamalla Y-painiketta.

5. Syötä reitittimen salasana. Asetus on suoritettu,

jos näytöllä näkyy SUCCESSFULLY CONNECTED
(yhdistetty).

Napsauta tätä, jos näytölle tulee virheilmoitus.

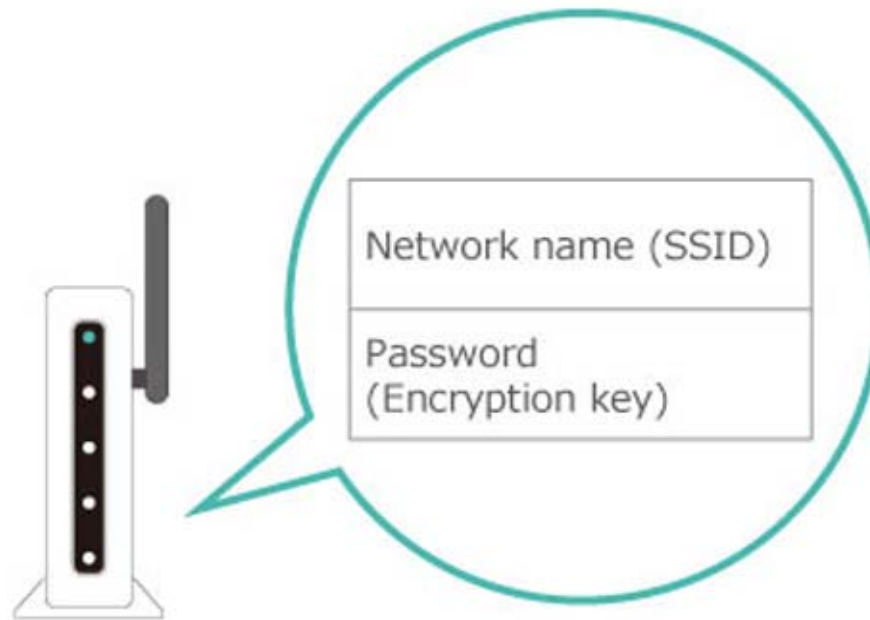


20 SSID:n ja salasanan löytäminen

SSID:n ja salasanan löytäminen

SSID:n ja salasanan löytäminen

Reitittimen SSID:n ja salasanan pitäisi olla reitittimen sivussa tai pohjassa.



- ◆ SSID voi olla nimeltään myös "network name" (verkon nimi).
- ◆ Salasana voi olla nimeltään myös "encryption key" (salausavain), "security key" (suojausavain) tai "key" (avain).

Jos et ole varma jostakin

Lue langattoman reitittimen käyttöohje, kotisivu tai ota yhteyttä valmistajaan.

21 | Langallisen verkkoyhteyden asetus

Langallisen verkkoyhteyden asetus

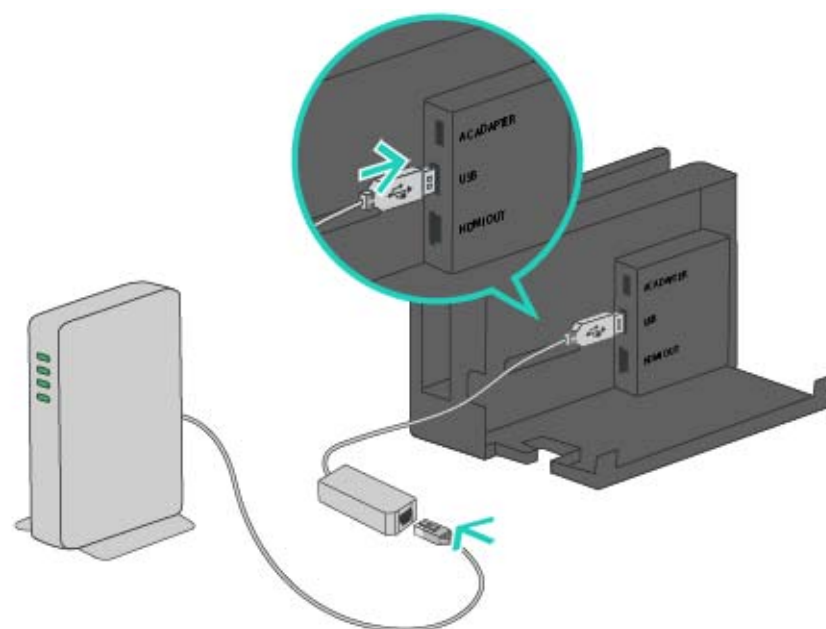
Langallisen verkkoyhteyden asetus

Ennen aloittamista

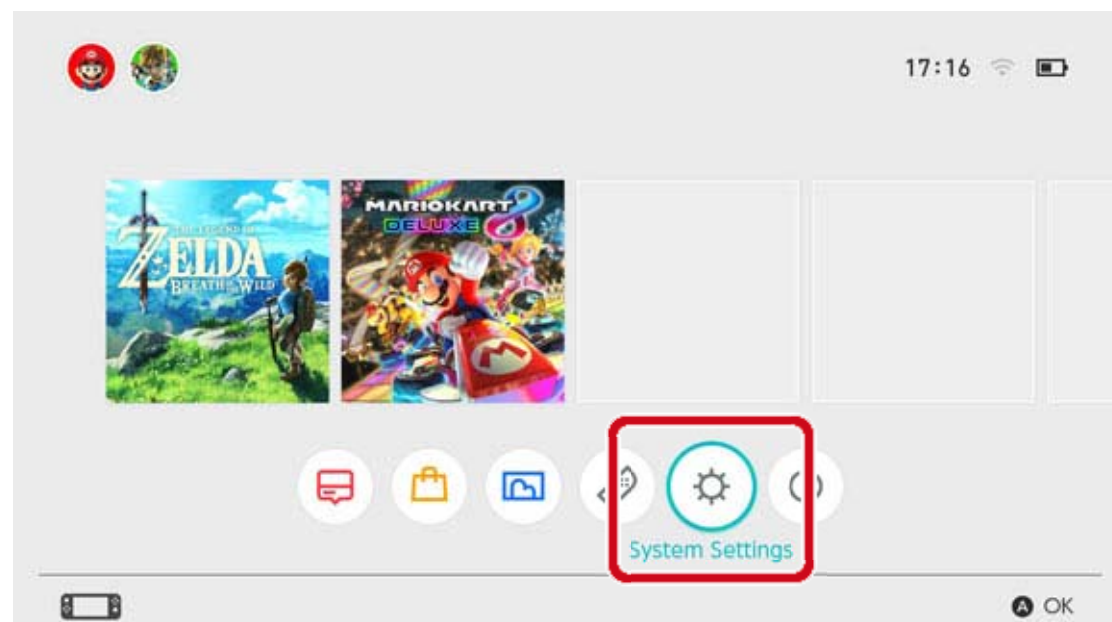
Aseta Nintendo Switch -konsoli TV-tilaan.

Asetus

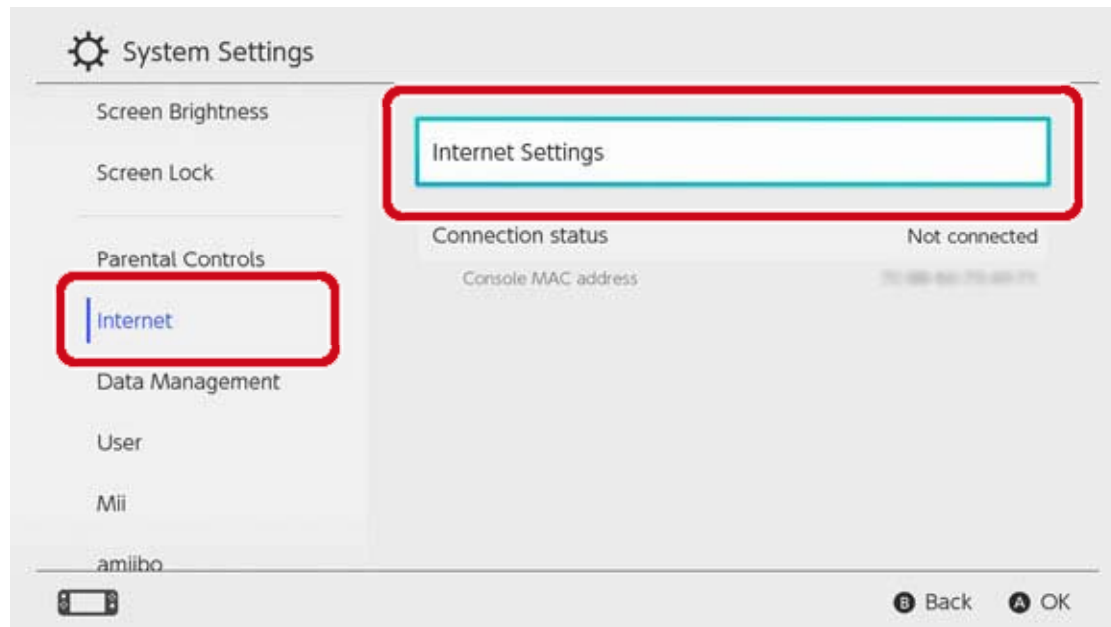
1. Liitä LAN-sovitin Nintendo Switch -telakan USB-liitäntään, ja liitä LAN-sovitin reitittimeen LAN-kaapelilla.



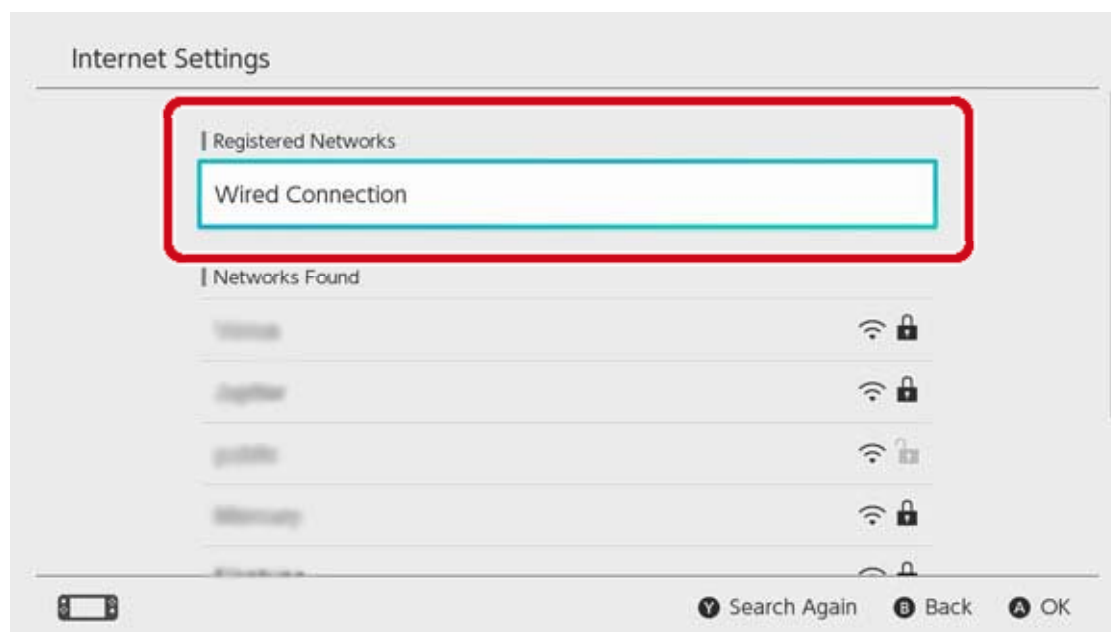
2. Katso seuraavat vaiheet TV-näytöltä.
Avaa ensin HOME-valikko painamalla HOME-painiketta ja valitse sitten SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset).



