

# NINTENDO 3DS

## NINTENDO 3DS TUO UUDEN ULOTTUVUUDEN PELAAMISEEN

---

### *Koe 3D ilman laseja!*

---

Nintendo muutti käsikonsolipelaamisen maailman vuonna 2004 tuotuaan Nintendo DS -malliston myötä markkinoille kosketusnäytöt ja ääniohjauksen. Eurooppaan uusi pelitapa saapui vuonna 2005. Kiistatta suurin pelialan mullistus tapahtui 2006, kun Nintendo toi markkinoille Wii-pelilaitteensa ja kaikille sopivan, liikkeitä tunnistavan pelaamisen. Nyt on vuorossa pelaamisen uusin ulottuvuus: Nintendo julkaisee 25.3.2011 kannettavan Nintendo 3DS -viihdelaiteen, joka tuo pelaamiseen kolmiulotteisuuden – ilman laseja tai muita lisävarusteita!

Uudessa Nintendo 3DS:ssä on kaksi näyttöä. Alapuolella olevaa kosketusnäyttöä käytetään laitteen mukana tulevalla stylus-kynällä. Ylänäytössä puolestaan 3D-efekti näkyy paljain silmin, ikään kuin katsoisi sisälle kolmiulotteiseen pelimaailmaan. Laitteessa on myös 3D-tehosteen säädin, jolla jokainen pelaaja voi valita omille silmilleen sopivan syvyysvaikutelman tai halutessaan ottaa 3D-tehosteen kokonaan pois käytöstä.

Perinteisen ristiohjaimen rinnalle on tullut uusi pyöreä ympyräohjain, joka tarjoaa pelaajalle mahdollisuuden entistä tarkempaan liikkumiseen ja ohjaamiseen. Ympyräohjaimen tarkkuus ja herkkyys ovat verrattavissa Nintendo 64 -pelikonsolille aikanaan julkaistuun analogiseen ohjainsauvaan, jonka käytöstä pelaajat varauksetta nauttivat, ja jolla he pääsivät ohjaamaan Mariota kuuluisassa *Super Mario 64* -pelissä.

Täysin uusia ominaisuuksia ovat sisäänrakennettu liiketunnistin ja gyroskooppi. Näitä ominaisuuksia hyödyntävät Nintendo 3DS -pelit tunnistavat liikkeen ja kallistuskulman pelaajan liikuttaessa laitetta sivulta toiselle tai ylhäältä alaspäin. Pelinkehittäjillä on Nintendo 3DS:n parissa työskennellessään ainutlaatuisen laajat välineet uusien ja hauskojen pelikokemusten luomiseksi.

### **StreetPass- ja SpotPass-ominaisuudet**

”Nintendo 3DS ei tarjoa pelkästään kolmiulotteista pelaamista, kuvaamista tai elokuvien katselua – ilman laseja – vaan se antaa myös mahdollisuuden saada automaattisesti lisäsisältöä laitteeseen ja uudentyyppisen yhteisöllisen kommunikointitavan”, Minna Kaivola Nintendoa Suomessa edustavasta Amo Oy:stä kertoo.

Nintendo 3DS -viihdelaite pitää pelaajan yhteydessä muuhun maailmaan uusilla StreetPass- ja SpotPass-ominaisuuksilla. Molemmat ominaisuudet toimivat automaattisesti kun laite jätetään virransäästötilaan. SpotPassin avulla Nintendo 3DS tunnistaa langattomat verkot ja julkiset yhteyspisteet automaattisesti ja lataa

niiden kautta pelaajalle erilaista sisältöä, kuten ilmaisia ohjelmia, tiedotuksia ja uutta 3D -sisältöä. StreetPass-ominaisuuden avulla pelaaja voi muita pelaajia kohdatessaan vaihtaa automaattisesti muun muassa pelien high score -tietoja, Mii-hahmoja, haasteita tai eri pelien automaattisia päivityksiä. Esimerkiksi Nintendo 3DS:n julkaisupeli *Super Street Fighter IV 3D Edition* laittaa automaattisesti toisensa kohtaavien pelaajien Street Fighter -hahmot taistelemaan keskenään ja vaihtaa kerättäviä figuurihahmoja pelilaitteiden välillä.

## Lisäsisältöä elokuvien ja urheilun muodossa

Nintendo 3DS:n pelaajat tulevat nauttimaan automaattisista lisäsisällöistä myös elokuvien ja urheiluvideoiden muodossa: Eurosportin 3D-urheilulähetykset tulevat Nintendo 3DS:n kautta katseltaviksi veloituksetta, ja Aardman Animation Studion kanssa tehty sopimus tuo pelaajille SpotPass-ominaisuuden kautta kaikkien rakastamat *Late Lammas* -minielokuvat. Nämä uudet sisällöt ovat automaattisia, ilmaisia ja tulevat käyttöön tämän vuoden aikana.

