

Koble til internett

Få mest mulig ut av systemet ditt ved å opprette en Nintendo Network ID.



En Nintendo Network ID gir deg tilgang til en rekke funksjoner fra Nintendo Network, som tilbys av Nintendo.

Merk: En Nintendo Network ID er ikke det samme som en Club Nintendo-konto.

Nintendo eShop

Last ned demoer og et stort utvalg gratis programvare.



Miiverse

Chat om favorittspillene dine.



med mer...



Nintendo eShop-midlene dine kan brukes på både systemet ditt og en Wii U™-konsoll.



Du kan opprette en ny Nintendo Network ID på systemet ditt, eller lenke til en eksisterende Nintendo Network ID som du allerede har opprettet på en Wii U-konsoll. En voksen bør opprette eller lenke til en Nintendo Network ID for barnet sitt.



Hvis du eier et annet Nintendo 3DS-system og ønsker å overføre data til ditt nye system...

Ikke opprett eller lenk en Nintendo Network ID til det nye systemet ditt før overføringen, ellers vil det ikke være mulig å overføre data.

Konfigurer innstillingene

Åpne systeminnstillingene i HOME-menyen, og trykk på NINTENDO NETWORK ID SETTINGS (Nintendo Network ID-innstillinger) for å konfigurere innstillingene for en ID.



Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2014 Nintendo Co., Ltd.

MKA-KTR-S-SCN-C2

Nintendo

Nintendo

new
NINTENDO 3DS

new
NINTENDO 3DS XL

Quick-Start Guide

Snabbstartsguide • Lynguide
Pikaopas • Oppstartsguide

This guide explains how to configure your system, launch software and connect to the internet.

I den här guiden förklaras hur du konfigurerar systemet, startar program och ansluter till internet. • Denne guide forklarer, hvordan systemet konfigureres, software kjøres og forbindelse til internettet opprettes. • Tässä oppaassa käydään läpi järjestelmäasetusten määrittäminen, sovellusten käynnistäminen ja verkkoyhteyden muodostaminen. • Denne guiden forklarer hvordan du skal konfigurere systemet ditt, kjøre programvare og koble til internett.



Initial Settings

Förstagångsinställningar
Startinställningar
Åltausetukset
Förstegångsoppsett



Internet Settings

Internetinställningar
Internetinställingar
Verkköasetukset
Internettinnstillinger



Nintendo Network™ ID Settings

Nintendo Network ID-inställningar
Nintendo Network ID-inställingar
Nintendo Network ID -asetukset
Nintendo Network ID-innstillinger

IMPORTANT
VIKTIGT
VIGTIGT
TÄRKEÄÄ
VIKTIG

An adult should configure the system if it is to be used by children.

En vuxen bör konfigurera systemet om barn ska använda det.

En voksen bør konfigurere systemet, hvis det skal anvendes af børn.

Jos järjestelmä tulee lasten käyttöön, aikuisen tulee määrittää järjestelmäasetukset.

En voksen bør konfigurere systemet dersom det skal brukes av barn.

Note: All illustrations in this guide show the New Nintendo 3DS™ system. • Be sure to read the Health and Safety Information section of the Operations Manual before use, and follow the instructions carefully.

Obs! Alla illustrationer i den här guiden visar New Nintendo 3DS-systemet. • Läs igenom avsnittet Hälso- och säkerhetsinformation i bruksanvisningen innan du använder systemet. Följ anvisningarna noga.

Bemærk: Alle illustrationer i denne guide viser New Nintendo 3DS-systemet. • Vær opmærksom på at læse sektionen vedrørende helbreds- og sikkerhedsoplysninger i betjeningsmanualen før brug, og følg disse forskrifter nøje.

Huomaa: Kaikki tämän oppaan kuvat ovat New Nintendo 3DS -järjestelmäästä. • Lue käyttöoppaan Terveys- ja turvaohjeet -osio huolellisesti ennen järjestelmän käyttöä ja noudata ohjeita.

Merk: Alle illustrasjonene i denne guiden viser New Nintendo 3DS-systemet. • Forviss deg om at du har lest delen med helse- og sikkerhetsinformasjon i brukerhåndboken før bruk, og følg instruksjonene der nøye.

IMPORTANT INFORMATION FOR PARENTS PLEASE READ!

Your system offers a variety of exciting features, but not all of them may be suitable for children. We have prepared special steps to make your system safe for your child.

During the initial setup of your system, you will be asked to set Parental Controls. Touch **SET** to begin, then follow the on-screen instructions.

Choose a PIN code to ensure that your child cannot change the settings you made.

You can then set the following restrictions which are enabled by default:

- **SOFTWARE RATING** restricts what games your child can play by age rating.
- **INTERNET BROWSER** prevents your child from browsing the internet.
- **NINTENDO 3DS SHOPPING SERVICES** restricts your child's use of Nintendo eShop and any other Nintendo 3DS shopping services.
- **DISPLAY OF 3D IMAGES** disables the 3D feature. The use of the 3D feature by children aged six and under may cause vision damage. It is highly recommended that only children over six should use the system in 3D mode.
- **MIIVERSE** restricts Miiverse™ functionality.
- **SHARING IMAGES / AUDIO / VIDEO / LONG TEXT DATA** prevents your child from sending and receiving photos, images, sounds, videos and long messages.
- **ONLINE INTERACTION** prevents your child from any online communication in games.
- **STREETPASS** switches off StreetPass™. StreetPass allows automatic exchange of photos, images, videos and other content between two Nintendo 2DS™ / Nintendo 3DS systems that are close to each other.
- **FRIEND REGISTRATION** restricts registration of new friends. Registered friends can see the online status of your child and freely exchange messages and other content with your child.
- **DS DOWNLOAD PLAY** prevents your child from downloading Nintendo DS™ demos and playing multiplayer games using local wireless communication.
- **VIEWING DISTRIBUTED VIDEOS** restricts the distributed videos your child can view.

Make sure you select **DONE** to save your settings.

To use Parental Controls or to change the settings after the initial setup has been completed, open the System Settings from the HOME Menu and select **PARENTAL CONTROLS**.

In addition, you can restrict your child's use of Nintendo Network services from PCs, smartphones and other devices. This option will be offered automatically when a Nintendo Network ID is first created or linked, and can be changed at any time by touching **ACCESS FROM PCS AND OTHER DEVICES** in the Nintendo Network ID Settings. Please also make sure that you have set up a PIN code in Parental Controls as detailed above to ensure that your child cannot make changes to settings.

Thank you. With these available options, your child will be able to safely enjoy using your system.

If children will be using this system, a parent or legal guardian should set up these restrictions as required.

Set

Do Not Set

Contents

If you own another Nintendo 3DS system and want to transfer data to your new system ...	3	Configure the system	5
Charge and turn on the system	4	Start software	6
		Connect to the internet	7

If you own another Nintendo 3DS system and want to transfer data to your new system

Transfer your data before playing.

After configuring initial settings for this system, owners of a system in the Nintendo 3DS family should perform a system transfer before play.

CAUTION

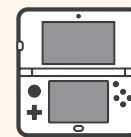
If you have played on this system before transferring data from your old Nintendo 3DS system, then any save data created for downloadable or built-in software on this system will become unusable after the transfer.



System Transfer

Nintendo 3DS / Nintendo 3DS XL / Nintendo 2DS

New Nintendo 3DS / New Nintendo 3DS XL



Software save data,
Nintendo Network ID, etc.

Caution when removing microSDHC memory card

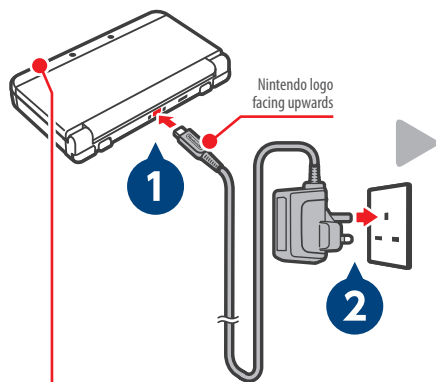
Be sure to **push the microSD card in** until it clicks and pops out, then remove it. Failure to do so may lead to damage to the microSD card slot.