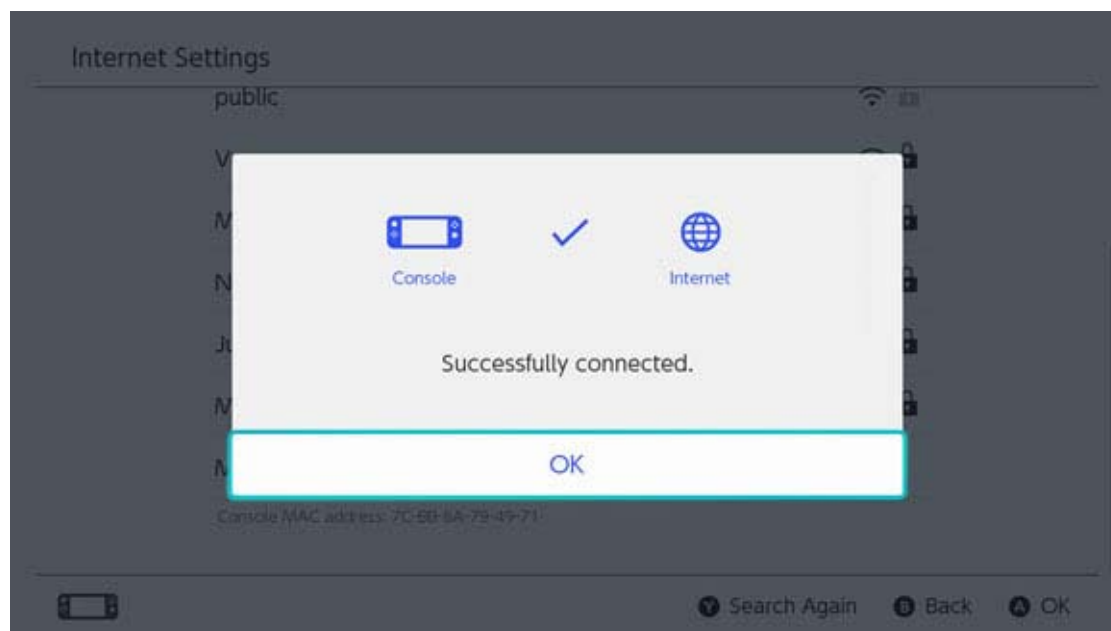
3. Valitse INTERNET ⇒ INTERNET SETTINGS (verkkoasetukset).



4. Valitse WIRED CONNECTION (langallinen verkkoyhteys) havaittujen verkkojen luettelosta.



5. Valitse CONNECT TO THE INTERNET VIA WIRED CONNECTION (muodosta internetyhteys langallisella verkkoyhteydellä). Asetus on suoritettu, jos näytöllä näkyy SUCCESSFULLY CONNECTED (yhdistetty). Napsauta tätä, jos näytölle tulee virheilmoitus.



Voi olla hyödyllistä asettaa sekä langaton että langallinen verkkoyhteys.

Jos käytät vain langallista verkkoyhteyttä, Nintendo Switch -konsoli ei voi muodostaa yhteyttä internetiin, kun se poistetaan telakasta. Jos kuitenkin asetat myös langattoman verkkoyhteyden, Nintendo Switch -konsolin langaton verkkoyhteys muodostetaan heti, kun langallinen verkkoyhteys katkeaa.

Nintendo Switch -ohjelmat

Nintendo Switch -ohjelmia on kahdenlaisia: kortilla myytäviä versioita ja ladattavia versioita. Pelin sisältö on sama riippumatta siitä, mitä versiota pelaat.

Kortilla myytävä versio

Ohjelman kortilla myytävä versio on fyysinen pelipakkaus, jonka voi ostaa mm. kaupoista. Pelataksesi ohjelman kortilla myytävää versiota, poista pelikortti pakkauksesta ja aseta se Nintendo Switch -konsoliin.

Ladattava versio

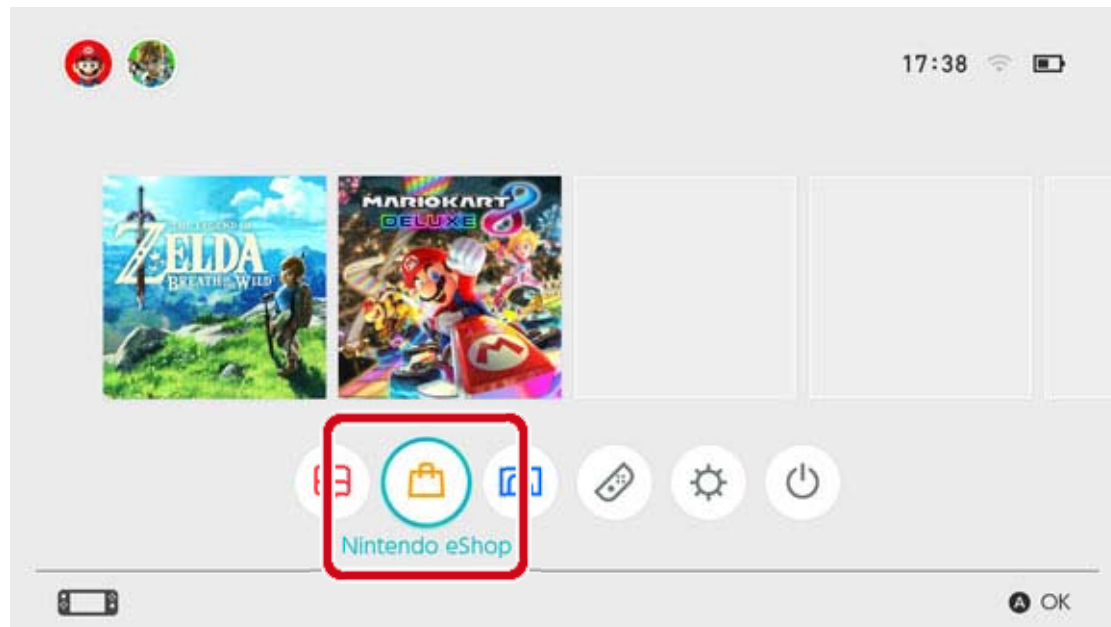
Voit ostaa ohjelman ladattavan version mm. konsolin Nintendo eShop -sovelluksella tai Nintendon kotisivuilta. Voit ladata ohjelman Nintendo Switch -konsoliin tai microSD-kortille.

Ladattavien ohjelmien erikoispiirteet

- Et joudu pelkäämään, että pelikorttisi katoavat.
- Voit pelata eri ohjelmilla vaihtamatta pelikorttia.

Ladattavien ohjelmien ostaminen

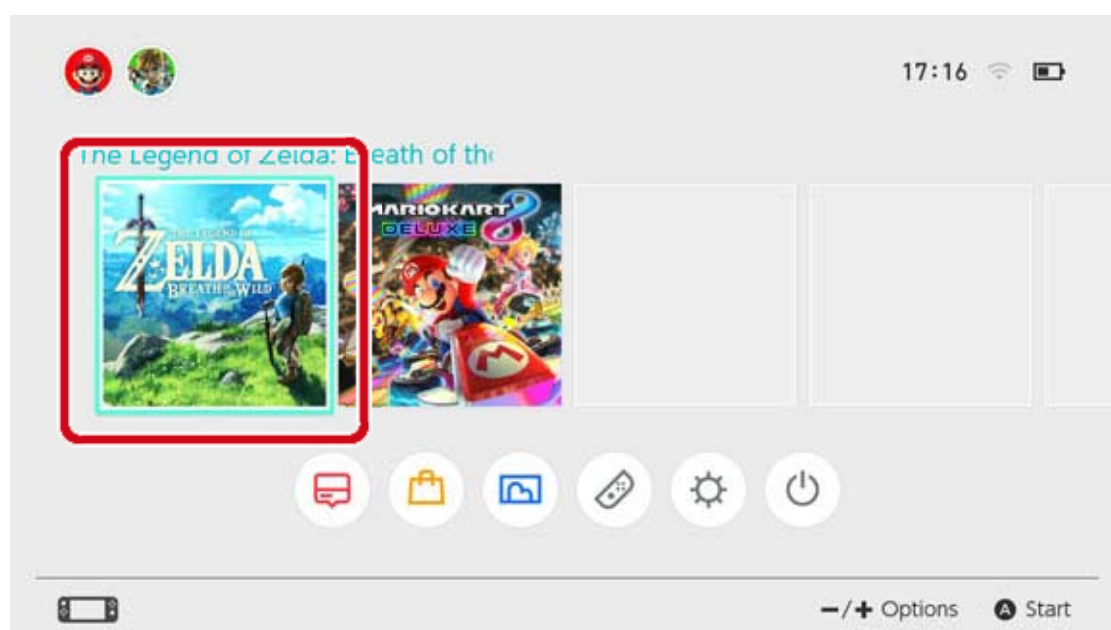
Voit ostaa ladattavia ohjelmia Nintendo eShopista HOME-valikossa.



- Nintendo eShop -sovelluksen käyttö vaatii Nintendo Account -tilin yhdistämisen.
- Tarvitset eShop-varoja tehdäksesi ostoksen Nintendo eShop -sovelluksella. Voit lisätä varoja luottokortilla tai Nintendo eShop -prepaid-koodilla.

Ladattavien ohjelmien pelaaminen

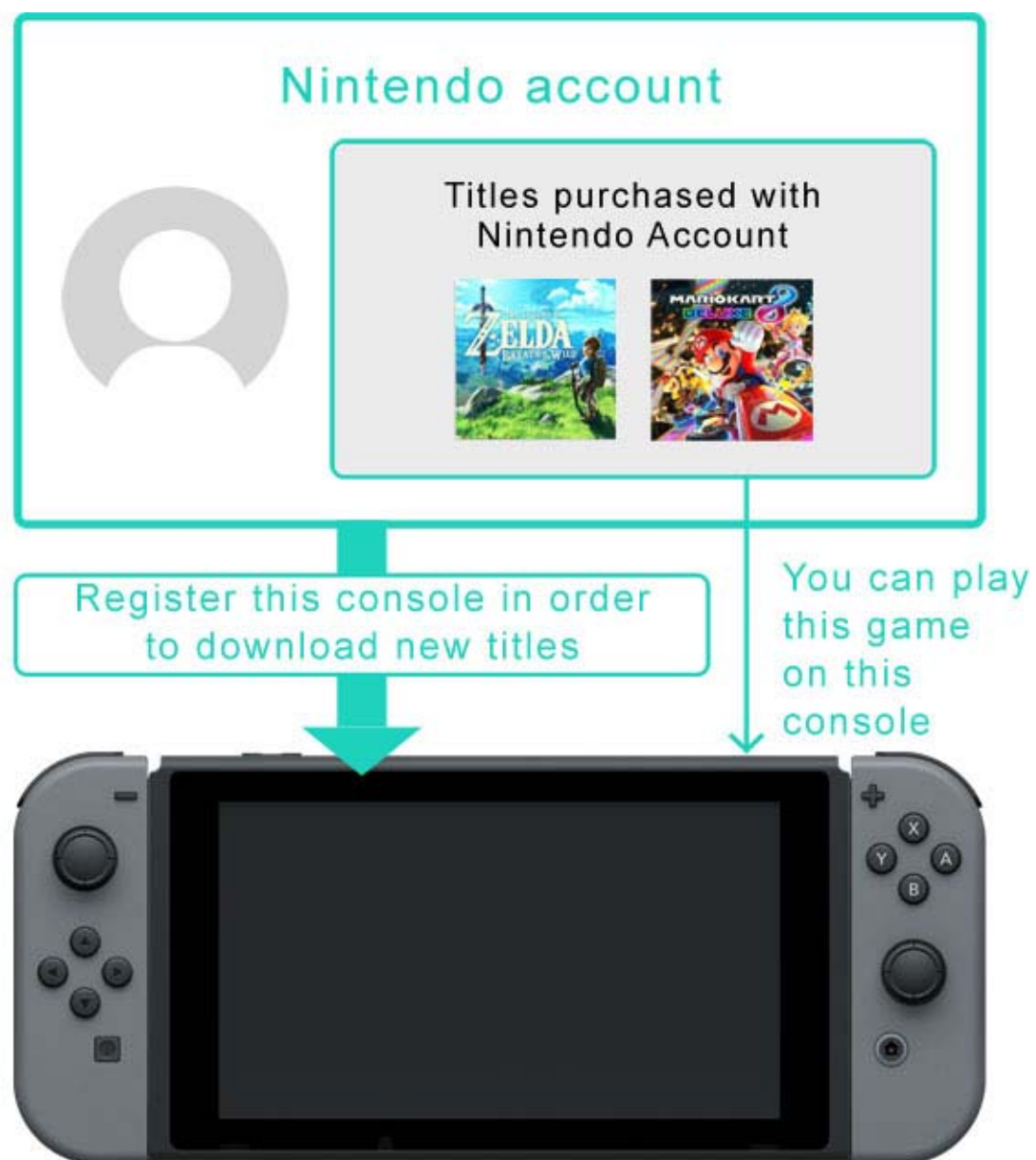
Lataa ohjelma Nintendo eShop -sovelluksesta. Kun lataus on valmis, valitse kyseinen ohjelmistokuvake HOME-valikosta käynnistääksesi ohjelman.