## Sisäänrakennetut viihdeominaisuudet

Nintendo 3DS -laitteessa on kolme kameraa, joista kahdella ulkoisella voi ottaa kolmiulotteisia kuvia! Uusia 3D-kuvia voi hyödyntää vaikkapa vakiona viihdelaitteen mukana tulevassa hausassa *Face Raiders* -pelissä.

Kameroiden 3D-ominaisuuden avulla pelaaja pääsee uuteen ulottuvuuteen *Augmented Reality* -pelien kanssa. Nintendo 3DS -laittepaketissa on mukana 6 erilaista AR-korttia. Kun pelaaja asettaa kortin tasaiselle pinnalle ja katsoo korttia kahden 3D-kameran kautta, kortista saattaa hypähtää silmille vaikkapa lohikäärme. Tilanteeseen tulee reagoida nopeasti selvitäkseen kortin tarjoamasta yllätyksestä voittajana. Pelaajaa odottavat uskomattoman upeat uudet ulottuvuudet ja pelitavat.

Uudella *Mii Maker* -ohjelmistolla kuka tahansa voi helposti luoda oman persoonallisen Mii-hahmonsa: pelaaja ottaa Nintendo 3DS -kameralla itsestään tai toisesta pelaajasta 2D-valokuvan, ja Mii Maker luo automaattisesti yksilöidyn Mii-hahmon eri peleissä käytettäväksi. Myös Wii-pelilaitteella luodun Mii-hahmon voi siirtää langattomasti Wiistä Nintendo 3DS:ään käytettäväksi.

Kun pelaaja laittaa Nintendo 3DS -laitteensa Sleep Mode -tilaan, muuttuu laite askelmittariksi, joka tuo pelaajalle mahdollisuuden ansaita pelikolikoita. Kolikoita voi käyttää niitä hyödyntävissä peleissä ja ohjelmissa. Mitä enemmän pelaaja liikkuu laite mukanaan, sitä enemmän hän ansaitsee pelikolikoita.

Nintendo 3DS Sound -ominaisuus muuttaa pelaajan viihdelaitteen musiikkisoittimeksi, jolla voi kuunnella niin MP3- kuin AAC-muotoista musiikkia.

Myöhemmin julkaistavana ajankohtana pelaajat saavat laitepäivityksen yhteydessä käyttöönsä Nintendo eShop -sovelluksen, jonka avulla voi hankkia laitteeseensa ladattavaa pelisisältöä. Ladattavana tulee löytymään niin Nintendo DSiWare -pelejä kuin erityisesti Nintendo 3DS -laitteelle suunniteltuja uusia, vain latauspalvelusta löytyviä pelejä.

Nintendon käsikonsolipelaamisen historiaa tulee puolestaan saataville Game Boy - ja Game Boy Color -peleinä. Nintendo eShop -sovelluksen avulla pelaaja voi myös ladata käyttöönsä pelivideoita ja pelidemoja sekä seurata muiden pelaajien peliarvioita. Nintendo eShop -ostaminen tulee toimimaan joko luottokortilla tai Nintendo 3DS eShop -kortilla, joita on saatavilla jälleenmyyjien kautta.

Sisäänrakennetun lapsilukko-toiminnon avulla vanhemmat voivat halutessaan kytkeä pois Nintendo 3DS -viihdelaitteen internet-yhteyden tai rajoittaa pelattavissa olevien pelien ikärajoja. Myös laitteen 3D-toiminnon saa pois päältä lapsilukko-valikon kautta.

Online-pelaamisessa käytettävien ystäväkoodien käyttö on Nintendo 3DS:ssä entistä helpompaa. Kun pelaaja kerran tallettaa ystävänsä koodin omaan laitteeseensa, muistaa se tämän jälkeen ystävän automaattisesti, mitä tahansa online-peliä pelataankin.

Uudella Nintendo 3DS -pelilaitteella voi pelata myös aiempia Nintendo DS -pelejä alkuperäisinä 2D-versioina. Laitteessa on myös paikka SD-muistikortille. Jokainen Nintendo 3DS -pelilaitteepaketti toimitetaan 2GB SD-muistikortin kanssa.

## Julkaisupelit

Nintendo 3DS julkaistaan 25.3.2011 hyvin vahvalla, pelaajia puhuttelevalla pelivalikoimalla. Olkoonpa pelaajan suosikkipeli sitten seikkailua, taistelua tai vaikkapa *nintendogs + cats* -lemmikkien hoivaamista, niin jokainen löytää julkaisupelien joukosta varmasti oman suosikkinsa. Julkaisupäivän ja kesäkuisten E3-pelimessujen väliin jäävänä aikana on vahvistettu julkaistavaksi yli 30 Nintendo 3DS -peliä. Tämä on yksi pelihistorian vahvimista uudelle pelikonsolille julkaistavista pelitarjonnoista. 13 peliä on saatavilla heti julkaisupäivänä, ja tarjolla on muun muassa *Pilotwings Resort*, joka antaa pelaajalle mahdollisuuden kokea N64-konsolilta tutun pelisarjan huikean lentämisen, nyt kolmiulotteisena. Toinen julkaisupeli on taistelupelien kuningas *Super Street Fighter® IV 3D Edition*, jossa on 3D-grafiikan lisäksi uusia kerättäviä Street Fighter -figuureja ja nettipeliominaisuus.