Please refer to the Operations Manual for further details about system transfers and removing the microSD card.

1 Charge and turn on the system

Charge



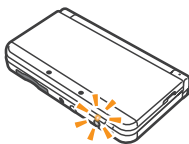
Turn the power on



Note: The illustration above shows the UK version of the AC adapter.

Recharge LED

LED lit – charging
LED off – charging complete

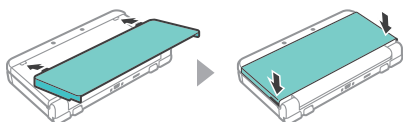


 **This package does not include an AC adapter.**

To recharge your system, you will need a Nintendo 3DS AC adapter (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR)) (sold separately).

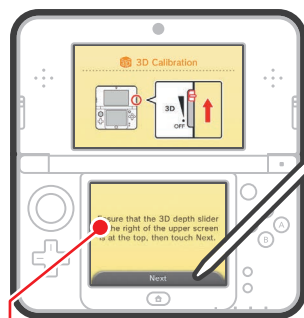
New Nintendo 3DS

Please attach the front plate before using the system.



2 Configure the system

Initial settings



The stylus is used to operate the Touch Screen.



Complete setup



To complete the setup, press the HOME Button to display the HOME Menu.

Settings Screen

Please follow the instructions to configure the system after turning it on for the first time.

- Language ▶ 3D Calibration ▶ Date and Time ▶
- Profile ▶ Internet Settings ▶ Parental Controls ▶
- System Transfer

 Please refer to the "Connect to the internet" section for more details about connecting to the internet.

3 Start software

Insert the Game Card



Open the software



Touch the icon for the software you want to use, then touch **OPEN**.

Inserting the Game Card

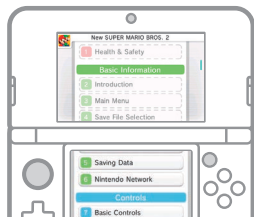
Check which way the Game Card and the system are facing. Ensure that the power is turned off, or that the HOME Menu is displayed and no software is currently suspended, before inserting or removing a Game Card.



You can purchase the downloadable version of a title and play it wherever you go.

Need help?

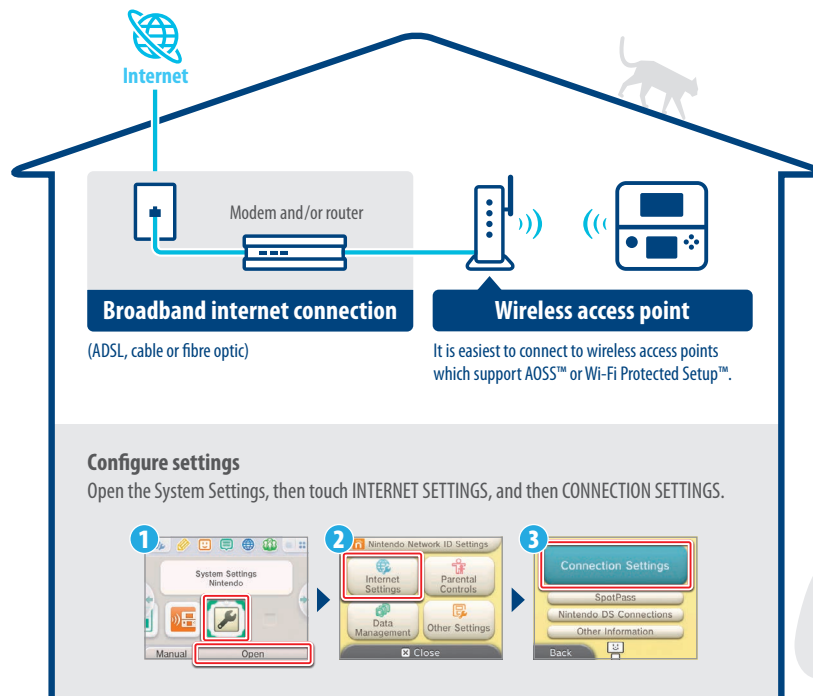
Just touch **MANUAL** to get help from the electronic manual of the software that you are using.



Connect to the internet

Prepare your internet access point

A wireless connection is required to connect to the internet. A computer is needed to configure the settings on your wireless access point (router).



Activating and deactivating wireless communication

To activate or deactivate wireless communication, touch  in the upper-left corner of the Touch Screen while on the HOME Menu to open the HOME Menu Settings, then touch **ON** or **OFF** under Wireless Communication.

Please refer to the Operations Manual for further details.

Connect to the internet

Make the most of your system by creating a Nintendo Network ID.



A Nintendo Network ID allows you to enjoy various features of Nintendo Network offered by Nintendo.

Note: A Nintendo Network ID is not the same as a Club Nintendo ID.

Nintendo eShop

Get demos and a variety of free software.



Miiverse

Chat about your favourite games.



and more...



You can use your Nintendo eShop funds on both your system and a Wii U™ console.



You can create a new Nintendo Network ID on your system or link an existing Nintendo Network ID that you have already created on a Wii U console. Adults should create or link a Nintendo Network ID for their children.

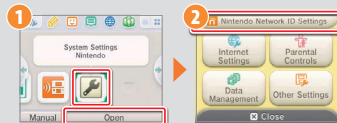


If you currently have another system in the Nintendo 3DS family and want to transfer data to your new system...

Do not create or link a Nintendo Network ID to the new system before the transfer, otherwise you will be unable to transfer data.

Configure settings

Open the System Settings on the HOME Menu, and then touch NINTENDO NETWORK ID SETTINGS to configure settings for an ID.



VIKTIG INFORMATION FÖR FÖRÄLDRAR LÄS NOGA!

Ditt system har en mängd spännande funktioner, men alla kanske inte är lämpliga för barn. Vi har skapat specialanpassade säkerhetsfunktioner som gör ditt system säkert för barn.

När du för första gången konfigurerar ditt system tillfrågas du om du vill konfigurera innehållsfiltreringen. Peka på **SET (konfigurera)** om du vill göra detta, och följ sedan instruktionerna på skärmen.

Välj en PIN-kod så att ditt barn inte kan ändra dina inställningar.

Därefter kan du konfigurera följande begränsningar, som är aktiverade som standard:

- **SOFTWARE RATING (åldersmärkning)** begränsar vilka spel ditt barn kan spela utifrån åldersmärkning.
- **INTERNET BROWSER (webbläsaren)** hindrar ditt barn från att surfa på nätet.
- **NINTENDO 3DS SHOPPING SERVICES (Nintendo 3DS-butikstjänster)** begränsar ditt barns användning av Nintendo eShop och andra Nintendo 3DS-butikstjänster.
- **DISPLAY OF 3D IMAGES (visning av 3D-bilder)** inaktiverar 3D-funktionen. Barn som är sex år eller yngre kan få synskador om de använder 3D-funktionen. Vi rekommenderar starkt att endast barn som är över sex år gamla använder systemet i 3D-läget.
- **MIIVERSE** begränsar Miiverse™-funktionalitet.
- **SHARING IMAGES / AUDIO / VIDEO / LONG TEXT DATA (delning av bilder/ljud/video/långa textdata)** hindrar ditt barn från att skicka och ta emot foton, bilder, ljud, videor och långa meddelanden.
- **ONLINE INTERACTION (onlineinteraktion)** hindrar ditt barn från alla former av onlinekommunikation i spel.
- **STREETPASS** inaktiverar StreetPass™. StreetPass möjliggör automatiskt utbyte av foton, bilder, videor och annat innehåll mellan två Nintendo 2DS™-/Nintendo 3DS-system som befinner sig nära varandra.
- **FRIEND REGISTRATION (kompisregistrering)** begränsar registreringen av nya kompisar. Registrerade kompisar kan se barnets onlinestatus och utan begränsningar utbyta meddelanden och annat innehåll med barnet.
- **DS DOWNLOAD PLAY (delat DS-spel)** hindrar ditt barn från att hämta Nintendo DS™-demosversioner och spela flerspelarspel med lokal trådlös kommunikation.
- **VIEWING DISTRIBUTED VIDEOS (visning av distribuerade videor)** begränsar de distribuerade videor ditt barn kan se på.