Kun käytät Nintendo eShop -sovellusta ensimmäisen kerran, käyttämäsi konsoli rekisteröidään automaattisesti Nintendo Account -tilisi aktiiviseksi latauskonsoliksi.

Aktiivinen latauskonsoli

Yksi Nintendo Switch -konsoli voidaan rekisteröidä aktiiviseksi latauskonsoliksi yhtä Nintendo Account -tiliä kohden. Nintendo eShop -ohjelmia voi ostaa, ladata ja pelata vain konsolilla, joka on rekisteröity kyseisen tilin aktiiviseksi latauskonsoliksi.



Kun käytät Nintendo eShop -sovellusta ensimmäisen kerran, käyttämäsi konsoli rekisteröidään automaattisesti Nintendo Account -tilisi aktiiviseksi latauskonsoliksi.

Kaikki kyseisen konsolin käyttäjät voivat pelata ladattuja ohjelmia.

Usein kysyttyä - aktiivinen latauskonsoli

- Taloutemme jakaa yhden Nintendo Switch -konsolin. Voiko saman konsolin asettaa aktiiviseksi

latauskonsoliksi meidän kaikkien Nintendo Account -tien latauksille?

- Omistan useita konsoleita. Voiko ne kaikki rekisteröidä aktiiviseksi latauskonsoleiksi?
- Vaihdoin hiljattain vanhan konsolin uuteen. Voinko rekisteröidä uuden konsolin aktiiviseksi latauskonsoliksi?

! Ennen Nintendo Switch -konsolin vaihtamista/hävittämistä

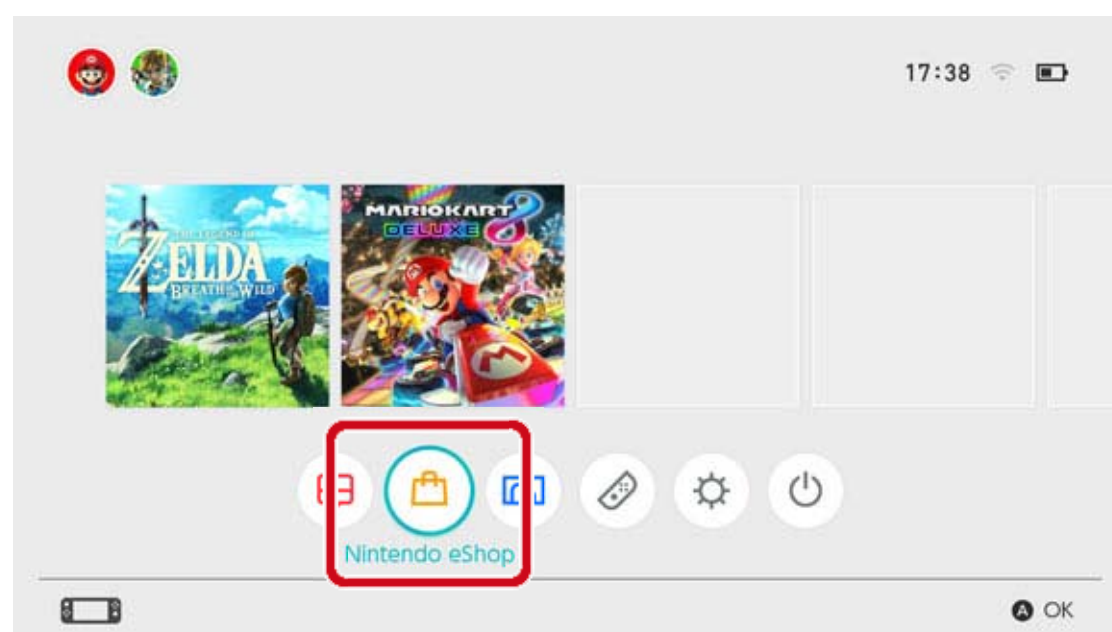
Ennen kuin vaihdat tai hävität Nintendo Switch -konsolin, varmista, että se ei ole enää rekisteröity aktiiviseksi latauskonsoliksi.

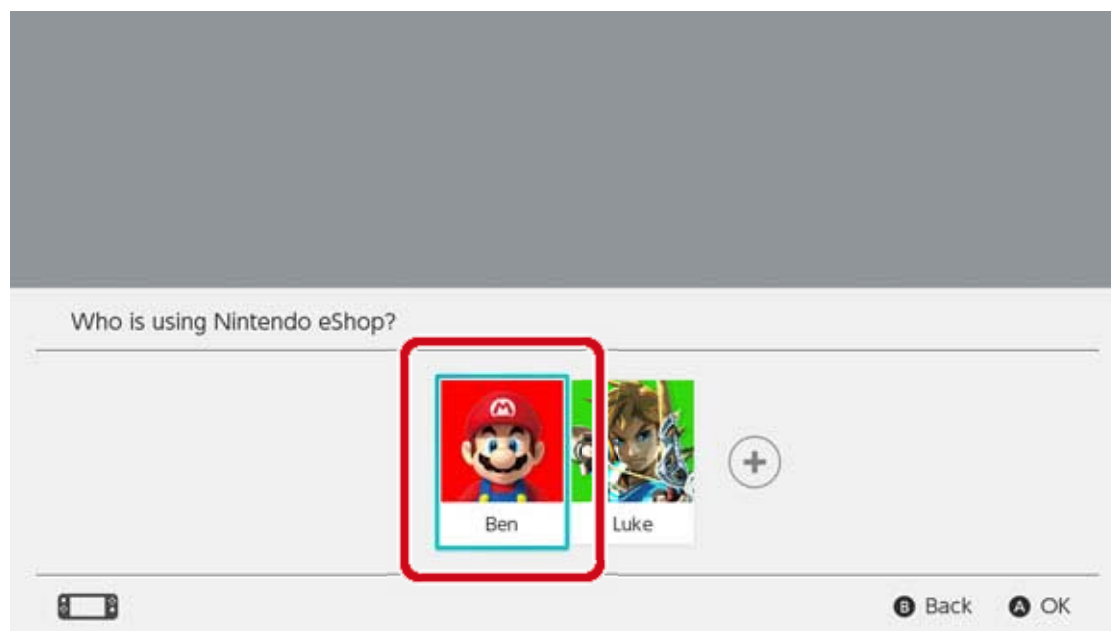
Jos konsoli on rekisteröity useaan Nintendo Account -tiliin aktiiviseksi latauskonsoliksi, peruuta rekisteröityminen jokaiseen Nintendo Account -tiliin yksi kerrallaan.

Aktiivisen latauskonsolin selvittäminen

Voit tarkistaa Nintendo eShop -sovelluksesta, onko käyttämäsi konsoli rekisteröity aktiiviseksi latauskonsoliksi.

1. Avaa Nintendo eShop HOME-valikosta ja valitse haluamasi käyttäjä.





2. Valitse käyttäjäkuvake (tilitiedot) näytön oikeasta yläkulmasta. Avaa ACTIVE CONSOLE FOR DOWNLOADS (aktiivinen latauskonsoli) ja tarkista, onko konsoli aktivoitu.

Konsolin rekisteröinnin peruuttaminen

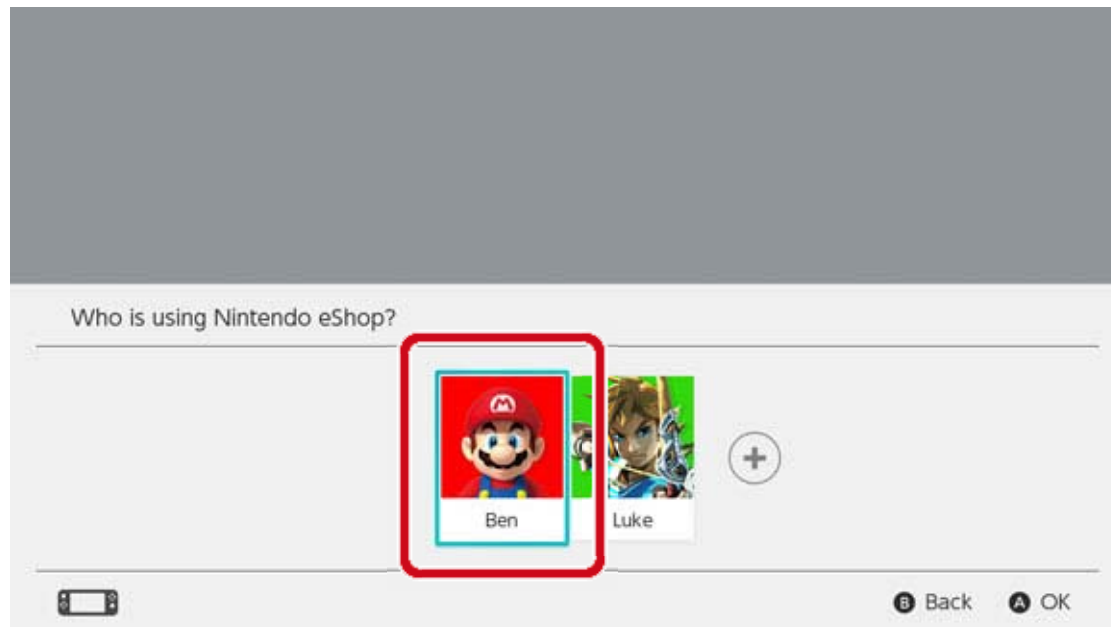
Jos haluat rekisteröidä toisen konsolin Nintendo Account -tilin aktiiviseksi latauskonsoliksi, sinun täytyy ensin peruuttaa rekisteröinti nykyiseen konsoliin.

Tämän voi tehdä vain kyseisellä aktiivisella konsolilla. On hyvä muistaa, että kun konsolin rekisteröinti Nintendo Account -tiliin peruutetaan, sillä Nintendo Account -tilillä ostettuja ohjelmia ei voi enää pelata kyseisellä konsolilla.

Nintendo Account -tilillä ostetut ohjelmat voi ladata uudestaan toiselle konsolille rekisteröimällä tämän konsolin Nintendo Account -tilin aktiiviseksi latauskonsoliksi.

Rekisteröinnin peruuttaminen

1. Avaa Nintendo eShop HOME-valikosta ja valitse haluamasi käyttäjä.



2. Valitse käyttäkuvake (käyttäjäsivu) näytön oikeasta yläkulmasta. Avaa ACTIVE CONSOLE FOR DOWNLOADS (aktiivinen latauskonsoli) ja valitse CHANGE (muuta) peruuttaaksesi konsolin rekisteröinnin.