Julkaisupäiväksi on vahvistettu seuraavat pelit:

Nintendo 3DS -julkaisupelit – julkaisupäivä 25.3.2011	Julkaisija
Pilotwings Resort	Nintendo
nintendogs™ + cats Golden Retriever & New Friends	Nintendo
nintendogs™ + cats French Bulldog & New Friends	Nintendo
nintendogs™ + cats Toy Poodle & New Friends	Nintendo
Super Street Fighter™ IV 3D Edition	Capcom / jakelija Nintendo
The Sims™ 3	Electronic Arts
PES 2011 3D – Pro Evolution Soccer	Konami Digital Entertainment
LEGO® Star Wars™ III The Clone Wars™	LucasArts
RIDGE RACER™ 3D	Namco Bandai
Super Monkey Ball™ 3D	SEGA
SAMURAI WARRIORS: Chronicles	TECMO KOEI
Asphalt™ 3D	Ubisoft
Tom Clancy's™ Ghost Recon® Shadow Wars	Ubisoft
Tom Clancy's™ Splinter Cell® 3D	Ubisoft
Rayman ® 3D	Ubisoft

Näiden julkaisupäivänä saatavilla olevien pelien lisäksi Nintendo 3DS -viihdelaiteelle on tulossa hyvin pian julkaisun jälkeen mm. seuraavia pelejä: *Steel Diver™*, *The Legend of Zelda™: Ocarina of Time 3D*, *Star Fox 64™ 3D*, *Kid Icarus™: Uprising* ja uudistetut 3D-versiot tutuista peleistä *Mario Kart™*, *Animal Crossing™* sekä *Paper Mario™*. *Resident Evil™: The Mercenaries 3D* Capcomilta, *Madden NFL Football* Electronic Artsilta, *Crush™ 3D* ja *Thor™: God of Thunder* SEGA:ta, *PUZZLE BOBBLE UNIVERSE™* Square Enixiltä, *DEAD OR ALIVE Dimension* TEMCO KOEI EUROPE:lta sekä *James Noir's Hollywood Crimes™* ja *Driver® Renegade 3D* Ubisoftilta. Ubisoftin *Rabbids® 3D* ja *Combat of Giants™ Dinosaurs 3D* julkaistaan viikko Nintendo 3DS -viihdelaiteen julkaisun jälkeen.

Nintendo julkaisee 25. maaliskuuta kannettavan Nintendo 3DS -viihdelaiteen, joka tuo pelaamiseen täysin uuden kolmiulotteisuuden – ilman laseja tai muita lisävarusteita. Pysy kuulolla. Tämä laite täytyy kokea itse! Nintendo 3DS julkaistaan merensinisenä ja yönmustana.

#### Tietoa Nintendosta:

Nintendo Co., Ltd. of Kyoto, Japan, on erityisesti luovuudestaan tunnustusta saanut maailmanlaajuinen interaktiivisen viihteen johtaja. Nintendo valmistaa ja markkinoi Wii-pelilaitettaan ja Nintendo DS -käsikonsoleitaan sekä julkaisee pelejä molemmille laitteille. Nintendon videopelejä on vuodesta 1983 lähtien myyty maailmanlaajuisesti yli 3,4 miljardia kappaletta ja pelikonsoleita yli 565 miljoonaa kappaletta. Yhtiö on luonut lukuisia peliteollisuuden ikoneita, kuten Mario™ ja Donkey Kong™, sekä julkaissut menestyksekkäitä pelisarjoja, kuten Metroid™, The Legend of Zelda™ ja Pokémon™. Nintendon tunnetuimmat kotikonsolit ovat Super NES™, Nintendo 64™, Nintendo GameCube™ ja pelaamisen mullistanut Wii-pelilaitte sekä käsikonsolit Game Boy™, Game Boy Advance, Nintendo DS, Nintendo DSi™ ja Nintendo DSi™ XL. Nintendon Euroopan pääkonttori, Nintendo of Europe, on perustettu 1990 ja sijaitsee Grossostheimissa, Saksassa.

#### Tietoja Amosta:

Amo Oy on Suomen suurin kotimainen lelujen ja pelien maahantuoja ja markkinoija, joka on tuonut iloa suomalaisiin lapsiperheisiin jo yli 50 vuoden ajan. Amon tärkeimpiä tuotemerkkejä ovat: Amo Tässä Olisi, BABY born, Bratz/Moxie, Nikko, Nintendo ja Ravensburger. Suomen lisäksi Amo toimii myös Virossa, Latviassa ja Liettuassa.

Uudistuneet nettisivut osoitteessa: [www.amo.fi](http://www.amo.fi)

Osoitteesta [www.nintendo.fi](http://www.nintendo.fi) löydät kaikki viimeisimmät viralliset Nintendo-utiset ja -tiedot suomen kielellä.

Lisätietoja: Category Manager Minna Kaivola, puh. 050 463 4773.