Glöm inte bort att spara inställningarna genom att välja **DONE (färdig)**.

Om du vill använda innehållsfiltreringen eller ändra inställningarna efter att förstagångsinställningarna har slutförts, öppnar du systeminställningarna i HOME-menyn och väljer **PARENTAL CONTROLS (innehållsfiltrering)**.

Du kan även begränsa ditt barns användning av Nintendo Network-tjänster från datorer, smarttelefoner och andra enheter. Det här alternativet kommer att erbjudas automatiskt när ett Nintendo Network ID skapas eller länkas för första gången, och kan ändras när som helst genom att peka på **ACCESS FROM PCS AND OTHER DEVICES (åtkomst från datorer och andra enheter)** i Nintendo Network ID-inställningarna. Se även till att du har konfigurerat en PIN-kod i innehållsfiltreringen som beskrivits ovan, för att försäkra att ditt barn inte kan göra ändringar i inställningarna.

Tack! Med dessa tillgängliga alternativ kan ditt barn tryggt använda ditt system.

If children will be using this system, a parent or legal guardian should set up these restrictions as required.

Set

Do Not Set

Innehåll

Om du äger ett annat Nintendo 3DS-system och vill överföra data till ditt nya system.....	10	Konfigurera systemet.....	12
Ladda och sätt i gång systemet.....	11	Starta program.....	13
		Anslut till internet.....	14

Om du äger ett annat Nintendo 3DS-system och vill överföra data till ditt nya system

Överför dina data innan du börjar spela.

Efter att du har konfigurerat förstagångsinställningarna på det här systemet bör du som äger ett system i Nintendo 3DS-familjen genomföra en systemöverföring innan du börjar spela.

VIKTIGT

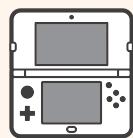
Om du har spelat på det här systemet innan du överför data från ditt gamla Nintendo 3DS-system kommer alla spardata som har skapats för hämtningsbara eller inbyggda program på det här systemet att bli oanvändbara efter överföringen.



Systemöverföring

Nintendo 3DS/Nintendo 3DS XL/Nintendo 2DS

New Nintendo 3DS/New Nintendo 3DS XL



Programspardata,
Nintendo Network ID etc.

Var försiktig när du tar ur microSDHC-minneskort

Se till att du trycker in microSD-kortet tills det klickar till och skjuts ut, och ta sedan ur det. Gör du inte detta kan det leda till skada på microSD-kortplatsen.

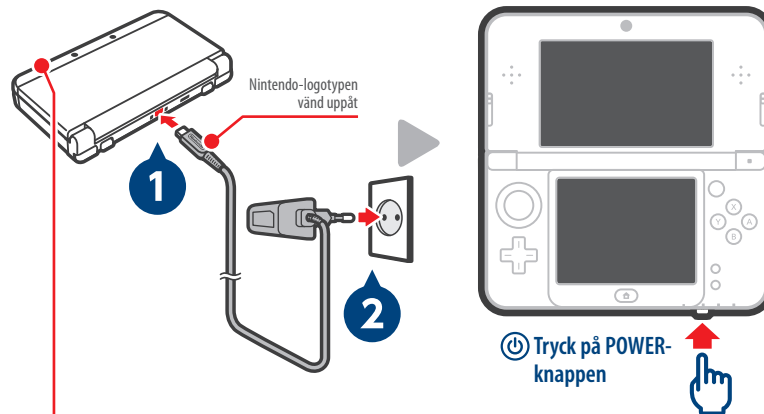


Läs bruksanvisningen för mer information om systemöverföringar och att ta ur microSD-kortet.

1 Ladda och sätt i gång systemet

Ladda

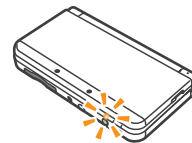
Slå på strömmen



Laddningslampa

Lampan är tänd –
laddar

Lampan är släckt –
laddningen är färdig

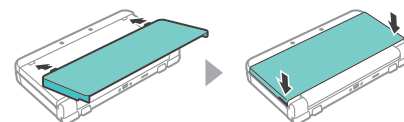


 **Det här paketet innehåller inte någon nätadapter.**

För att ladda ditt system behöver du en Nintendo 3DS-nätadapter (WAP-002(EUR)) (säljs separat).

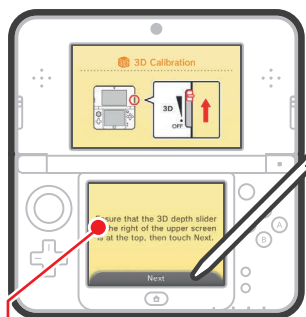
New Nintendo 3DS

Sätt fast det främre skalet innan du använder systemet.



2 Konfigurera systemet

Förstagångsinställningar



Du kan styra pekskärmen med pekpennan.



Slutför konfigureringen



Slutför konfigureringen genom att trycka på HOME-knappen så att HOME-menyn visas.

Inställningsskärmen

Följ instruktionerna för att konfigurera systemet efter att du har satt i gång det för första gången.

- Språk ▶ 3D-kalibrering ▶ Datum och tid ▶
- Profil ▶ Internet-inställningar ▶ Innehållsfiltrering ▶
- Systemöverföring



Läs avsnittet "Anslut till internet" för mer information om att ansluta till internet.

3 Starta program

Sätt i kortet



Kort (etiketten vänd nedåt)

Sätta i kortet

Kontrollera åt vilket håll kortet och systemet är vända. Se till att strömmen är avstängd eller att HOME-menyn visas och att inget program är pausat innan du sätter i eller tar ur ett kort.



Du kan köpa den hämtningsbara versionen av ett program och spela det vart du än går.

Öppna programmet



Peka på ikonen för programmet du vill använda och därefter på OPEN (öppna).

Behöver du hjälp?

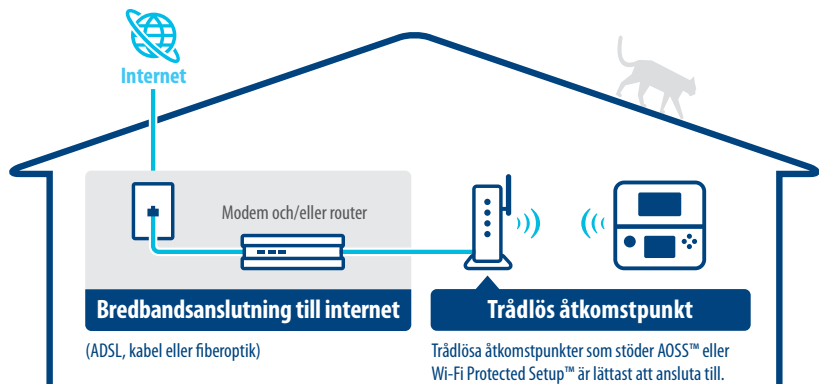
Peka bara på MANUAL (bruksanvisning) för att få hjälp från den elektroniska bruksanvisningen till programmet som du har valt.



Anslut till internet

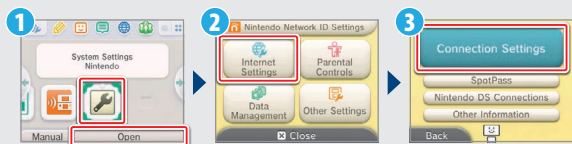
Gör i ordning din trådlösa åtkomstpunkt

En trådlös anslutning krävs för att ansluta till internet. Du behöver en dator för att konfigurera inställningarna för din trådlösa åtkomstpunkt (router).