Toisen konsolin rekisteröiminen aktiiviseksi latauskonsoliksi

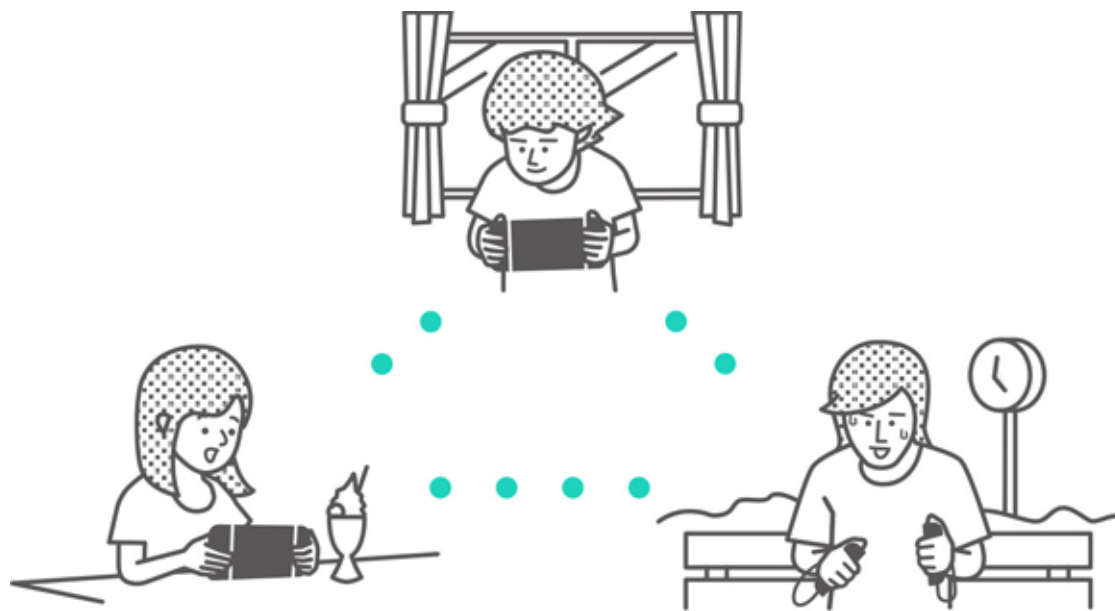
Yhdistä Nintendo Account -tilisi käyttäjään konsolissa. Avaa Nintendo eShop -sovellus tällä käyttäjällä, niin konsoli rekisteröidään automaattisesti kyseisen Nintendo Account -tilin aktiiviseksi latauskonsoliksi. Kun konsoli on rekisteröity, sinun pitää ladata uudestaan Nintendo Switch -ohjelmat, jotka ostit kyseisellä Nintendo Account -tilillä.

Aktiivisen latauskonsolin rekisteröinti peruuntuu seuraavissa tapauksissa:

- Nintendo Account -tilin yhdistäminen käyttäjään perutaan
- Kyseisen Nintendo Account -tilin käyttäjä poistetaan
- Konsoli palautetaan tehdasasetuksiin

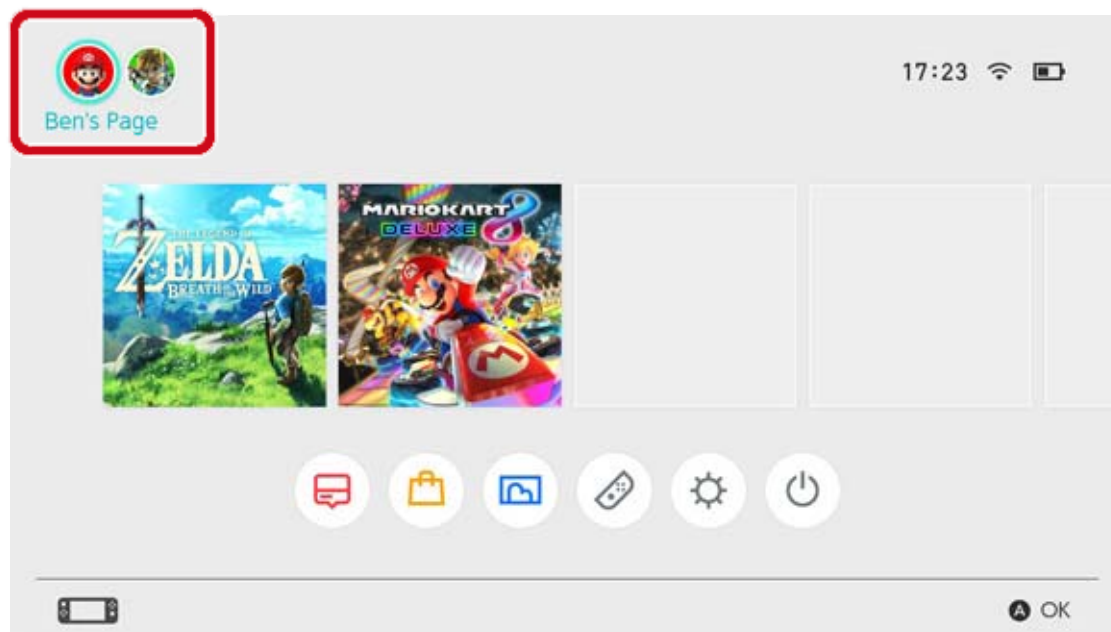
Kaverit

Voit saada kavereita muista Nintendo Switch -käyttäjistä. Kun olet saanut kaverin, voitte nähdä toistenne online-tilan ja pelata pelejä yhdessä. Voit käyttää tätä ominaisuutta, kun käyttäjäsi on yhdistetty Nintendo Account -tiliin.



Kavereiden lisääminen

Valitse HOME-valikon käyttäjäkuvake (käyttäjäsivu) ja valitse sitten ADD FRIEND (lisää kaveri).

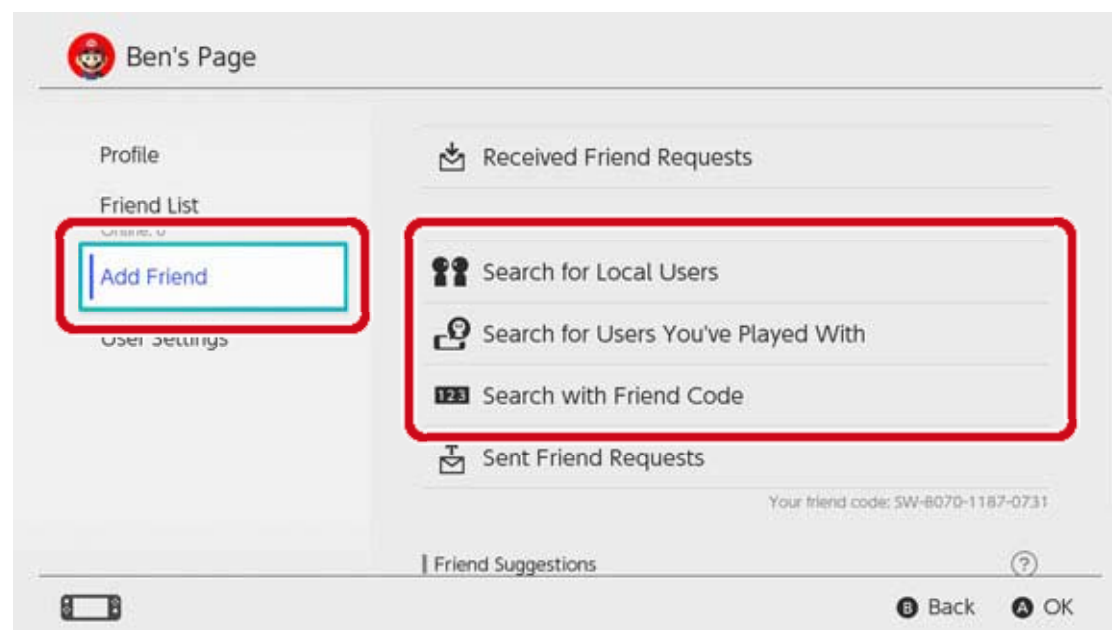


Voit saada kavereita kahdella eri tavalla: lähettämällä kaveripyynnön hyväksyttäväksi tai hyväksyä sinulle lähetetyn kaveripyynnön. Molemmat tavat vaativat internetyhteyden.

Kaveripyyntöjen lähettäminen

Voit lähettää kaveripyynnön seuraavilla tavoilla:

- Lähetä paikallisille käyttäjille
- Lähetä käyttäjille, joiden kanssa olet pelannut
- Lähetä kaverikoodi



Lähetä paikallisille käyttäjille

Voit lähettää kaveripyyntöjä lähellä oleville henkilöille, joilla on Nintendo Switch -konsoli.

Valitse VIA LOCAL USERS (paikallisille käyttäjille) ja noudata näytöllä olevia ohjeita.

Jos konsoli ei ole yhteydessä internetiin, kaveripyyntösi tallennetaan tilapäisesti ja lähetetään automaattisesti seuraavan kerran, kun muodostat internetyhteyden.

Lähetä käyttäjille, joiden kanssa olet pelannut

Voit lähettää kaveripyyntöjä käyttäjille, joiden kanssa olet pelannut verkossa.

Valitse VIA USERS YOU'VE PLAYED WITH (käyttäjille, joiden kanssa olet pelannut), valitse käyttäjä, jonka haluat kaveriksesi ja lähetä hänelle kaveripyyntö.

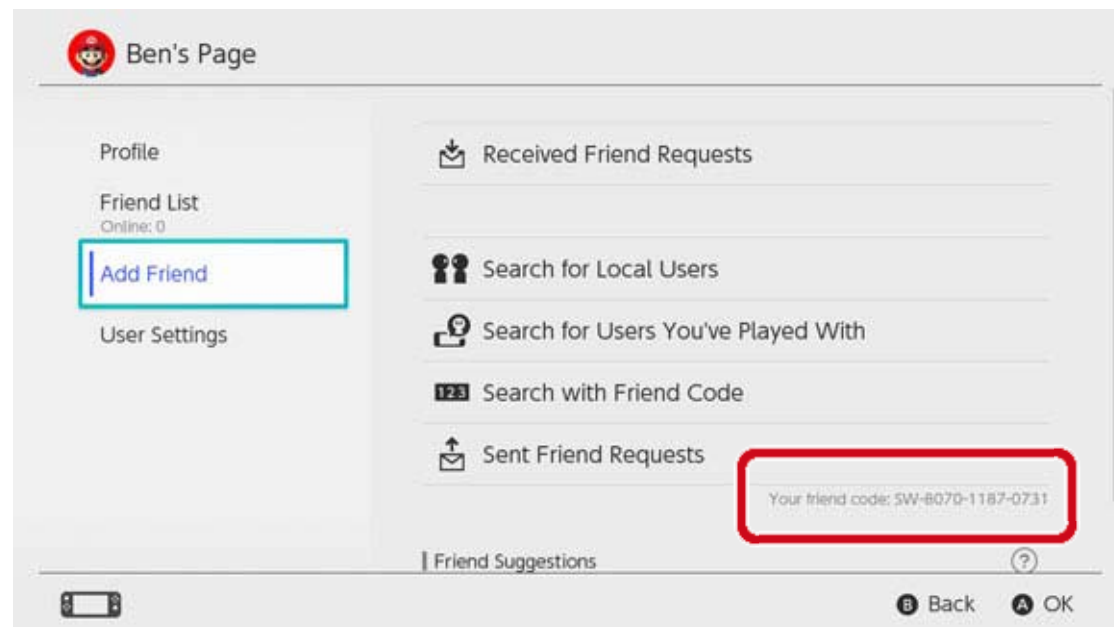
Lähetä kaverikoodi

Kaverikoodi on numerosarja, joka annetaan kaikille käyttäjille heidän yhdistettyään Nintendo

Account -tiliin.