Konfigurera inställningarna

Öppna systeminställningarna och peka därefter på INTERNET SETTINGS (internetinställningar), och därefter på CONNECTION SETTINGS (anslutningsinställningar).



Aktivera och inaktivera trådlös kommunikation

För att aktivera eller inaktivera trådlös kommunikation pekar du på i det övre vänstra hörnet på pekskärmen medan du är i HOME-menyen för att öppna HOME-menyinställningarna, och pekar därefter på ON (på) eller OFF (av) under trådlös kommunikation.

Läs bruksanvisningen för mer information.

Anslut till internet

Få ut det mesta av ditt system genom att skapa ett Nintendo Network ID.



Ett Nintendo Network ID låter dig uppleva olika Nintendo Network-funktioner som erbjuds av Nintendo.

Obs! Ett Nintendo Network ID är inte samma sak som ett Club Nintendo-konto.

Nintendo eShop

Skaffa demoversioner och en mängd gratisprogram.



Miiverse

Chatta om dina favoritspel.



och mer ...



Du kan använda dina Nintendo eShop-tillgångar på både ditt system och en Wii U™-konsol.



Du kan skapa ett nytt Nintendo Network ID på ditt system eller länka ett befintligt Nintendo Network ID som du redan har skapat på en Wii U-konsol. Vuxna bör skapa eller länka ett Nintendo Network ID åt sina barn.

Om du för närvarande har ett annat system i Nintendo 3DS-familjen och vill överföra data till ditt nya system ...

Skapa eller länka inte ett Nintendo Network ID till det nya systemet före överföringen, för i så fall kommer du inte att kunna överföra data.

Konfigurera inställningar

Öppna systeminställningarna i HOME-menyen och peka därefter på NINTENDO NETWORK ID SETTINGS (Nintendo Network ID-inställningar) för att konfigurera inställningarna för ett ID.



VIGTIG INFORMATION TIL FORÆLDRE LÆS VENLIGST!

Systemet tilbyder en række forskellige medrivende funktioner, men de er muligvis ikke alle passende for børn. Vi har forberedt nogle specielle tiltag for at gøre systemet sikkert for dit barn.

Under den første opsætning af systemet, bedes du om at indstille forældrekontrollen. Berør **SET** (indstil) for at begynde, og følg derefter anvisningerne på skærmen.

Vælg en PIN-kode for at sikre, at dit barn ikke kan ændre de indstillinger, du har lavet.

Du kan derefter indstille følgende begrænsninger, der er slået til som standard:

- **SOFTWARE RATING** (softwarebedømmelse) begrænser, hvilke spil dit barn kan spille ved hjælp af aldersbedømmelse.
- **INTERNET BROWSER** forhindrer dit barn i at browse på internettet.
- **NINTENDO 3DS SHOPPING SERVICES** (Nintendo 3DS-indkøbstjenester) begrænser dit barns anvendelse af Nintendo eShop og alle andre Nintendo 3DS-indkøbstjenester.
- **DISPLAY OF 3D IMAGES** (visning af 3D-billeder) deaktiverer 3D-funktionen. Hvis børn på seks år eller derunder anvender 3D-funktionen, kan det forårsage synsskader. Det anbefales kraftigt, at kun børn, der er ældre end seks år, anvender systemet i 3D-tilstand.
- **MIIVERSE** begrænser Miiverse™-funktioner.
- **SHARING IMAGES / AUDIO / VIDEO / LONG TEXT DATA** (deling af billeder/lyd/video/lange tekstdata) forhindrer, at dit barn sender og modtager fotografier, billeder, lyde, videoer og lange beskeder.
- **ONLINE INTERACTION** (online-interaktion) forhindrer, at dit barn foretager enhver form for kommunikation online i spil.
- **STREETPASS** slår StreetPass™ fra. StreetPass giver mulighed for automatisk udveksling af fotografier, billeder, videoer og andet indhold mellem to Nintendo 2DS™-/Nintendo 3DS-systemer, der er tæt på hinanden.
- **FRIEND REGISTRATION** (venneregistrering) begrænser registrering af nye venner. Registrerede venner kan se dit barns onlinestatus og frit udveksle beskeder og andet indhold med dit barn.
- **DS DOWNLOAD PLAY** (DS-delespil) forhindrer, at dit barn downloader Nintendo DS™-demoer og spiller flerspillerspil ved hjælp af trådløs kommunikation.
- **VIEWING DISTRIBUTED VIDEOS** (visning af distribuerede videoer) begrænser de distribuerede videoer, dit barn kan se.

Sørg for at vælge **DONE** (udført) for at gemme dine indstillinger.

For at anvende forældrekontrollen eller for at ændre indstillingerne efter den første opsætning er fuldført, åbnes systemindstillinger fra HOME-menuen og **PARENTAL CONTROLS** (forældrekontrol) vælges.

Derudover kan du begrænse dit barns brug af Nintendo Network-tjenester fra pc'er, smartphones og andre enheder. Denne mulighed tilbydes automatisk, når et Nintendo Network ID først bliver oprettet eller tilknyttet og kan ændres når som helst ved at berøre **ACCESS FROM PCS AND OTHER DEVICES** (adgang fra pc'er og andre enheder) i Nintendo Network ID-indstillinger. Sørg venligst også for, at du har valgt en pinkode i Forældrekontrol som forklaret ovenfor, så du er sikker på, at dit barn ikke kan ændre indstillingerne.

Tak. Med disse muligheder til rådighed vil dit barn kunne få glæde af at anvende systemet på en sikker måde.

If children will be using this system, a parent or legal guardian should set up these restrictions as required.

Set

Do Not Set

Indhold

Hvis du har et andet Nintendo 3DS-system og vil overføre data til dit nye system	17	Konfigurering af systemet	19
Oplad og tænd systemet	18	Start software	20
		Opret forbindelse til internettet	21

Hvis du har et andet Nintendo 3DS-system og vil overføre data til dit nye system

Overfør data, før der spilles.

Efter konfigurering af startindstillinger for dette system bør dem der har et system i Nintendo 3DS-familien udføre en systemoverførsel, før der spilles.

FORSIGTIG

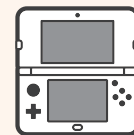
Hvis der spilles på dette system, før der overføres data fra et ældre Nintendo 3DS-system, vil al gemmedata lagret på dette system, for downloadet eller indbygget software, være ubrugeligt efter overførslen.



Systemoverførsel

Nintendo 3DS/Nintendo 3DS XL/Nintendo 2DS

New Nintendo 3DS/New Nintendo 3DS XL



Software-gemmedata,
Nintendo Network ID, etc.

Forsigtig når microSDHC-hukommelseskortet udtages

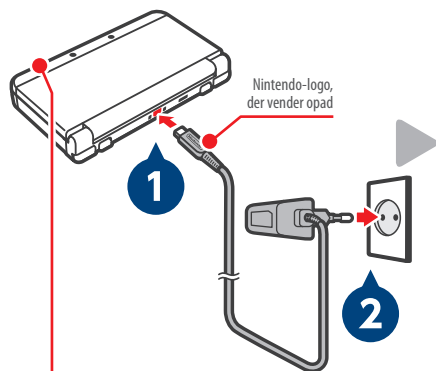
Sørg for at **skubbe microSD-kortet** ind, indtil det klikker og springer ud, og udtag det derefter. Undladelse af at gøre dette kan forårsage beskadigelse på microSD-kortsprækken.



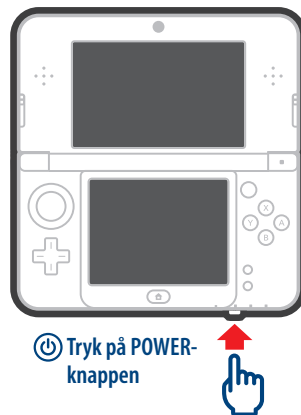
Se venligst betjeningsmanualen for yderligere oplysninger om systemoverførsler og udtagning af microSD-kortet.

1 Oplad og tænd systemet

Oplad



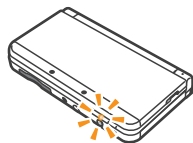
Tænd for strømmen



Tryk på POWER-knappen

Opladnings-LED

LED tændt – oplader
LED slukket – opladning
fuldført

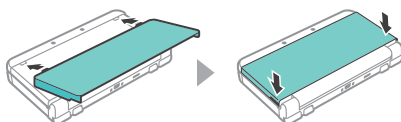


Denne pakke indeholder ikke en strømforsyning.

Du skal bruge en Nintendo 3DS-strømforsyning (WAP-002(EUR)) (sælges separat).

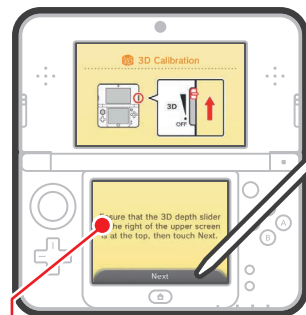
New Nintendo 3DS

Sæt venligst frontcoveret på, før systemet tages i brug.



2 Konfigurering af systemet

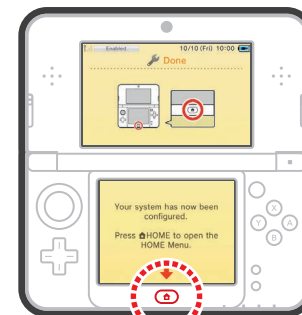
Startindstillinger



Pennen bruges til at betjene den trykfølsomme skærm.



Fuldfør opsætningen



For at fuldføre opsætningen, tryk på HOME-knappen for at vise HOME-menuen.

Indstillingskærm

Følg venligst anvisningerne for at konfigurere systemet, efter der tændes for det første gang.

- Sprog ▶ 3D-kalibrering ▶ Dato og klokkeslæt ▶
- Profil ▶ Internetindstillinger ▶ Forældrekontrol ▶
- Systemoverførsel



Se venligst afsnittet "Opret forbindelse til internettet" for yderligere oplysninger vedrørende tilslutning til internettet.

3 Start software

Indsæt spillkortet



Spilkort (etiketten vender nedad)

Åbn softwaren



Berør ikonet for den software, der ønskes anvendt, og berør derefter OPEN (åbn).

Sådan indsættes spillkortet

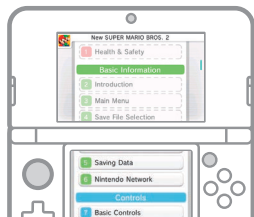
Tjek, hvilken vej spillkortet og systemet vender. Vær sikker på, at strømmen er slået fra eller at HOME-menuen vises og at der ikke i det øjeblik er software på pause, før et spillkort indsættes eller udtages.



Du kan købe downloadversionen af en titel og spille den, hvor du end er.

Brug for hjælp?

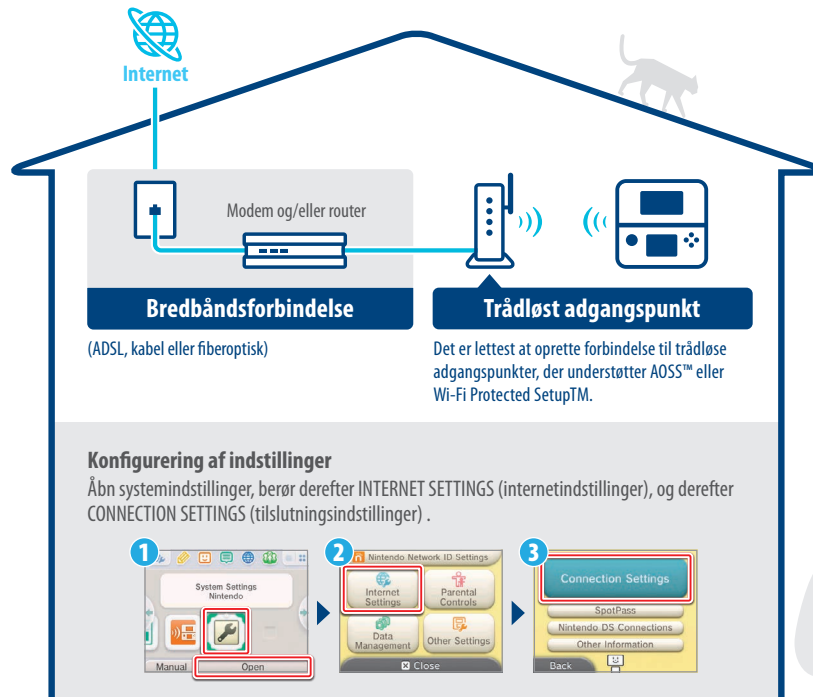
Berør ganske enkelt MANUAL for at få hjælp i den elektroniske manual, til den software du har valgt.



Opret forbindelse til internettet

Klargør det trådløse adgangspunkt

En trådløs forbindelse er nødvendig for at oprette forbindelse til internettet. Der skal anvendes en computer til konfiguration af det trådløse adgangspunkt (routeren).



Aktivering og deaktivering af trådløs kommunikation

Berør i øverste venstre hjørne af den trykfølsomme skærm, når du er i HOME-menuen, for at åbne HOME-menu-indstillingerne. Der kan du vælge TIL eller FRA under Trådløs kommunikation.

Se venligst betjeningsmanualen for yderligere oplysninger.

Opret forbindelse til internettet

Få mest ud af dit system ved at oprette et Nintendo Network ID.



Et Nintendo Network ID giver mulighed for at opleve flere forskellige funktioner i Nintendo Network, som tilbydes af Nintendo.

Bemærk: Et Nintendo Network ID er anderledes end en Club Nintendo-konto.

Nintendo eShop

Få demoer og et udvalg af gratis software.



Miiverse

Chat om dine favoritspil.



og mere til...



Du kan bruge dine Nintendo eShop-midler både på dit system og en Wii U™-konsol.



Du kan oprette et nyt Nintendo Network ID på dit system eller tilknytte et eksisterende Nintendo Network ID, som du allerede har oprettet på en Wii U-konsol. Voksne bør oprette eller tilknytte et Nintendo Network ID for deres børn.

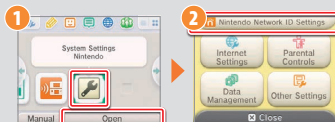


Hvis du har et andet Nintendo 3DS-system og vil overføre data til dit nye system...

Undlad at oprette eller tilknytte et Nintendo Network ID til det nye system før overførslen, ellers umuliggøres overførsel af data.

Konfigurering af indstillinger

Åbn systemindstillinger i HOME-menuen og berør derefter NINTENDO NETWORK ID SETTINGS (Nintendo Network ID-indstillinger) for at konfigurere indstillinger til et ID.



TÄRKEÄÄ TIETOA VANHEMILLE LUE HUOLELLISESTI!

Järjestelmässä on monia mielenkiintoisia ominaisuuksia, mutta kaikki niistä eivät välttämättä sovellu lapsille. Seuraavia ohjeita noudattamalla voidaan varmistaa, että järjestelmän käyttö on turvallista lapsille.

Lapsiluokko määritetään järjestelmän alkuasetusten yhteydessä.

Aloita valitsemalla **SET (asetat)** ja noudata sitten näytölle tulevia ohjeita.

Voit estää lastasi muuttamasta määrittämiä asetuksia asettamalla PIN-koodin.