Jos haluat jonkun kaveriksesi, pyydä hänen kaverikoodiaan. Valitse sitten VIA FRIEND CODE (kaverikoodilla) ja lähetä hänelle kaveripyyntö.

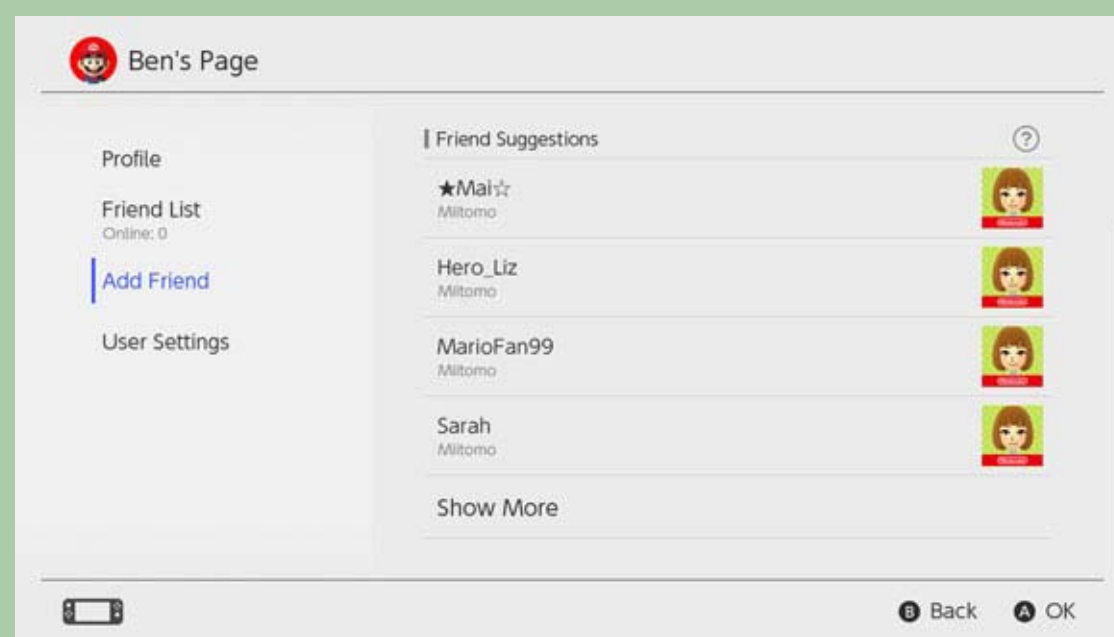
Voit tarkistaa kaverikoodisi kohdasta ADD FRIEND (lisää kaveri).



Voit myös tarkistaa kaverikoodisi kohdasta USER SETTINGS (käyttäjäasetukset) ⇒ FRIEND SETTINGS (kaveriasetukset).

Kaveriehdotukset

Jos Nintendo Account -tilisi on myös yhdistetty sovellukseen kuten Miitomo, näet näiden sovellusten käyttäjät, jotka ovat kavereitasi, ja voit lisätä heidät helposti kavereiksi Nintendo Switch -konsoliin.



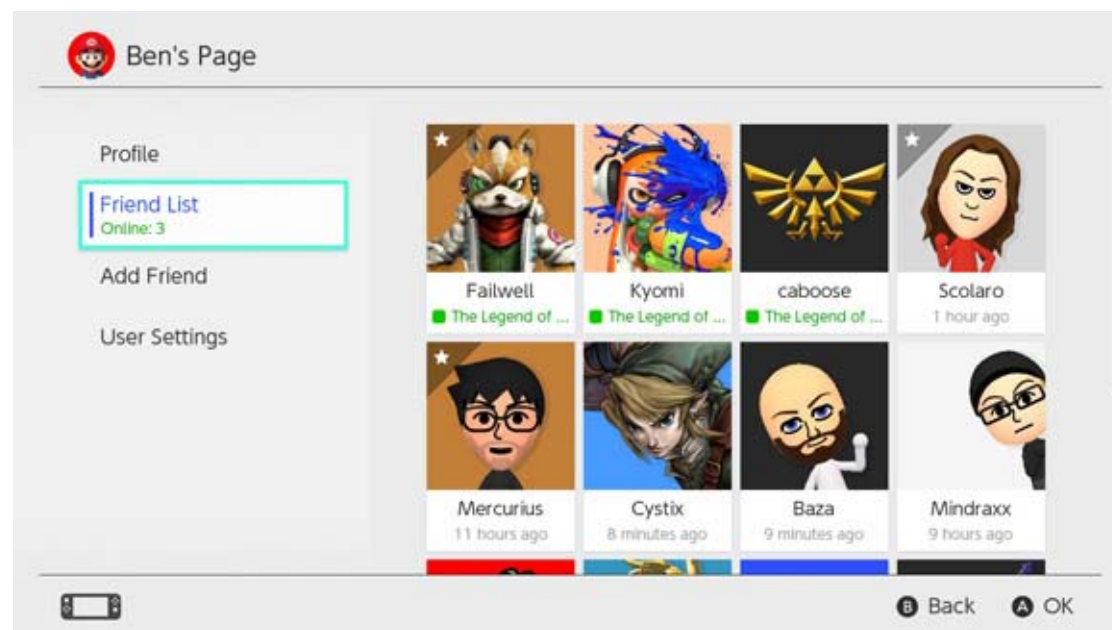
Jos et halua nähdä kaveriehdotuksia, käy Nintendo Account -tilin verkkosivulla älylaitteen tai tietokoneen avulla ja valitse FRIEND SUGGESTIONS (kaveriehdotukset) muuttaaksesi asetuksiasi.

Kaverilistan hallinta

Voit tarkistaa kaverisi online-tilan käyttäjäsiivusi kaverilistasta. Jokainen käyttäjä voi rekisteröidä jopa 300 kaveria.

Valitse kaveri, niin näet lisätietoja kyseisestä käyttäjästä.

Tekemällä jostakusta parhaan kaverin hän nousee ylimmäksi kaverilistallasi. Voit myös valita OPTIONS (valinnat) ja poistaa käyttäjän tai lisätä hänet estolistallesi.



Mitä tapahtuu, jos estän jonkun?

Et saa kaveripyyntöjä estetyiltä käyttäjiltä etkä luultavasti kohtaa näitä käyttäjiä pelatessasi verkossa. Voit estää käyttäjiä kaverilistaltasi tai valitsemalla ADD FRIEND (lisää kaveri) ⇒ VIA USERS YOU'VE PLAYED WITH (käyttäjille, joiden kanssa olet pelannut).

Estetyt käyttäjät eivät saa ilmoitusta siitä, että olet estänyt heidät. Voit tarkistaa estolistasi ja poistaa käyttäjiä estolistalta kohdasta USER SETTINGS (käyttäjäasetukset) ⇒ MANAGE BLOCKED-USER LIST (estolistan hallinta) käyttäjäsivullasi.

Tiedonhallinta

Tämä on johdanto tietotyyppeihin ja tapoihin hallita tietoja, joita voi tallentaa Nintendo Switch -konsoliin.

Tietotyypit

- Ohjelmistotiedot
- Tallennustiedot
- Kuvakaappaukset, jotka on otettu painamalla kuvakaappauspainiketta

Mitä ohjelmistotiedot ovat?

Ohjelmistotiedot tarkoittavat ohjelmien ladattavia versioita, lisäsisältöä ja päivitystietoja. Se ei tarkoita tallennustietoja.

Tietojen tallennuskohteet

Edellä mainitut tiedot voi tallentaa seuraaviin kohteisiin:

- Konsolin järjestelmämuisti
- microSD-kortti

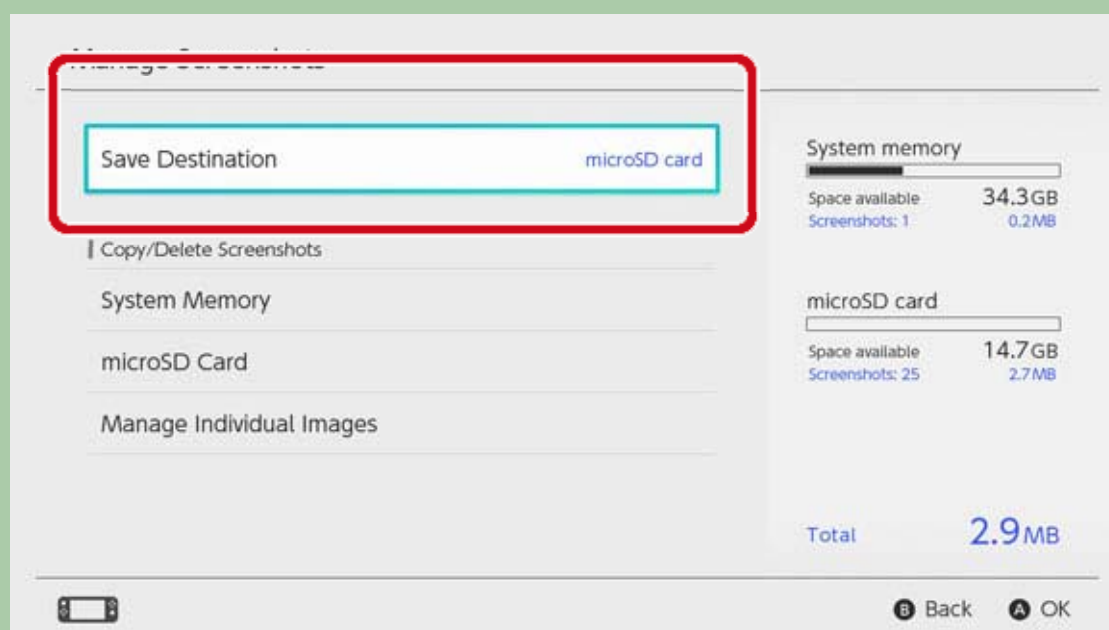


Käytettävät tallennuskohteet riippuvat tietotyypistä.

- Ohjelmistotiedot/kuvakaappaukset

Nämä tiedot tallennetaan microSD-kortille, jos sellainen on asetettu konsoliin. Jos microSD-kortti on täynnä, tiedot tallennetaan järjestelmämuistiin.

◆ Voit valita kuvakaappausten tallennuskohteen painamalla SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset) ⇒ DATA MANAGEMENT (tiedonhallinta) ⇒ SAVE DATA/SCREENSHOTS (tallennustiedot/kuvakaappaukset) ⇒ MANAGE SCREENSHOTS (kuvakaappausten hallinta).



- Tallennustiedot

Nämä tiedot tallennetaan konsolin järjestelmämuistiin.