Seuraavilla asetuksilla voit rajoittaa toimintoja, jotka ovat oletusarvoisesti käytössä:

- **SOFTWARE RATING (sovelluksen ikäluokitus)** -asetuksella voidaan rajoittaa lapsen sovellusten käyttöä ikäluokituksen mukaan.
- **INTERNET BROWSER (verkkoselain)** -asetuksella voidaan rajoittaa lapsen verkkoselaimen käyttöä.
- **NINTENDO 3DS SHOPPING SERVICES (Nintendo 3DS -ostospalvelut)** -asetuksella voidaan rajoittaa lapsen Nintendo eShop -kauppapalvelun ja muiden Nintendo 3DS -ostospalveluiden käyttöä.
- **DISPLAY OF 3D IMAGES (3D-kuvien näyttö)** -asetuksella voidaan estää 3D-ominaisuuden käyttö. 3D-ominaisuuden käyttö voi vahingoittaa 6-vuotiaiden ja sitä nuorempien lasten näköä. On erittäin suositeltavaa, että vain 7-vuotiaat ja sitä vanhemmat lapset käyttävät järjestelmää 3D-tilassa.
- **MIIVERSE** -asetuksella voidaan rajoittaa Miiverse™-toiminnon käyttöä.
- **SHARING IMAGES / AUDIO / VIDEO / LONG TEXT DATA (kuvien / äänen / videon / pitkien tekstitietojen jakaminen)** -asetuksella voidaan estää lasta lähettämästä ja vastaanottamasta kuvia, ääntä, videoita ja pitkiä viestejä.
- **ONLINE INTERACTION (vuorovaikutus verkossa)** -asetuksella voidaan estää kaikki lapsen verkon kautta tapahtuva kommunikointi peleissä.
- **STREETPASS** -asetuksella voidaan estää StreetPass™-toiminnon käyttö. StreetPass mahdollistaa kuvien, videoiden ja muun sisällön automaattisen siirtämisen kahden lähietäisyydellä olevan Nintendo 2DS™- tai Nintendo 3DS -järjestelmän välillä.
- **FRIEND REGISTRATION (kaverirekisteröinti)** -asetuksella voidaan rajoittaa uusien kavereiden rekisteröintiä. Rekisteröidyt kaverit näkevät lapsen online-tilan ja voivat lähettää lapselle viestejä ja muuta sisältöä vapaasti.
- **DS DOWNLOAD PLAY (DS-latauspelejä)** -asetuksella voidaan estää lasta lataamasta Nintendo DS™-kokeiluversioita ja pelaamasta moninpelejä langattoman lähiyhteyden kautta.
- **VIEWING DISTRIBUTED VIDEOS (julkaistujen videoiden katselu)** -asetuksella voidaan rajoittaa lasta julkaistujen videoiden katselemisessa.

Tallenna asetukset lopuksi valitsemalla **DONE (valmis)**.

Kun alkuasetukset on määritetty, lapsiluokko voidaan ottaa käyttöön ja sen asetuksia voidaan muuttaa valitsemalla **HOME**-valikosta järjestelmäasetukset ja valitsemalla sen jälkeen **PARENTAL CONTROLS (lapsiluokko)**.

Tämän lisäksi voit rajoittaa lapsen Nintendo Network -palvelujen käyttöä tietokoneilla, älypuhelimilla ja muilla laitteilla. Tätä vaihtoehtoa tarjotaan automaattisesti, kun Nintendo Network ID -tunnus luodaan tai yhdistetään ensimmäistä kertaa, ja valintaa voi muuttaa milloin tahansa valitsemalla **ACCESS FROM PCS AND OTHER DEVICES (käyttö tietokoneilla ja muilla laitteilla)** Nintendo Network ID -tunnuksen asetuksista. Varmistathan myös, että olet luonut PIN-koodin lapsiluokkoasetuksissa edellä kuvatus mukaisesti, jotta lapsesi ei pääse muuttamaan asetuksia.

Kiitos. Näiden asetusten ansiosta lapset voivat käyttää järjestelmää turvallisesti.

If children will be using this system, a parent or legal guardian should set up these restrictions as required.

Set

Do Not Set

Sisällys

Tiedonsiirto toisesta Nintendo 3DS -järjestelmästä uuteen järjestelmään	24	Järjestelmäasetusten määrittäminen	26
Järjestelmän lataaminen ja käynnistäminen	25	Sovelluksen käynnistäminen	27
		Verkko-yhteyden muodostaminen	28

Tiedonsiirto toisesta Nintendo 3DS -järjestelmästä uuteen järjestelmään

Siirrä tiedot ennen pelaamista.

Jos olet määrittänyt tämän järjestelmän alkuasetukset ja sinulla on toinen Nintendo 3DS -perheen järjestelmä, sinun kannattaa suorittaa siirto-sovellus ennen pelaamista.

HUOMIO

Jos olet jo pelannut tällä järjestelmällä mutta et ole siirtänyt tietoja vanhasta Nintendo 3DS -järjestelmästä, tällä järjestelmällä luodut ladattavien sovellusten ja järjestelmäsovellusten tallennustiedot eivät ole enää käytettävissä tiedonsiirron jälkeen.



Siirto-sovellus

Nintendo 3DS / Nintendo 3DS XL / Nintendo 2DS

New Nintendo 3DS / New Nintendo 3DS XL



Sovellusten tallennustiedot,
Nintendo Network ID -tunnus, jne.

microSDHC-muistikortin poistamista koskeva huomautus

Varmista, että **painat korttia sisään**, kunnes se naksauttaa ja ponnahtaa ulos. Sitten voit poistaa kortin. Muussa tapauksessa microSD-korttipaikka voi vahingoittua.

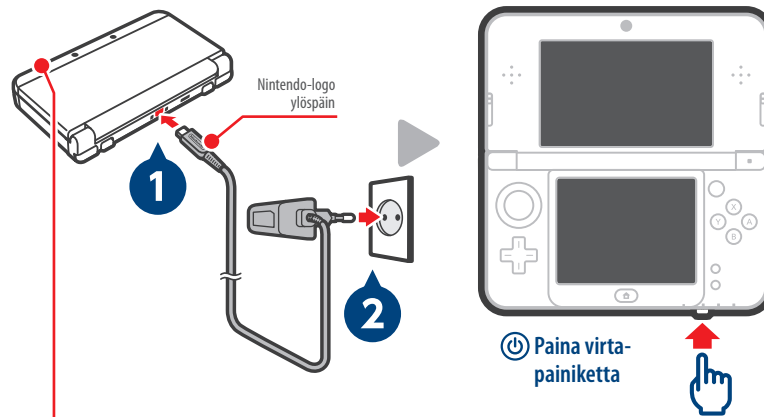


Käyttöoppaasta saat lisätietoja siirto-sovelluksesta ja microSD-kortin poistamisesta.

1 Järjestelmän lataaminen ja käynnistäminen

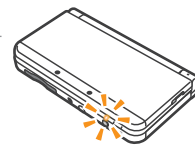
Lataa järjestelmä

Käynnistä järjestelmä



Latauksen merkkivalo

Valo palaa – akku latautuu
Valo sammuu – lataus on
valmis

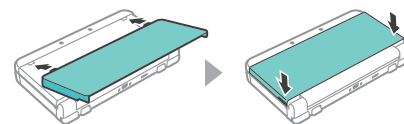


Tämä pakkaus ei sisällä muuntajaa.

Järjestelmän lataamiseen tarvitset Nintendo 3DS -muuntajan (WAP-002(EUR)) (myydään erikseen).

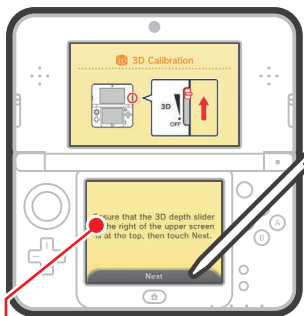
New Nintendo 3DS

Kiinnitä etulevy ennen järjestelmän käyttämistä.



2 Järjestelmäasetusten määrittäminen

Määritä alkuasetukset



Kosketusnäyttöä käytetään kosketuskynällä.