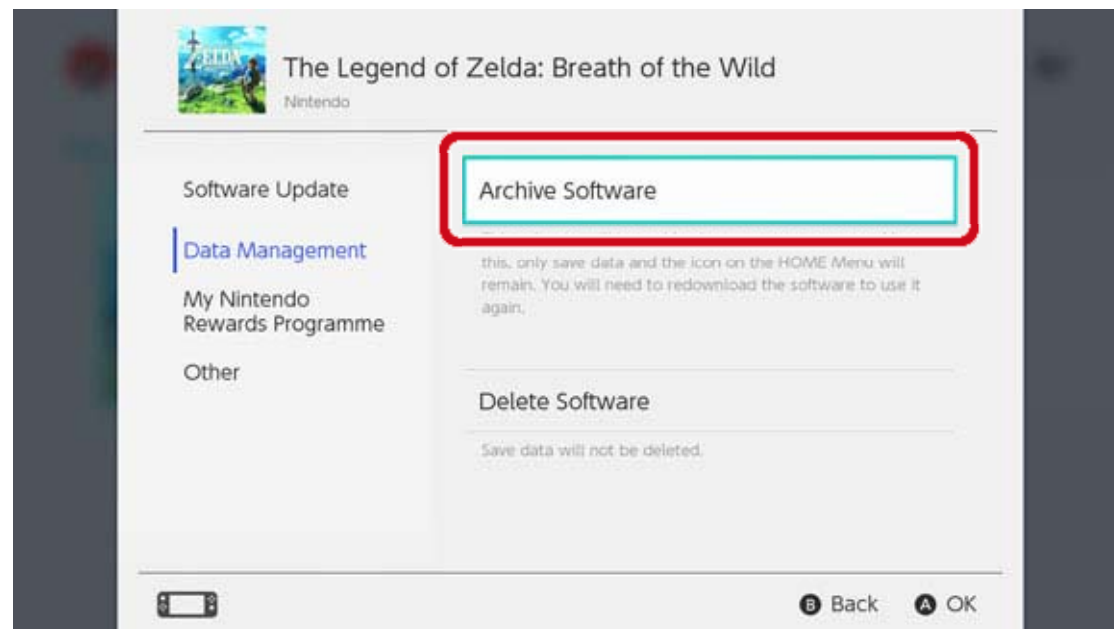
Vaikka pelaisit pelin kortilla myytävää versiota, näitä tietoja ei tallenneta pelikortille. Niitä ei voi tallentaa myöskään microSD-kortille.

Ohjelmistotietojen hallinta

Nintendo Switch -konsolilla voit arkistoida ohjelmistotiedot tehdäksesi vapaata tilaa tallennuskohteeseen. Arkistoiduista ohjelmista jää jäljelle vain tallennustiedot ja kuvake HOME-valikkoon.

Jos haluat arkistoida ohjelmia, valitse ohjelma

HOME-valikosta, paina plus- tai miinuspainiketta ja valitse DATA MANAGEMENT (tiedonhallinta) ⇒ ARCHIVE SOFTWARE (arkistoi ohjelmia).



Arkistoidusta ohjelmasta jää jäljelle vain kuvake HOME-valikkoon. Ohjelman nimen edessä oleva kuvake tarkoittaa, että ohjelma on arkistoitu.

Valitsemalla tämän kuvakkeen voit ladata ohjelman uudestaan.

◆ Jos ohjelma ei ole enää jakelussa, sen lataaminen uudestaan ei ehkä ole mahdollista.

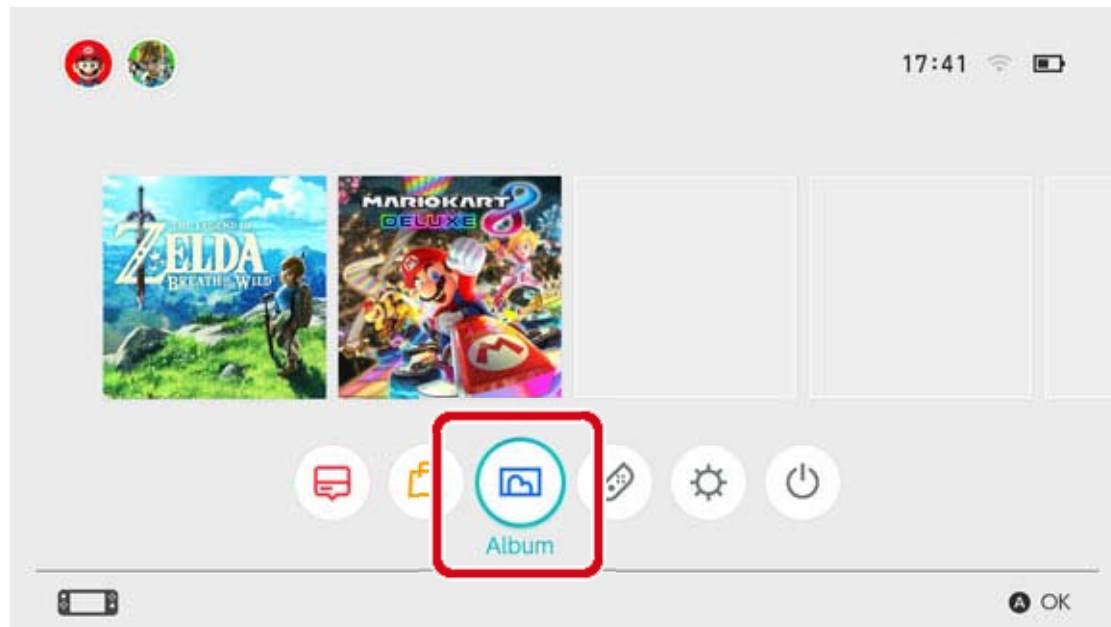
Jos haluat poistaa myös ohjelmistokuvakkeen

Avaa Valinnat-valikko ohjelmassa, jonka haluat poistaa ja valitse DATA MANAGEMENT (tiedonhallinta) ⇒ DELETE SOFTWARE (poista ohjelma). Tallennustietoja ei poisteta.

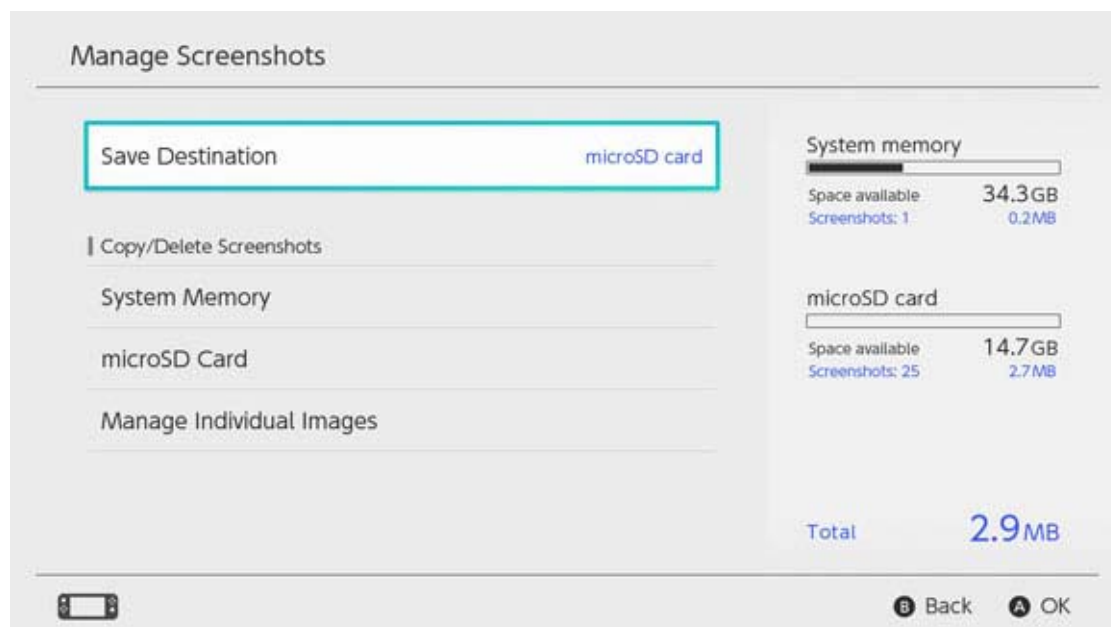
Tallennustietojen/kuvakaappausten hallinta

Kuvakaappaukset

Avaa ALBUM (kuva-albumi) HOME-valikosta ja paina X-painiketta kuvakaappauslistassa valitaksesi poistettavia kuvia.



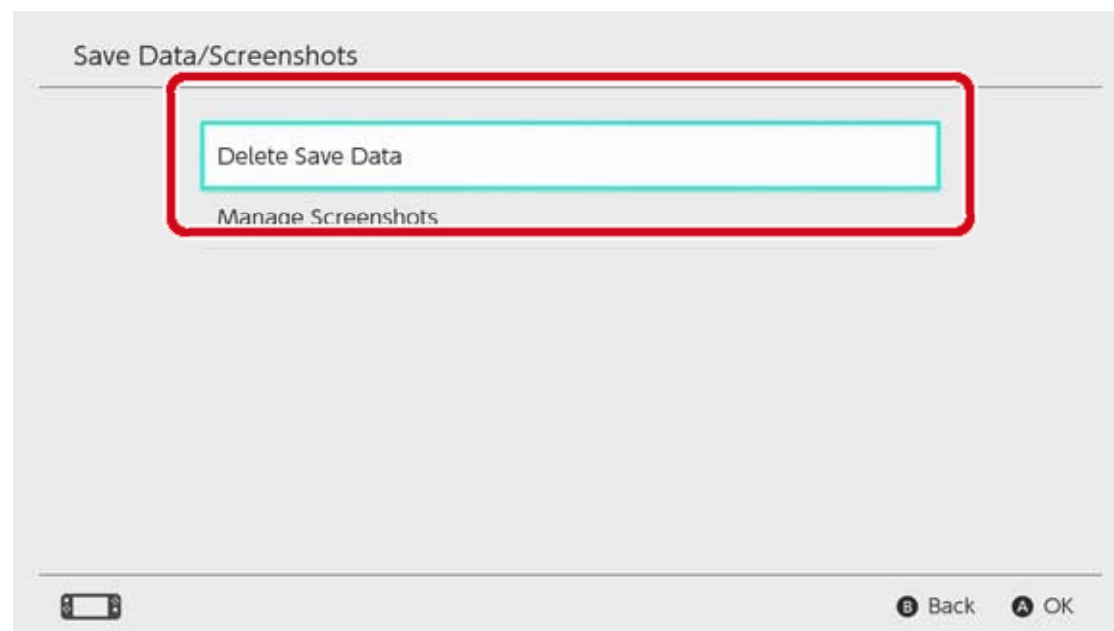
Jos haluat hallita kaikkia kuvakaappauksiasi kerralla, avaa SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset) ⇒ DATA MANAGEMENT (tiedonhallinta) ⇒ SAVE DATA/SCREENSHOTS (tallennustiedot/kuvakaappaukset) ⇒ MANAGE SCREENSHOTS (kuvakaappausten hallinta). Sieltä voit poistaa kaikki kuvakaappaukset tai kopioida tietoja microSD-kortin ja järjestelmämuistin välillä.



Tallennustiedot

Kaikki tallennustietosi tallennetaan järjestelmämuistiin.

Voit poistaa jokaisen ohjelman tallennustiedot erikseen valitsemalla SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset) ⇒ DATA MANAGEMENT (tiedonhallinta) ⇒ SAVE DATA/SCREENSHOTS (tallennustiedot/kuvakaappaukset) ⇒ DELETE SAVE DATA (poista tallennustiedot).



Kaikkien tietojen poistaminen

Palauttamalla tehdasasetukset voit poistaa kaikki tiedot ja palauttaa Nintendo Switch -konsolin siihen tilaan, jossa ostit sen.

Kaikki Nintendo Switch -konsoliin tallennetut tiedot, mukaan lukien käyttäjätiedot, verkkoasetukset ja peleihin liittyvät uutiset poistetaan.

microSD-kortit

Ladatut ohjelmat ja kuvakaappaukset voi tallentaa microSD-kortille (myydään erikseen).

Suosittellemme microSD-kortin käyttöä, jos konsolin järjestelmämuisti on loppumassa, ja haluat ladata ohjelmia Nintendo eShop -sovelluksesta.

Tuetut microSD-kortit

Seuraavan tyyppisiä microSD-kortteja voi käyttää Nintendo Switch -konsolin kanssa.



microSD-muistikortti

microSDHC-
muistikorttimicroSDXC-
muistikortti

◆ Jos haluat käyttää microSDXC-muistikorttia, sinun täytyy ensin yhdistää konsoli internetiin ja suorittaa järjestelmäpäivitys.

① Suosittelemme korkeanopeuksisen microSD-kortin käyttöä, jotta saat kaiken irti Nintendo Switch -konsolista.

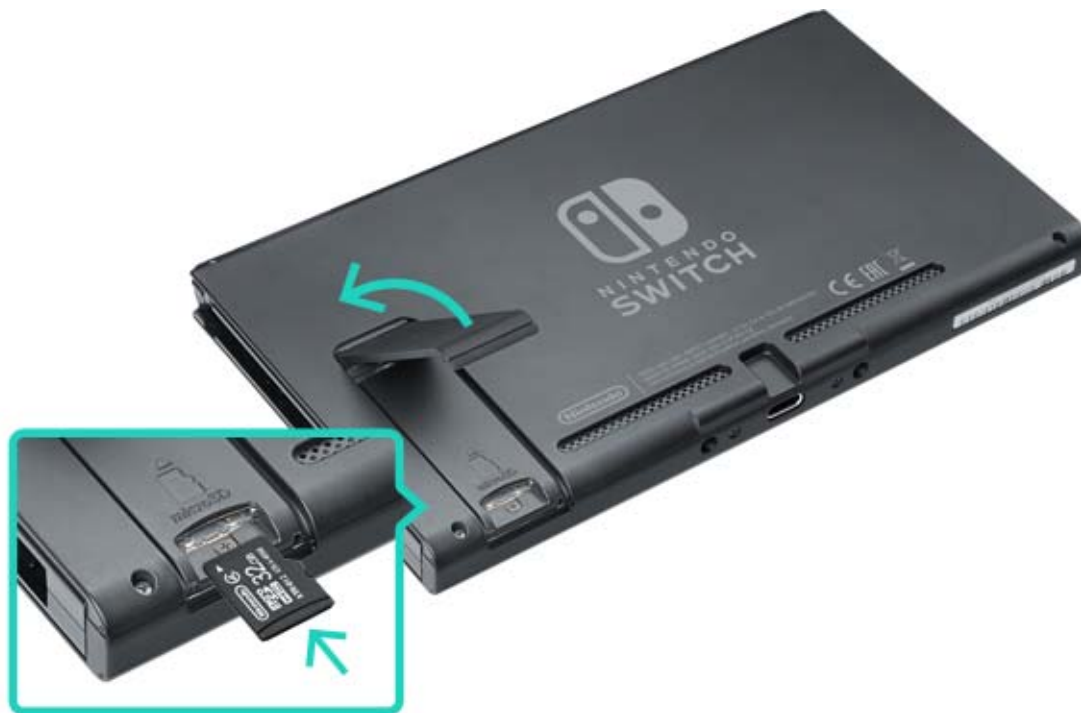
Korkeanopeuksisen microSD-kortin ominaisuudet:

- UHS-I-tuki (Ultra High Speed Phase I)
- Luku- ja kirjoitusnopeus on 60–95 Mt/s (mitä korkeampi luku- ja kirjoitusnopeus, sitä parempi)

microSD-kortin asettaminen konsoliin

Avaa teline konsolin pohjassa ja aseta microSD-

kortti korttipaikkaan.



Varmista, että microSD-kortin logo on itseesi päin ja aseta kortti sisään niin syväälle, että kuulet napsauksen.

Kun poistat microSD-kortin, katkaise konsolin virta ja työnnä korttia, kunnes se ponnahtaa ulos korttipaikasta.

Jos microSD-kortin tallennustila loppuu

Jos microSD-korttisi tallennustila loppuu, voit siirtää tietoja tietokoneella microSD-kortille, jossa on enemmän tallennustilaa.



Voit myös käyttää kahta microSD-korttia samanaikaisesti siirtämättä tietoja, mutta huomaa, että et myöhemmin pysty yhdistämään niiden tietoja yhdelle microSD-kortille.

microSD-kortin alustaminen

microSD-kortin alustaminen poistaa kaikki sille tallennetut tiedot, mukaan lukien ohjelmistotiedot ja kuvakaappaukset.

Kopioi kaikki tarvitsemasi tiedot tietokoneelle ennen microSD-kortin alustamista.

microSD-kortin alustaminen

Avaa SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset) HOME-valikosta ja valitse SYSTEM (järjestelmä) ⇒ FORMATTING OPTIONS (alustusvalinnat) ⇒ FORMAT MICROSD CARD (alusta microSD-kortti).

microSD-logo, microSDHC-logo ja microSDXC-logo ovat SD-3C LLC:n tavaramerkkejä.

Tehdasasetusten palauttaminen

Tehdasasetusten palauttaminen tarkoittaa kaikkien tietojen poistamista Nintendo Switch -konsolista ja sen palauttamista siihen tilaan, jossa ostit sen. Voit kuitenkin palauttaa tehdasasetukset ja säilyttää osan konsolille tallennetuista tiedoista.

- Välimuistin tyhjentäminen
- Näppäimistön alustaminen
- Konsolin tehdasasetusten palauttaminen
- Tehdasasetusten palauttaminen ilman tallennustietojen poistamista

Välimuistin tyhjentäminen

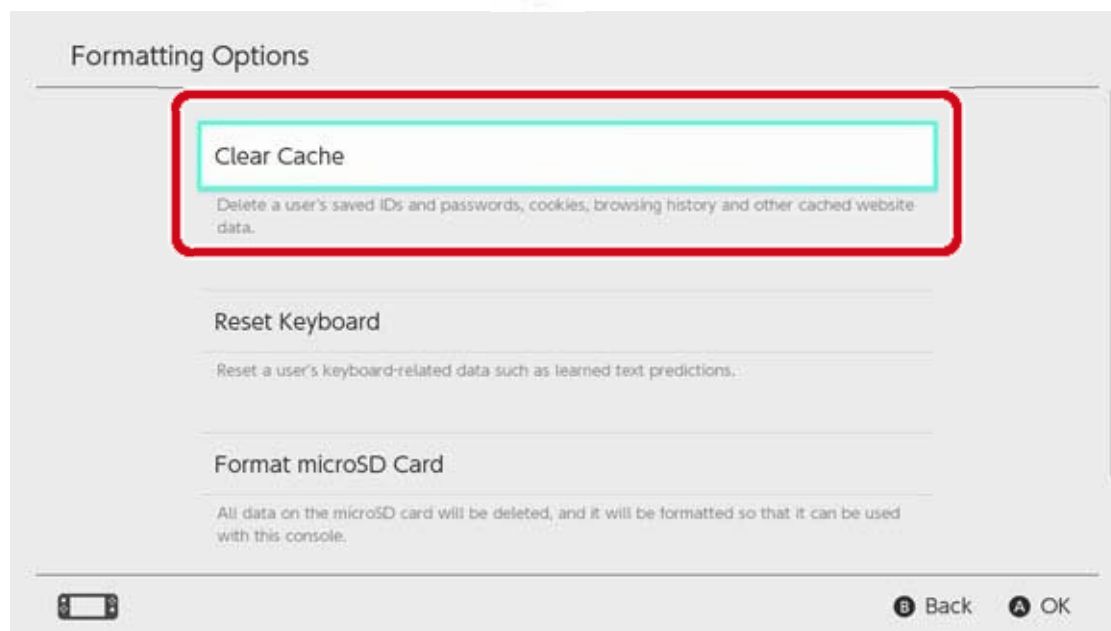
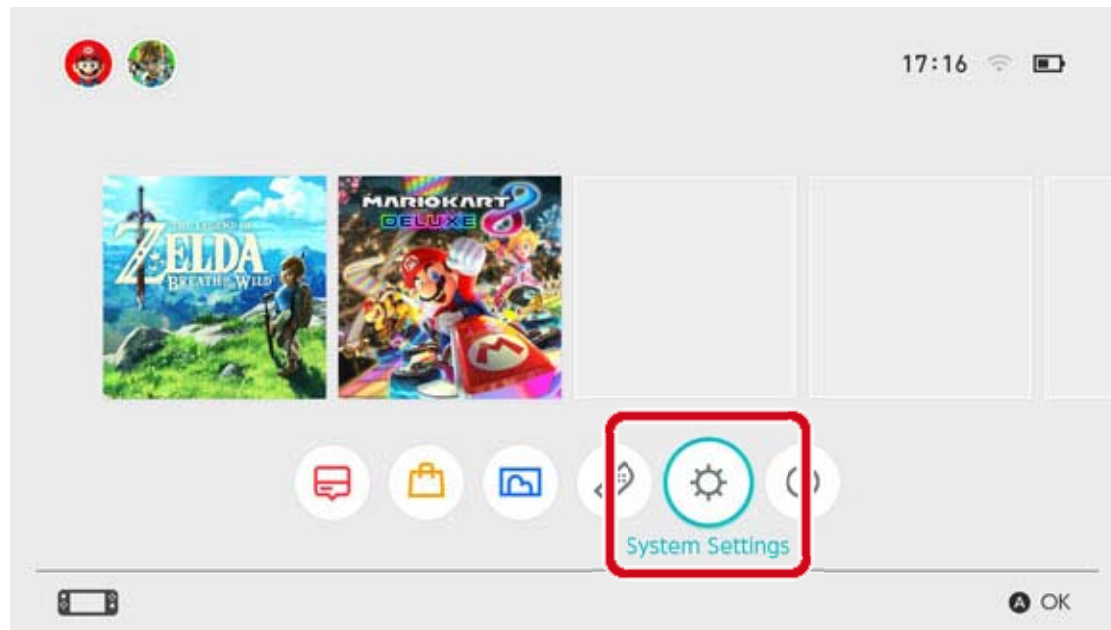
Kun yhdistät Nintendo Account -tilin, julkaiset kuvakaappauksia tai suoritat muita toimintoja, konsolissasi näytetään verkkosivuja.

Voit poistaa näitä verkkosivuja varten tallennetut tiedot mukaan lukien käyttäjätunnukset, salasanat, evästeet, selainhistorian ja välimuistin koskien jokaista Nintendo Switch -konsolin käyttäjää erikseen.

Välimuistin tyhjentäminen

Avaa SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset) HOME-valikosta ja valitse SYSTEM (järjestelmä) ⇒ FORMATTING OPTIONS (alustusvalinnat) ⇒ CLEAR CACHE (tyhjennä välimuisti).

Valitse käyttäjä, jota koskevan välimuistin haluat tyhjentää ja seuraa ohjeita näytöllä.



Näppäimistön alustaminen

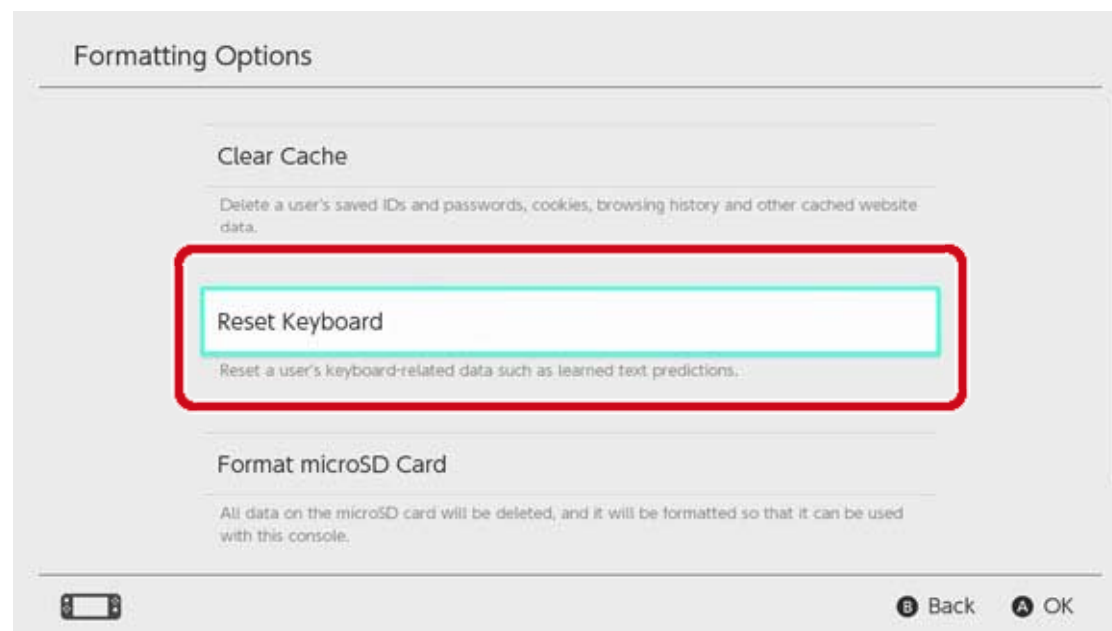
Konsolin näppäimistö muistaa syöttämäsi tekstin ja tekee ennakoivia tekstinsyöttöehdotuksia kirjoittaessasi.