Hyväksy asetukset



Hyväksy asetukset ja siirry HOME-valikkoon painamalla lopuksi HOME-painiketta.

Asetusnäkymä

Kun olet käynnistänyt järjestelmän ensimmäisen kerran, sinun on määritettävä järjestelmäasetukset ohjeiden mukaisesti.

- Kieli ▶ 3D-kalibrointi ▶ Päivämäärä ja kellonaika ▶
- Profiili ▶ Verkoasetukset ▶ Lapsilukko ▶
- Siirtosovellus

Ohjeita verkkoyhteyden muodostamiseen on kohdassa "Verkkoyhteyden muodostaminen".

3 Sovelluksen käynnistäminen

Aseta pelikortti järjestelmään



Pelikortti (tekstipuoli alaspäin)

Avaa sovellus



Kosketa sovelluksen kuvaketta ja valitse OPEN (avaa).

Pelikortin asettaminen

Tarkista, miten päin pelikortti ja järjestelmä ovat. Varmista ennen pelikortin asettamista tai poistamista, että järjestelmän virta on katkaistu tai että HOME-valikko on näkyvässä eikä sovelluksissa ole taukotilassa.



Voit ostaa sovelluksesta ladattavan version ja pelata sitä kaikkialla, minne menet.

Tarvitsetko apua?

Voit lukea lisäohjeita valitsemasi sovelluksen sähköisestä käyttöohjeesta koskettamalla MANUAL (käyttöohje).

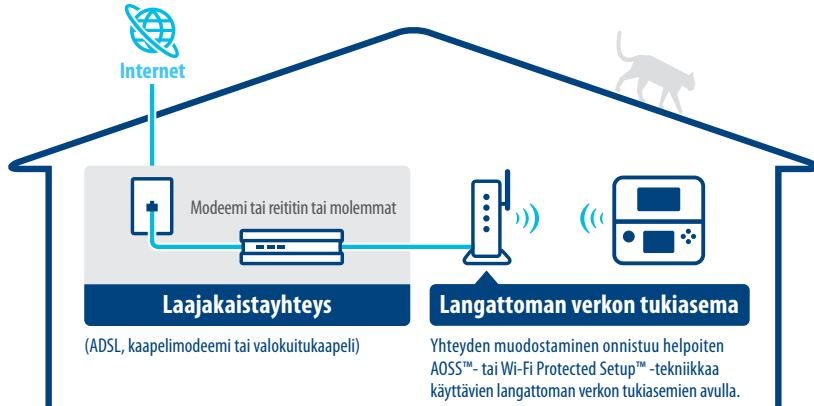




Verkkoyhteyden muodostaminen

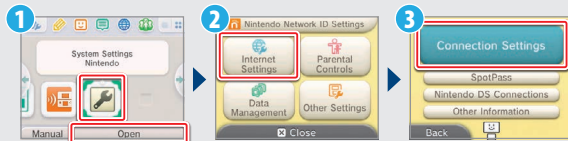
Määritä langattoman verkon tukiasema

Järjestelmä voidaan yhdistää internetiin vain langattoman verkon kautta. Langattoman verkon tukiaseman (reitittimen) asetukset on määrittettävä tietokoneella.



Määritä asetukset

Avaa järjestelmäasetukset, valitse INTERNET SETTINGS (verkkoasetukset) ja sen jälkeen CONNECTION SETTINGS (yhteysasetukset).



Langattoman yhteyden muodostaminen ja poistaminen käytöstä

Jos haluat ottaa langattoman yhteyden käyttöön tai poistaa sen käytöstä, avaa HOME-valikossa HOME-valikon asetukset koskettamalla kosketusnäytön vasemmassa yläkulmassa . Kosketa sen jälkeen kohdan "langattoman yhteyden" alapuolella ON (päällä) tai OFF (pois päältä).

Lisää ohjeita on käyttöoppaassa.

Yhdistä internetiin

Saat täyden hyödyn irti järjestelmästä luomalla Nintendo Network ID -tunnuksen.



Nintendo Network ID -tunnuksen avulla voit nauttia Nintendon tarjoamista Nintendo Network -verkkopalveluista.

Huomaa: Nintendo Network ID -tunnus ei ole sama kuin Club Nintendo -tili.

Nintendo eShop

Kaupasta saat demoja ja ilmaissovelluksia.



Miiverse

Miiverse-yhteisössä voit jutella suosikkipeleistäsi.



Lisäksi...



Voit käyttää Nintendo eShop -tilin varoja sekä tällä järjestelmällä että Wii U™ -pelikonsolilla.



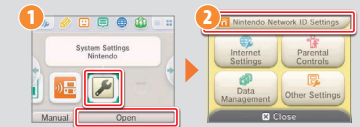
Voit luoda järjestelmällä uuden Nintendo Network ID -tunnuksen tai yhdistää vanhan Wii U -pelikonsolilla luodun Nintendo Network ID -tunnuksen järjestelmään. Jos lapsi käyttää järjestelmää, aikuisen tulisi luoda ja yhdistää Nintendo Network ID -tunnus lapsen puolesta.

Tiedonsiirto toisesta Nintendo 3DS -järjestelmästä uuteen järjestelmään

Älä luo tai yhdistä Nintendo Network ID -tunnusta uuteen järjestelmään ennen siirtoa. Muuten et voi siirtää tietoja.

Asetusten määrittäminen

Voit määrittää tunnuksen asetukset avaamalla HOME-valikosta järjestelmäasetukset ja valitsemalla sitten NINTENDO NETWORK ID SETTINGS (Nintendo Network ID -asetukset).



VIKTIG INFORMASJON FOR FORELDRE VENNLIGST LES!

Systemet ditt byr på mange spennende muligheter, men ikke alle er nødvendigvis passende for barn. Vi har forberedt spesielle trinn du kan følge for å gjøre systemet trygt for barnet ditt.

Du vil bli spurt om å stille inn barnelåsen i løpet av førstegangsoppsettet av systemet ditt. Prikke på **SET** (stille inn) for å begynne, følg deretter instruksjonene i skjermbildet.

Velg en pinkode slik at barnet ditt ikke skal kunne forandre på innstillingene dine.

Deretter kan du konfigurere følgende begrensninger, som er aktivert som standard:

- **SOFTWARE RATING (programgradering)** begrenser hvilke spill barnet ditt kan spille på grunnlag av aldersmerking.
- **INTERNET BROWSER (nettleser)** forhindrer barnet ditt fra å surfe på internett.
- **NINTENDO 3DS SHOPPING SERVICES (Nintendo 3DS-butikk tjenester)** begrenser barnets bruk av Nintendo eShop og andre Nintendo 3DS-butikk tjenester.
- **DISPLAY OF 3D IMAGES (visning av 3D-bilder)** slår av 3D-funksjonen. Bruk av 3D-funksjonen av barn på seks år og yngre kan føre til synsskade. Det anbefales på det sterkeste at bare barn over seks år bruker systemet i 3D-modus.
- **MIIVERSE** begrenser Miiiverse™-funksjonen.
- **SHARING IMAGES / AUDIO / VIDEO / LONG TEXT DATA (deling av bilder/lyd/video/lang tekstdata)** forhindrer ditt barn fra å sende og motta fotografi-, bilde-, video- og lyddata samt lange meldinger.
- **ONLINE INTERACTION (samspill på nett)** forhindrer ditt barn fra å kommunisere på nettet gjennom spill.
- **STREETPASS** slår av StreetPass™. StreetPass gjør det mulig å automatisk utveksle fotografier, bilder, videoer og annet innhold mellom to Nintendo 2DS™- / Nintendo 3DS-systemer som er i nærheten av hverandre.
- **FRIEND REGISTRATION (venneregistrering)** begrenser registrering av nye venner. Registrerte venner kan se ditt barns påloggingsstatus og fritt utveksle beskjeder og annet innhold med barnet ditt.
- **DS DOWNLOAD PLAY (DS-delingspill)** forhindrer barnet ditt fra å laste ned Nintendo DS™-demoer og å spille flerspillerspill gjennom trådløst lokalt nett.
- **VIEWING DISTRIBUTED VIDEOS (se på utgitte videoer)** begrenser hvilke videoer barnet ditt kan se.