Voit alustaa näppäimistötiedot koskien jokaista Nintendo Switch -konsolin käyttäjää erikseen.

Näppäimistön alustaminen

Avaa SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset) HOME-valikosta ja valitse SYSTEM (järjestelmä) ⇒ FORMATTING OPTIONS (alustusvalinnat) ⇒ RESET KEYBOARD (alusta näppäimistö).

Valitse käyttäjä, jonka näppäimistön haluat alustaa ja seuraa ohjeita näytöllä.



Konsolin tehdasasetusten palauttaminen

Kaikki konsolin järjestelmämuistiin tallennetut tiedot poistetaan, mukaan lukien ohjelmistotiedot, tallennustiedot, kuvakaappaukset ja käyttäjätiedot. Käytä tätä toimintoa ennen Nintendo Switch -konsolin vaihtamista tai hävittämistä.

◆ Et myöskään voi käyttää microSD-kortille tallennettuja ohjelmistotietoja.

Jos yrität alustaa konsolisi uudelleen ilmenneen ongelman vuoksi, suosittelemme, että yrität palauttaa tehdasasetukset ilman tallennustietojen poistamista.

⚠ Sinun tulee olla tietoinen seuraavasta ennen konsolin tehdasasetusten palauttamista

Konsolin tehdasasetusten palauttaminen poistaa kaikki tiedot, etkä voi enää käyttää microSD-kortille tallennettuja tietoja.

- Seuraavat järjestelmämuistiin tallennetut tietotyypit poistetaan:
- Ohjelmistotiedot
- Tallennustiedot
- Kuvakaappaukset
- Käyttäjätiedot
- Yhteys Nintendo Account -tiliin

- Konsolisi rekisteröinti Nintendo Account -tilisi aktiiviseksi latauskonsoliksi (vain kun internetyhteys on muodostettu)
- Kaikki konsolin asetukset
- Kaikki tietotallenteet kuten virhehistoria
- Tämän jälkeen et voi käyttää microSD-kortille tallennettuja ohjelmistotietoja

Tämä ei vaikuta microSD-kortille tallennettuihin kuvakaappauksiin, ja niitä voi edelleen käyttää.

Tehdasasetusten palauttaminen ei vaikuta:

- Konsolin järjestelmäversioon
- Konsolin käyttäjiin yhdistettyjä Nintendo Account -tilejä ei poisteta

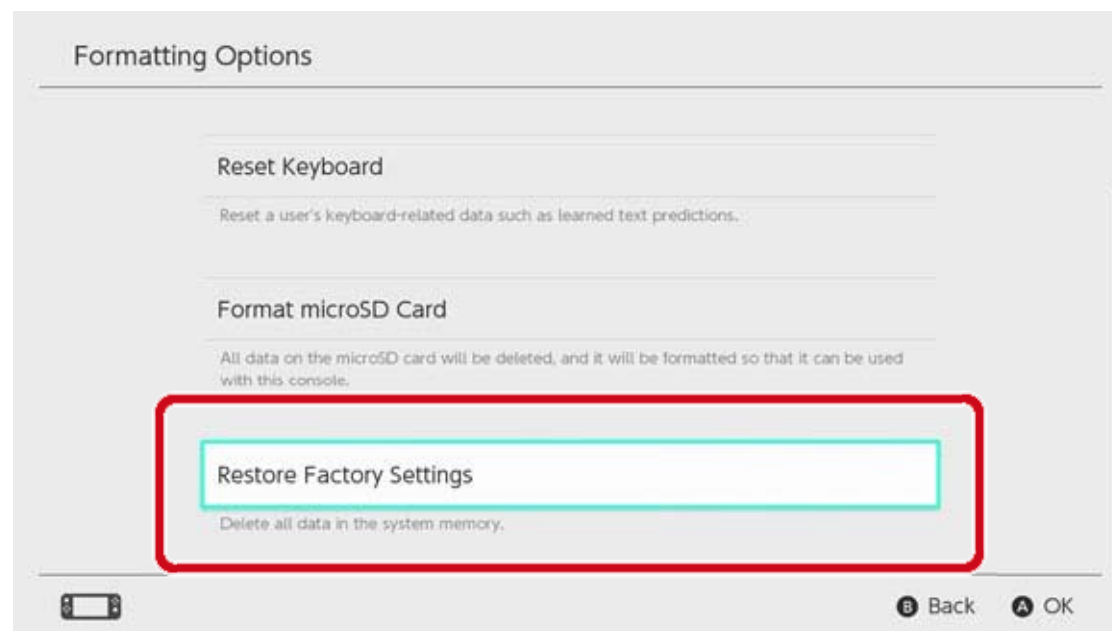
Ohjelmistotietojen lataaminen uudelleen Nintendo eShop -varasi ja -tilitietosi tallennetaan Nintendo Account -tilillesi. Jos yhdistät Nintendo Account -tilisi toiseen käyttäjään, voit ladata ohjelmistotiedot Nintendo eShop -sovelluksesta.

◆ Jos et pysty lataamaan ohjelmistotietoja uudelleen, varmista että toista konsolia ei ole rekisteröity Nintendo Account -tilisi aktiiviseksi latauskonsoliksi.

◆ Ohjelmien uudelleen lataaminen ei ehkä ole mahdollista, jos ne eivät ole enää jakelussa.

Konsolin tehdasasetusten palauttaminen

Avaa SYSTEM SETTINGS (järjestelmäasetukset) HOME-valikosta ja valitse SYSTEM (järjestelmä) ⇒ FORMATTING OPTIONS (alustusvalinnat) ⇒ RESTORE FACTORY SETTINGS (palauta tehdasasetukset).



Tehdasasetusten palauttaminen poistamatta tallennustietoja

Konsolin tehdasasetusten palauttamisen ja kaikkien tietojen poistamisen lisäksi voit palauttaa tehdasasetukset poistamatta tallennustietoja. Jos yrität alustaa konsolisi uudelleen ilmenneen ongelman vuoksi, suosittelemme, että kokeilet jälkimmäistä keinoa ensin.

Jos alustat konsolisi uudelleen tällä tavalla, seuraavat tietotyypit säilyvät järjestelmämuistissa ja muut tiedot poistetaan:

- Tallennustiedot
- Kuvakaappaukset
- Käyttäjätiedot
- Yhteys Nintendo Account -tiliin
- Konsolisi rekisteröinti Nintendo Account -tilisi aktiiviseksi latauskonsoliksi (vain kun internetyhteys on muodostettu)

! Tämän jälkeen et voi käyttää microSD-kortille tallennettuja ohjelmistotietoja

Vaikka palauttaisit tehdasasetukset poistamatta tallennustietoja, et voi käyttää microSD-kortille tallennettuja ohjelmistotietoja.

Jos alustat konsolisi tällä tavalla, käyttäjätietojasi ja yhteyttäsi Nintendo Account -tiliisi ei poisteta, ja voit ladata poistetut ohjelmistotiedot uudelleen Nintendo eShop -sovelluksesta.

◆ Tämä ei vaikuta microSD-kortille tallennettuihin kuvakaappauksiin, ja niitä voi edelleen käyttää.

◆ Ohjelmien uudelleen lataaminen ei ehkä ole mahdollista, jos ne eivät ole enää jakelussa.

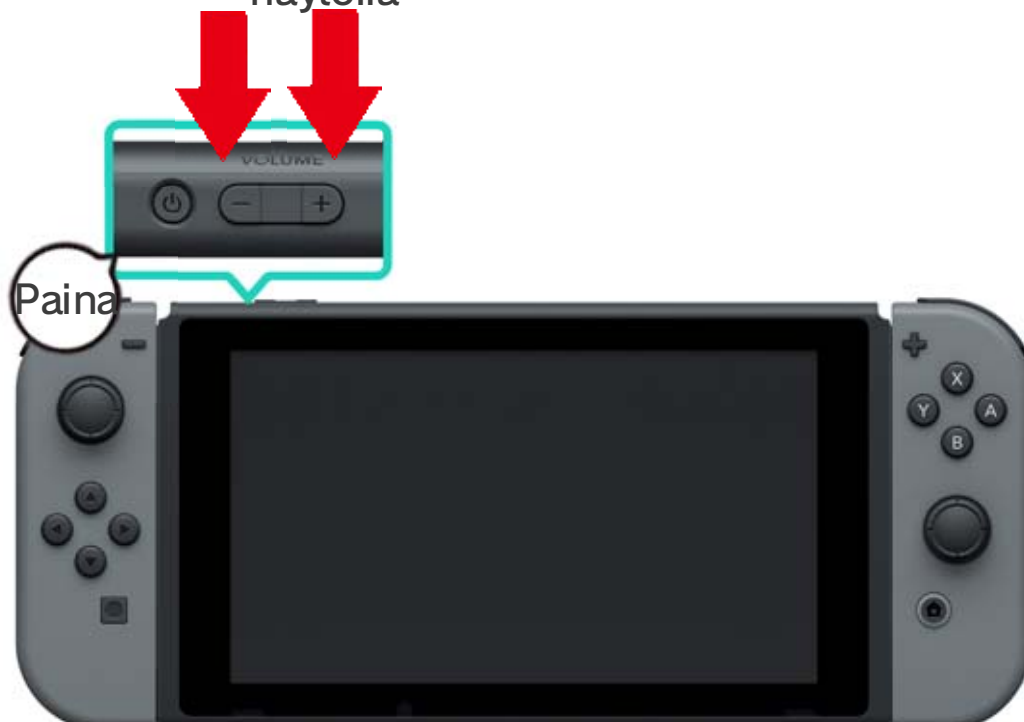
Tehdasasetusten palauttaminen poistamatta tallennustietoja

Toisin kuin muut alustusvalinnat, tämä täytyy tehdä erityisestä palautustilasta.

1. Katkaise konsolin virta.

2. Paina virtapainiketta samalla kun pidät pohjassa molempia äänenvoimakkuuspainikkeita. Pidä äänenvoimakkuuspainikkeet pohjassa päästäksesi palautustilaan.

Pidä äänenvoimakkuuspainikkeet pohjassa, kunnes palautustila on näytöllä



3. Valitse RESTORE FACTORY SETTINGS WITHOUT DELETING SAVE DATA (palauta tehdasasetukset poistamatta tallennustietoja) ja seuraa ohjeita näytöllä.

Nintendo Switch -lisävarusteet

Voit käyttää mm. seuraavia ohjaimia ja lisävarusteita Nintendo Switch -konsolin kanssa. Lue asiaan liittyviltä sivuilta lisätietoja näiden tuotteiden käytöstä ja lataamisesta.

Joy-Con-ohjaimet



Joy-Con-hihna



Joy-Con-välikappale/Joy-Con-latauskappale



Nintendo Switch Pro -ohjain