Pass på at du velger **DONE (ferdig)** for å lagre innstillingene dine.

Åpne systeminnstillingene fra HOME-menyen og velg **PARENTAL CONTROLS (barnelåsfunksjonen)** for å bruke barnelåsen eller for å forandre innstillingene etter at førstegangsoppsettet er fullført.

I tillegg kan du begrense bruk av Nintendo Network-tjenester på PC, smarttelefoner og andre enheter for barnet ditt. Dette alternativet tilbys automatisk når en Nintendo Network ID blir opprettet eller lenket til, og kan endres når som helst ved å prikke på **ACCESS FROM PCS AND OTHER DEVICES (tilgang fra PC-er og andre enheter)** i innstillingene for Nintendo Network ID. Vennligst også forsikre deg om at du har opprettet en pinkode for barnelåsen som anvist ovenfor, for å sikre at barnet ditt ikke kan gjøre endringer i innstillingene.

Takk. Med disse tilgjengelige alternativene kan barnet ditt trygt glede seg over å bruke systemet ditt.

If children will be using this system, a parent or legal guardian should set up these restrictions as required.

Set

Do Not Set

Innhold

Hvis du eier et annet Nintendo 3DS-system og ønsker å overføre data til ditt nye system	31	Konfigurer systemet	33
Lad opp og skru på systemet	32	Start programvare	34
		Koble til internett	35

Hvis du eier et annet Nintendo 3DS-system og ønsker å overføre data til ditt nye system...

Overfør dine data før du begynner å spille.

Hvis du eier et annet system i Nintendo 3DS-familien, bør du gjennomføre en systemoverføring før du begynner å spille, etter at du har konfigurert startinnstillingene for det nye systemet ditt.

FORSIKTIG

Hvis du begynner å spille på dette systemet før du overfører data fra ditt gamle Nintendo 3DS-system, vil lagringsdata for nedlastet eller innebygd programvare på dette systemet være ubrukelig etter overføringen.



Systemoverføring

Nintendo 3DS / Nintendo 3DS XL / Nintendo 2DS

New Nintendo 3DS / New Nintendo 3DS XL



Lagringsdata for programvare,
Nintendo Network ID, m.m.

Vær forsiktig når du fjerner microSDHC-minnekortet

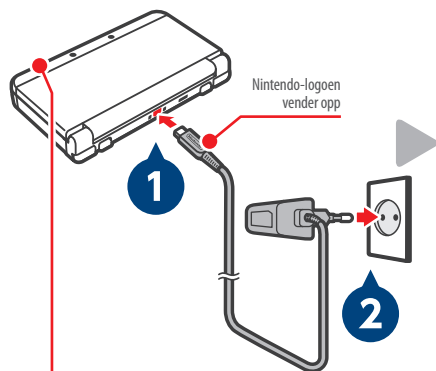
Sørg for å **dytte microSD-kortet inn** til det klikker og frigjøres før du fjerner det. Hvis du ikke gjør dette, kan det føre til skade på microSD-kortsporet.



Vennligst se brukerhåndboken for mer informasjon om systemoverføringer og fjerning av microSD-kortet.

1 Lad opp og skru på systemet

Lading

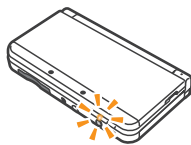


Skru på strømmen



Ladelampe

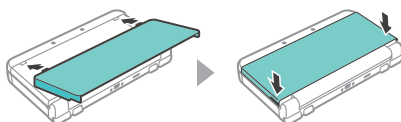
Lampen lyser – lader
Lampen slukket – ferdigladet



Det følger ikke med en strømforsyning i denne pakken.
For å lade systemet ditt trenger du en Nintendo 3DS-strømforsyning (WAP-002(EUR)) (selges separat).

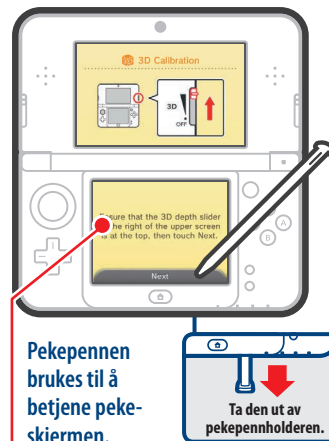
New Nintendo 3DS

Vennligst sett på frontdekslet før du bruker systemet.



2 Konfigurer systemet

Førstegangsoppsett



Pekepennen brukes til å betjene peke-skjermen.

Ta den ut av pekepennholderen.

Fullfør konfigurasjonen



Trykk på HOME-knappen for å fullføre konfigurasjonen og vise HOME-menyen.

Skjerm bilde for innstillinger

Vennligst følg disse instruksjonene for å konfigurere systemet etter at du har skrudd det på for første gang.

- Språk ▶ 3D-kalibrering ▶ Tid og dato ▶
- Profil ▶ Internettinnstillinger ▶ Barnelåsfunksjon ▶
- Systemoverføring

Vennligst se delen "koble til internett" for mer informasjon om hvordan du kobler til internett.

3 Start programvare

Sett inn spillkortet



Sette inn spillkortet

Sjekk hvilken vei spillkortet og systemet vender. Pass på at strømmen på systemet ditt er skrudd av, eller at HOME-menyen vises og at ingen programvare er satt på pause, før du setter inn eller tar ut et spillkort.



Du kan kjøpe den nedlastbare versjonen av en tittel og spille den uansett hvor du er.

Åpne programvaren



Prikk på ikonet for programvaren du vil bruke og prikk så på OPEN (åpne).

Trenger du hjelp?

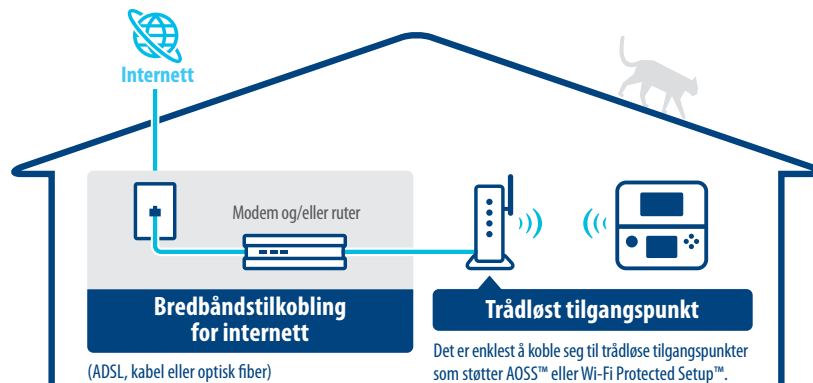
Prikk på MANUAL for å få hjelp av den valgte programvarens elektroniske manual.



Koble til internett

Gjør klart ditt trådløse tilgangspunkt

En trådløs tilkobling er nødvendig for å koble systemet ditt til internett. En datamaskin er nødvendig for å konfigurere det trådløse tilgangspunktet ditt (ruteren).



Konfigurer innstillinger

Åpne systeminnstillingene, prikk på INTERNET SETTINGS (internettinnstillinger), og deretter CONNECTION SETTINGS (tilkoblingsinnstillinger).



Aktivere eller deaktivere trådløs kommunikasjon

For å aktivere eller deaktivere trådløs kommunikasjon prikker du først på øverst i venstre hjørne av pekeskjermen mens du er på HOME-menyen. Når HOME-menyinnstillingene åpnes, prikker du på PÅ eller AV under Trådløs kommunikasjon.

Vennligst se brukerhåndboken for mer informasjon.